

专利可视化

(特許ビジュアライゼーション)

— 电子技术・软件发明的专利战略

• RYUKA •
with Free Vision

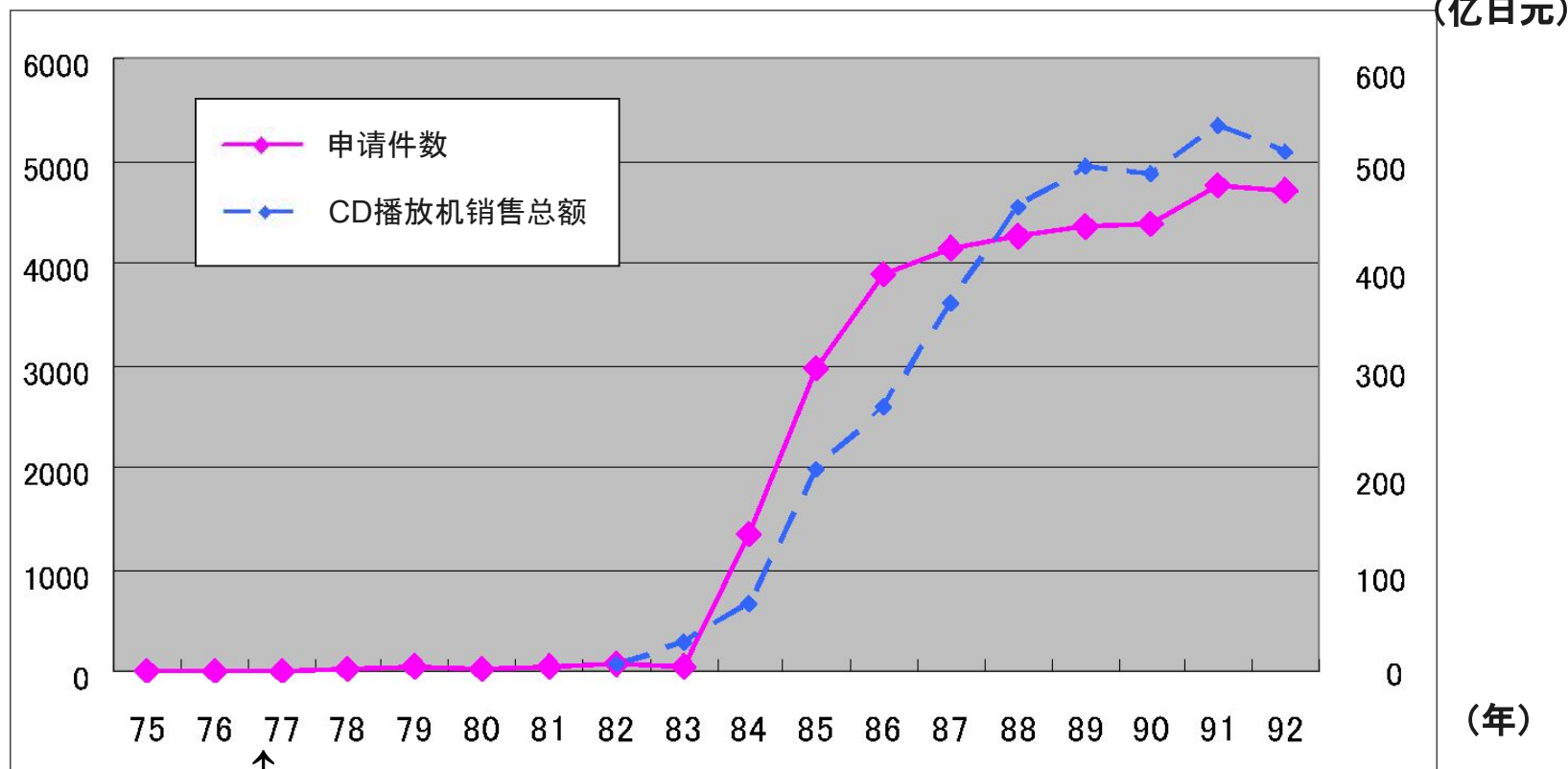
April 15, 2016

龙华明裕

图1 在申请量增长之前申请的发明专利可以产生很大的价值

(件数)

(亿日元)



日立制作所 光读写装置的专利申请

被认定具有1亿6千万日元的发明代价 (06年)

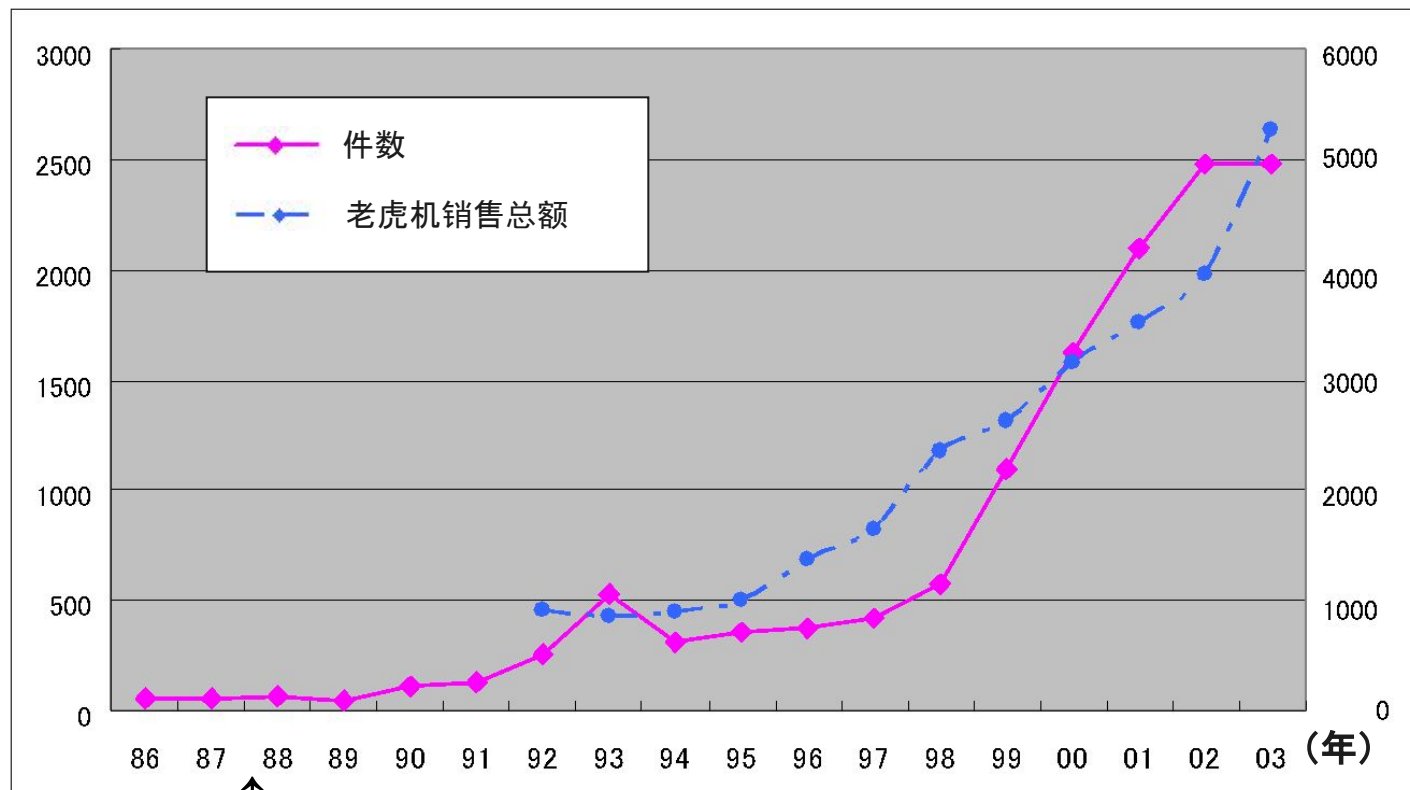
【检索条件】

权利要求: (光束+激光+光); (媒体+磁盘) and
全文: (CD+磁盘)

图2 在申请量增长之前申请的发明专利可以产生很大的价值

(件数)

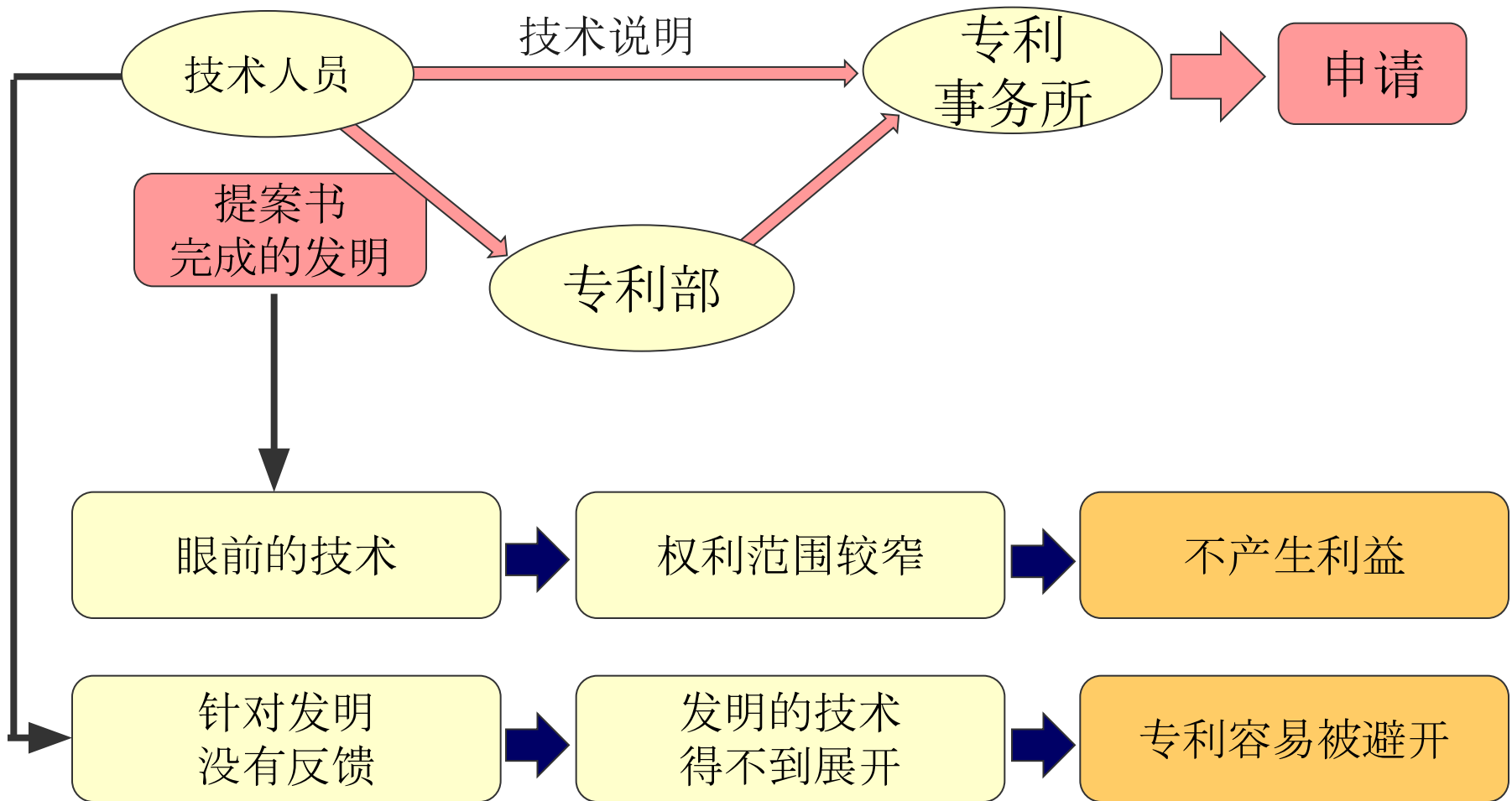
(亿日元)



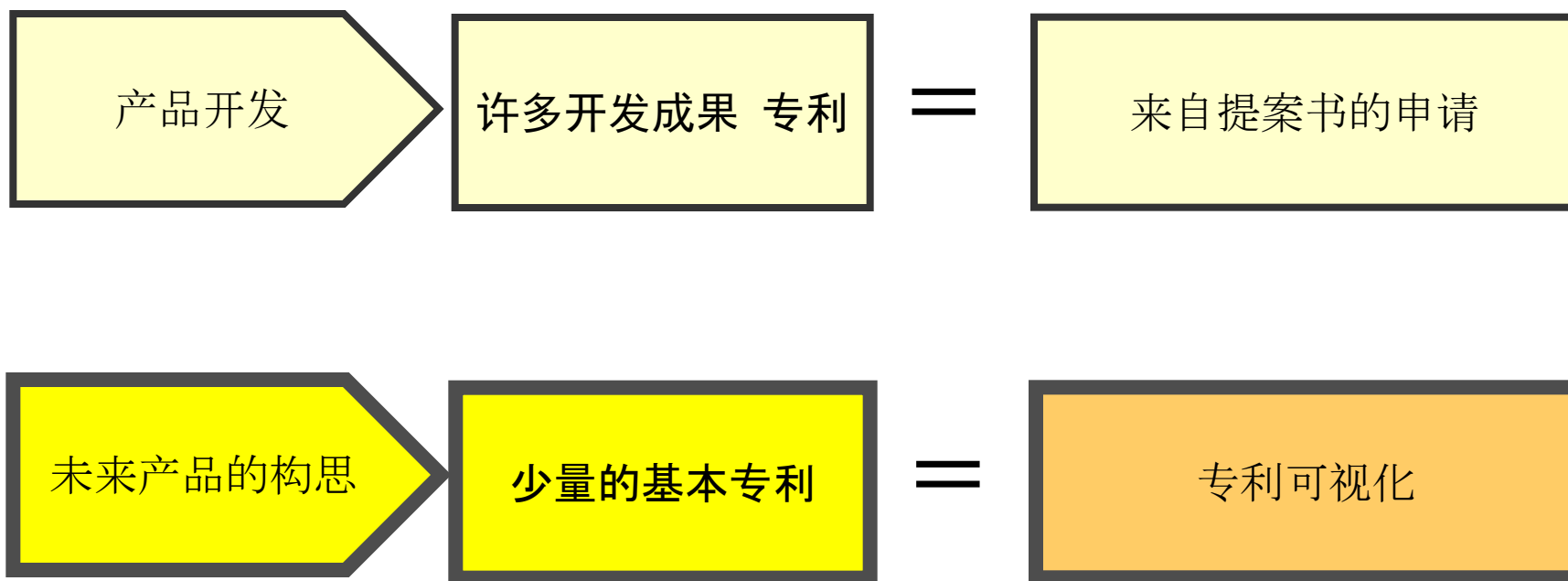
↑
ARUZE公司 老虎机专利
 地方法院裁定额为84亿日元 胜诉(02年)

【检索条件】
 权利要求：卷(reel)+显示)以及
 全文：自动赌博机+博彩机

日本现有申请方法中存在的问题

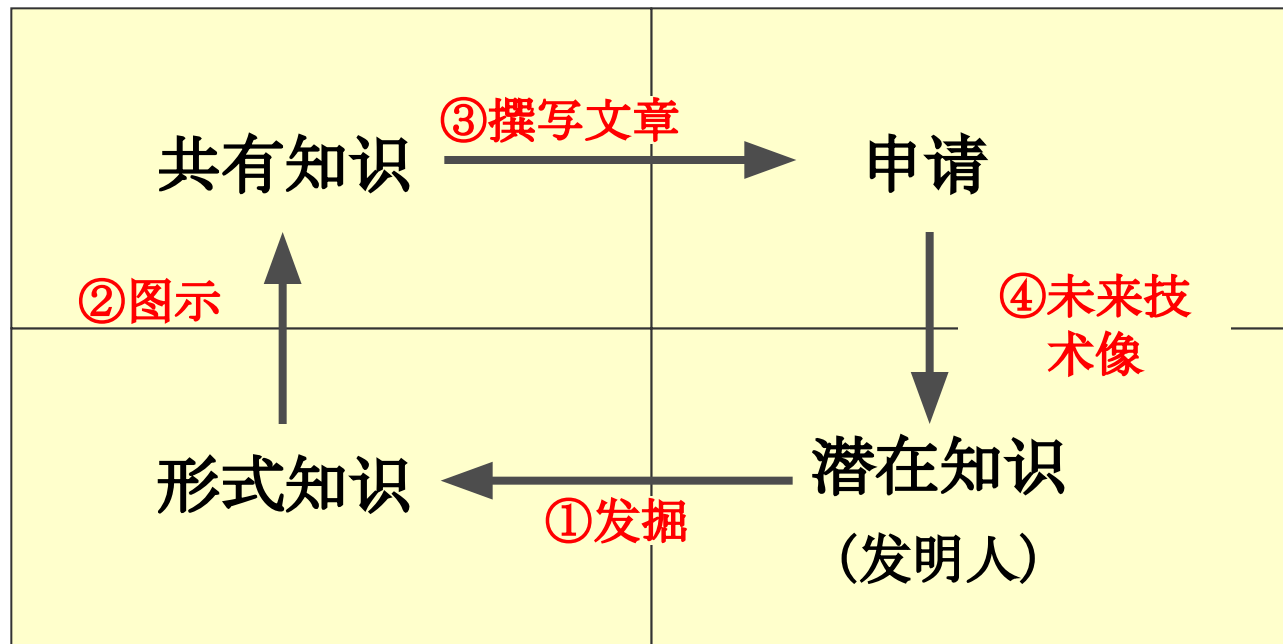


要想取得基本专利需要新的申请战略

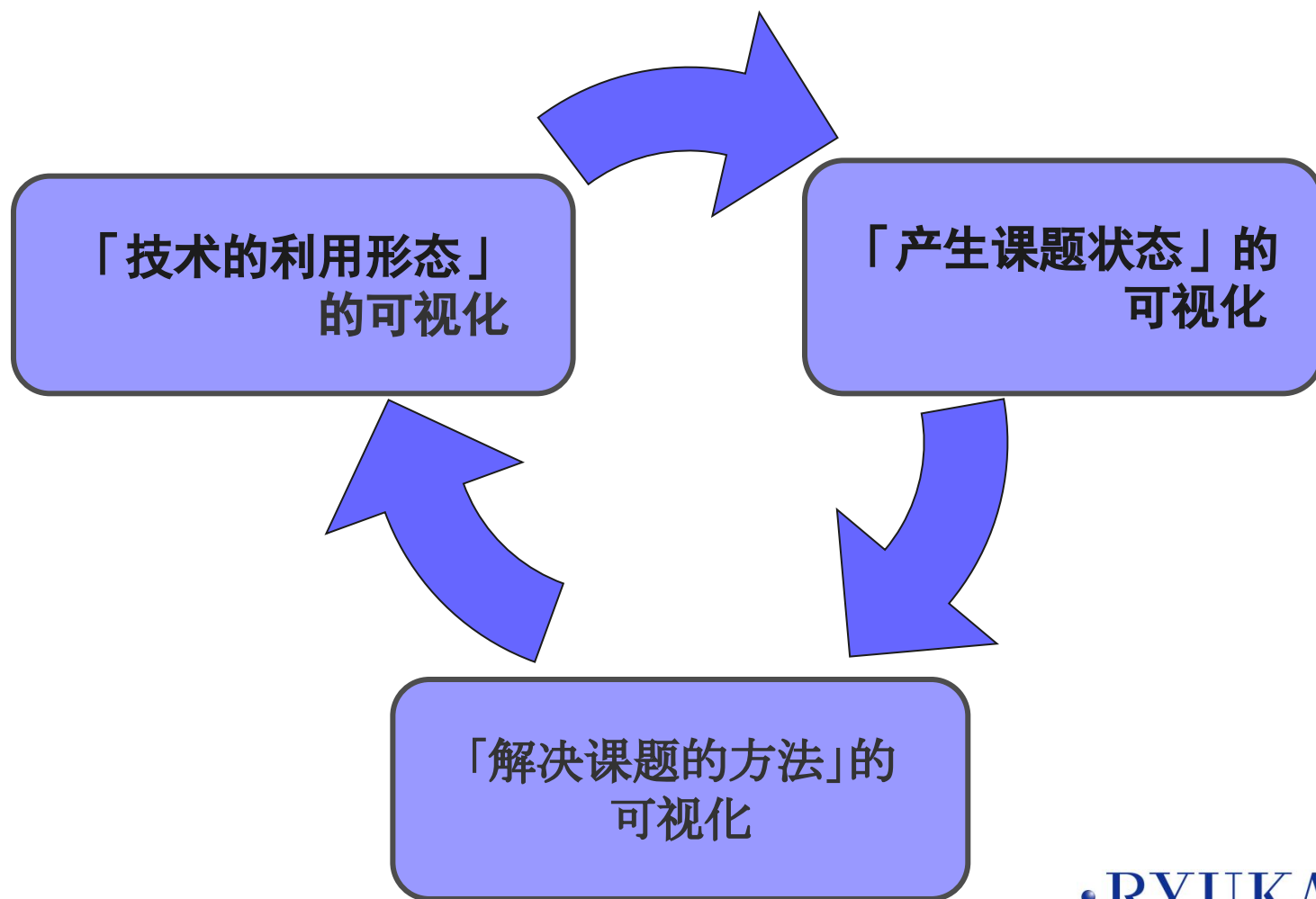


专利可视化

从「潜在知识」创造出发明！

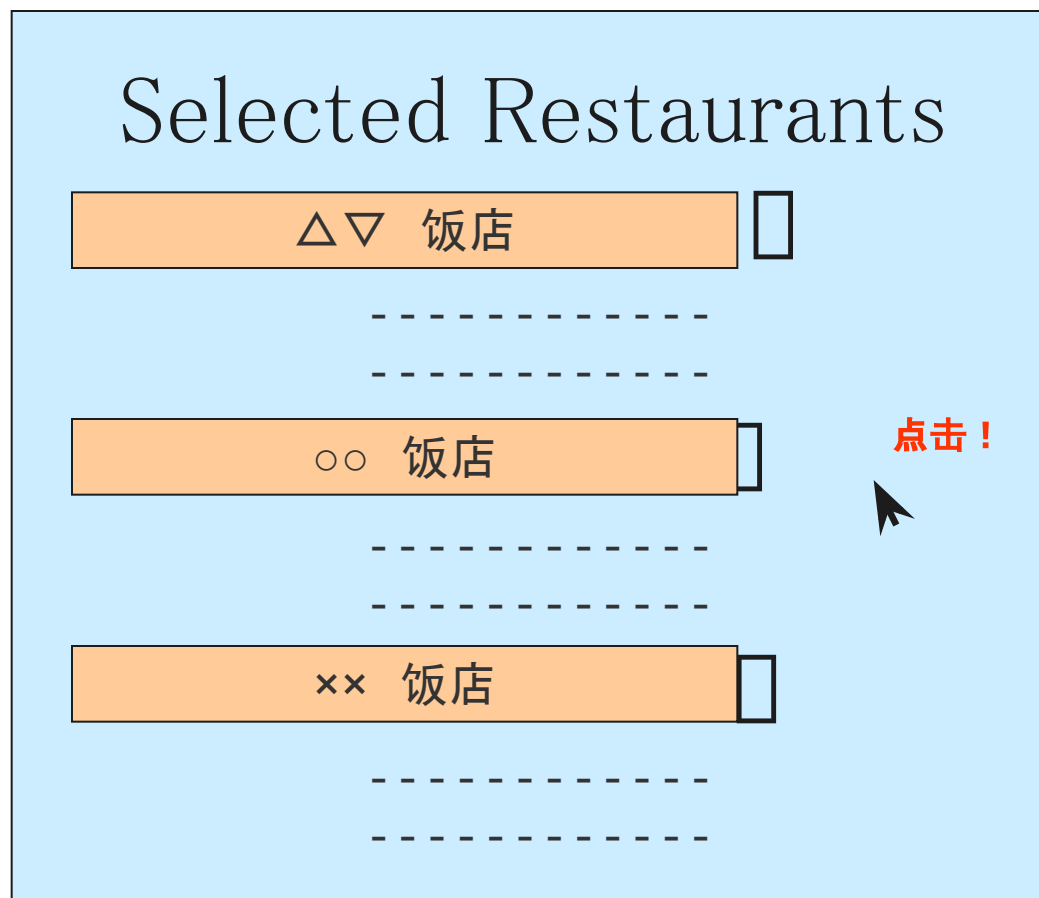


发掘技术人员的潜在知识进行创造发明的程序

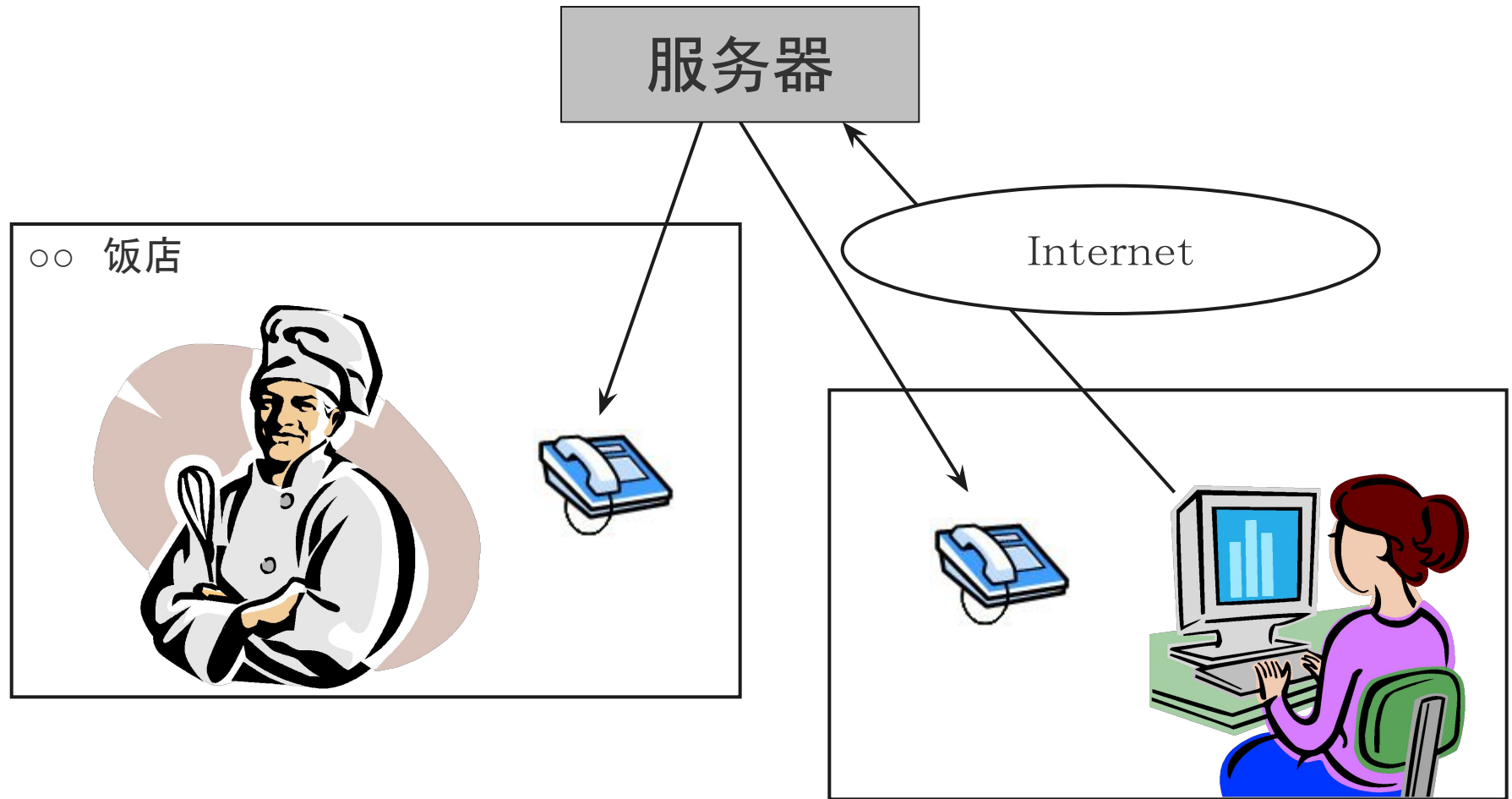


发掘题目的实例

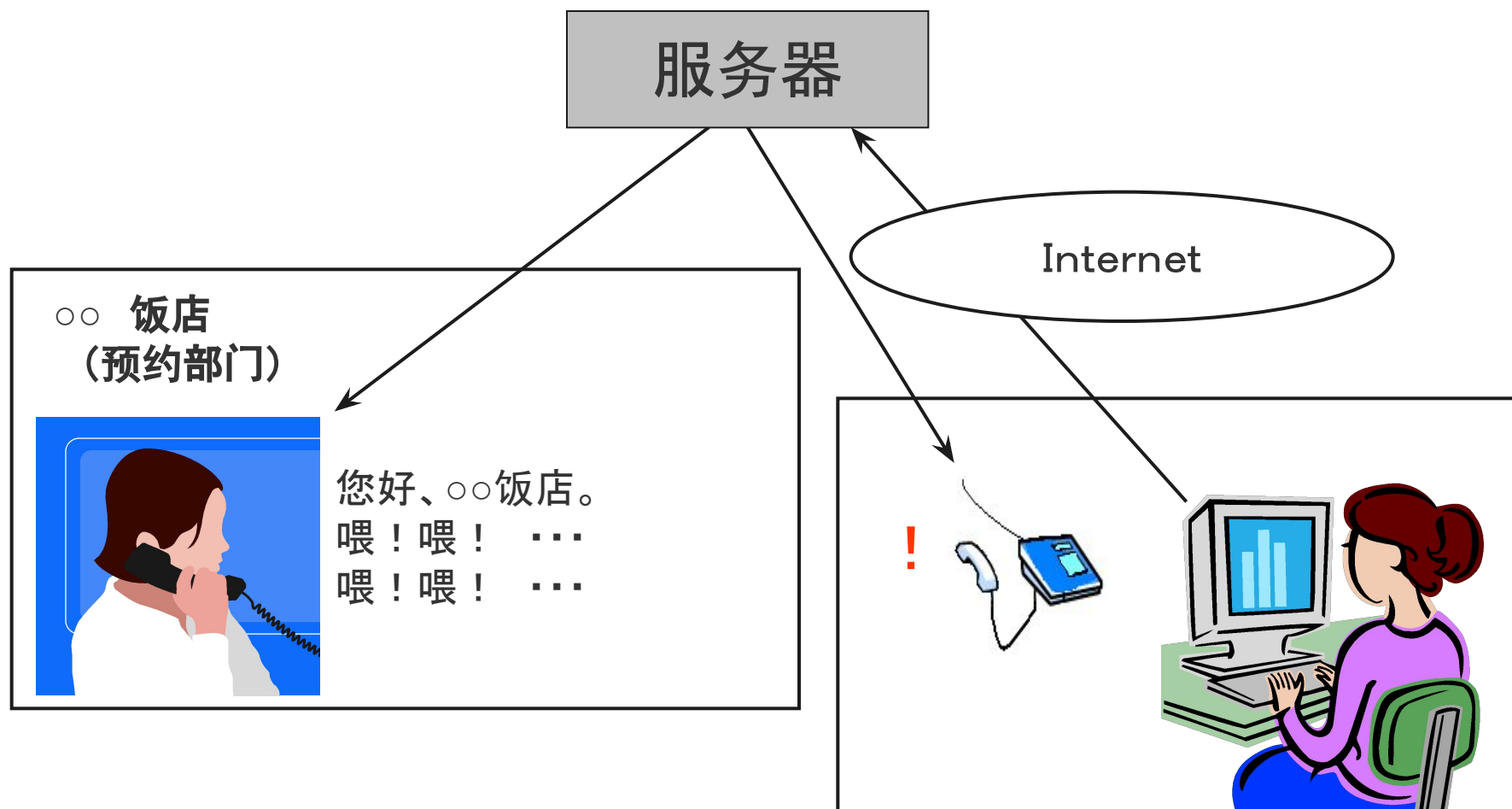
「点击电话」



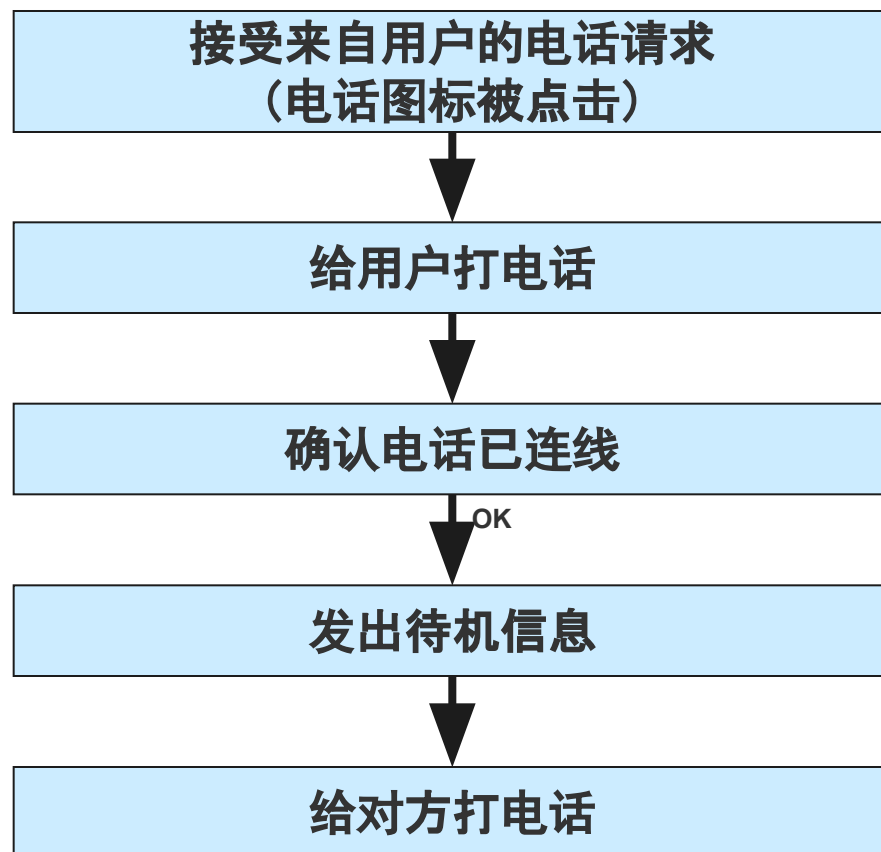
「技术利用形态」可视化， 抽取课题



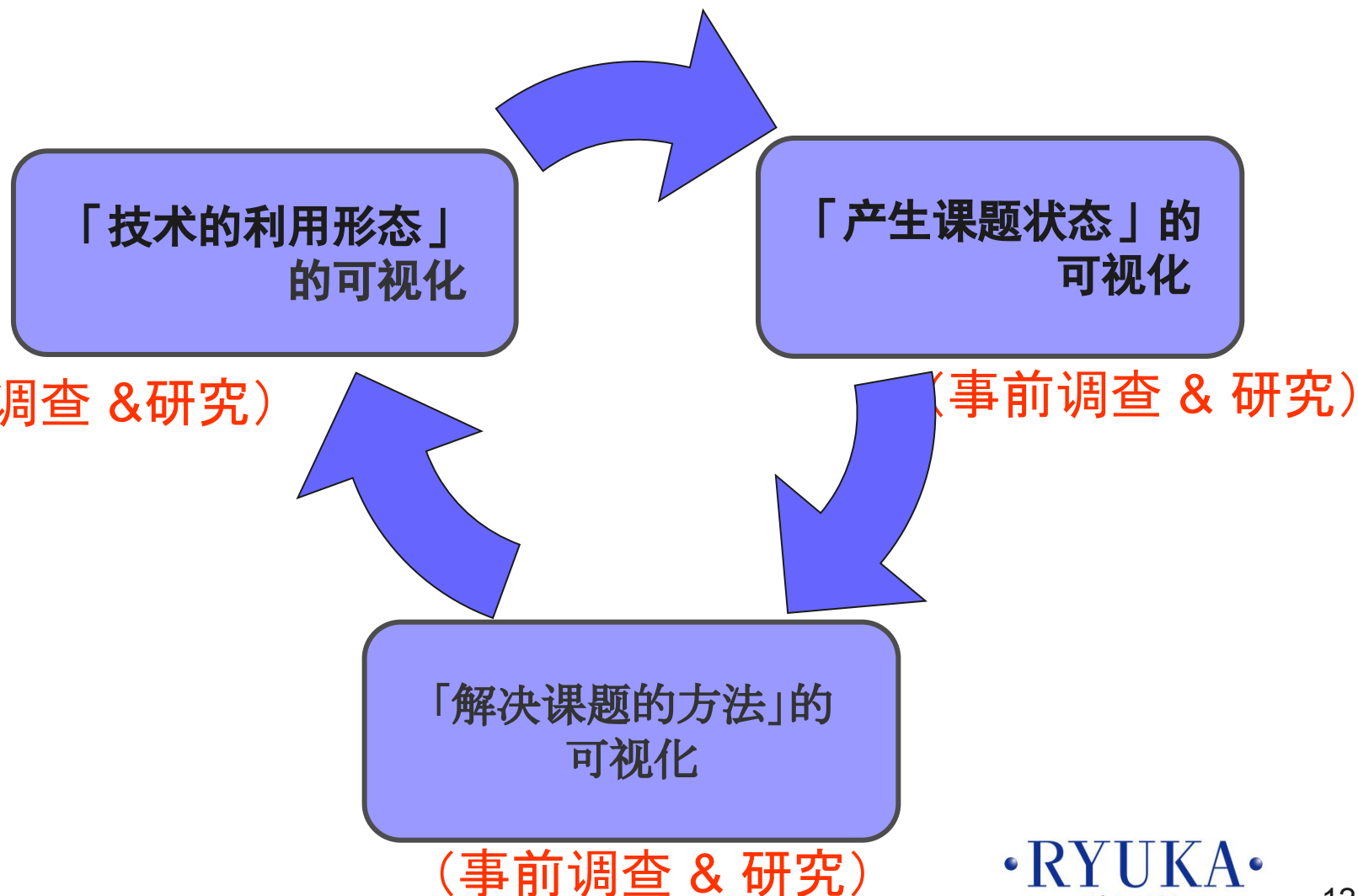
「产生课题状态」可视化, 探讨解决的方法



专利第3667598号



通过专利调查，
将技术、利用形态以及课题的产生状态
事先列表



创造发明的思考方法可以标准化, 并可以反复使用

「技术的利用形态」的可视化

- 时间扩张法
- 空间扩大法
- 速度、容量、时间等的数值范围探讨法

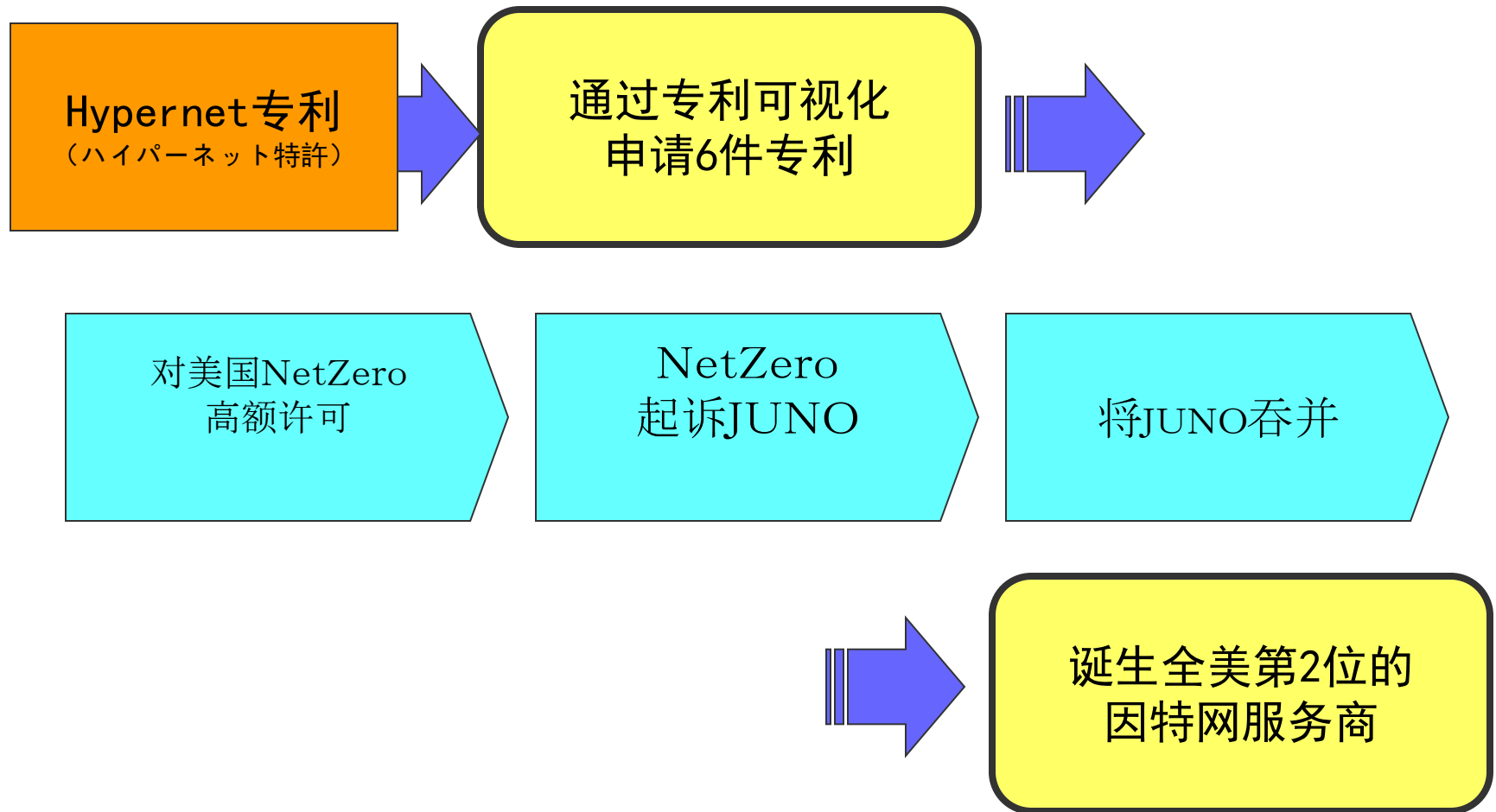
「产生课题状态」的可视化

- 对付例外的探索法
- 更新探索法
- 实时处理探索法

「解决课题的方法」的可视化

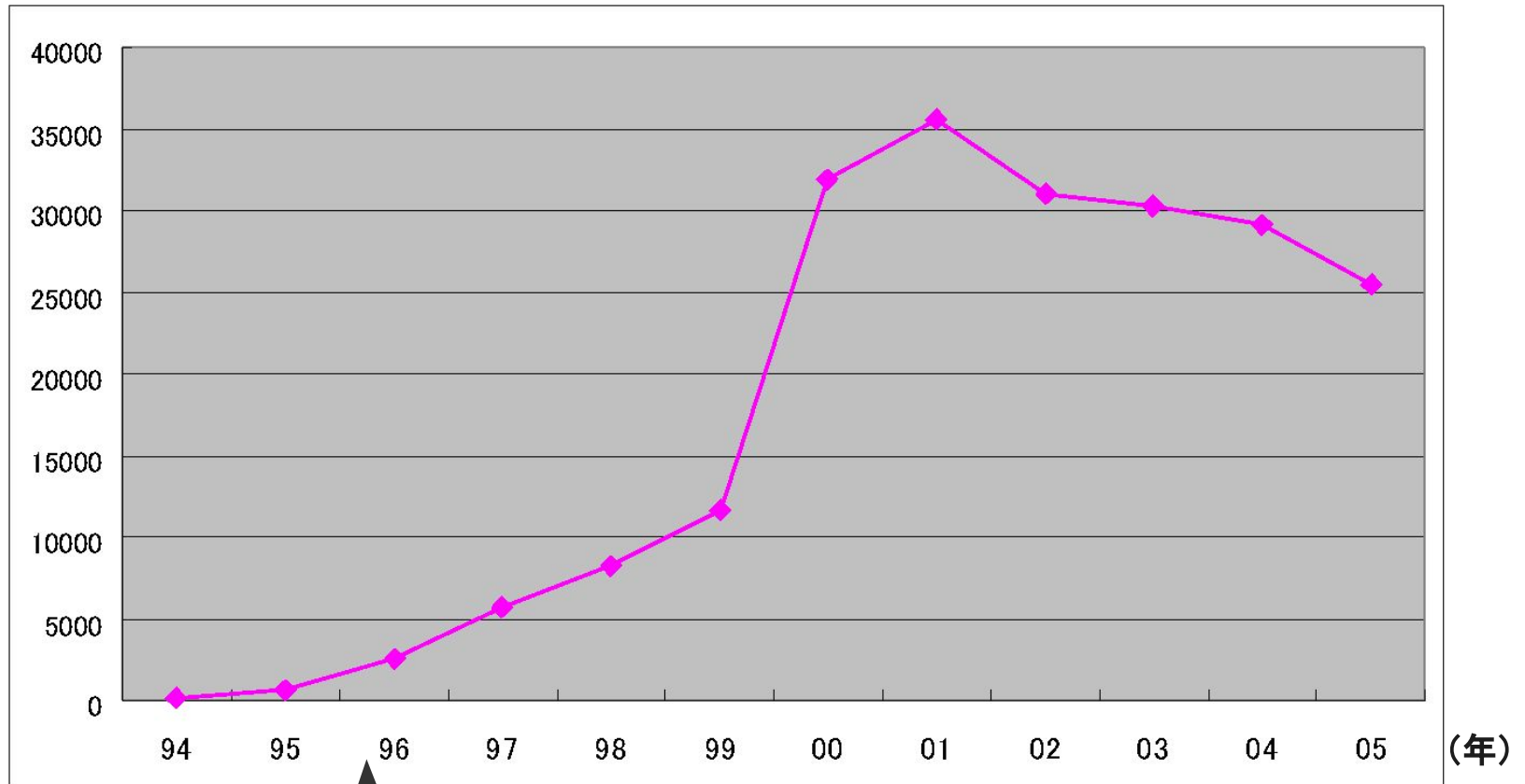
- 收发功能置换法
- 输入输出分离探讨法
- 自由度·次元的活用法

专利可视化的成功事例



Hypernet专利是 在申请量增长之前创造的发明

(件数)



Hypernet申请

2001年JUNO败诉, 被吞并

【检索条件】

全文: 因特网

通过专利可视化被强化的Hypernet专利



US006157946A

United States Patent [19]
Itakura et al.

[11] **Patent Number:** **6,157,946**
[45] **Date of Patent:** **Dec. 5, 2000**

[54] **COMMUNICATION SYSTEM CAPABLE OF PROVIDING USER WITH PICTURE MEETING CHARACTERISTICS OF USER AND TERMINAL EQUIPMENT AND INFORMATION PROVIDING DEVICE USED FOR THE SAME**

[75] Inventors: **Yuichiro Itakura; Yuichiro Tsutsui,**
both of Tokyo; **Nobuyuki Fujita,**
Kanagawa, all of Japan

[73] Assignee: **NetZero Inc.,** Westlake Village, Calif.

[21] Appl. No.: **09/125,833**

[22] PCT Filed: **Feb. 26, 1997**

[86] PCT No.: **PCT/JP97/00563**

§ 371 Date: **Aug. 26, 1998**

§ 102(e) Date: **Aug. 26, 1998**

[87] PCT Pub. No.: **WO97/32257**

PCT Pub. Date: **Sep. 4, 1997**

[30] **Foreign Application Priority Data**

Feb. 28, 1996 [JP] Japan 8-067278
May 10, 1996 [JP] Japan 8-139689

[51] **Int. Cl.⁷** **G60F 15/16**

[52] **U.S. Cl.** **709/217; 709/219**

[58] **Field of Search** **709/217, 219, 709/227, 232; 705/14; 345/333, 335**

[56] **References Cited**

U.S. PATENT DOCUMENTS

5,347,632 9/1994 Filepp et al. 709/202

5,572,643 11/1996 Judson 709/218
5,740,549 4/1998 Reilly et al. 705/14
5,754,774 5/1998 Bittinger et al. 709/203
5,761,662 6/1998 Dusan 707/10
5,794,210 8/1998 Goldhaber et al. 705/14
5,812,784 9/1998 Watson et al. 709/227
5,913,040 6/1999 Rakavy et al. 709/232
5,946,646 8/1999 Schena et al. 702/177
5,959,623 9/1999 van Hoff et al. 345/333

Primary Examiner—Zarni Maung

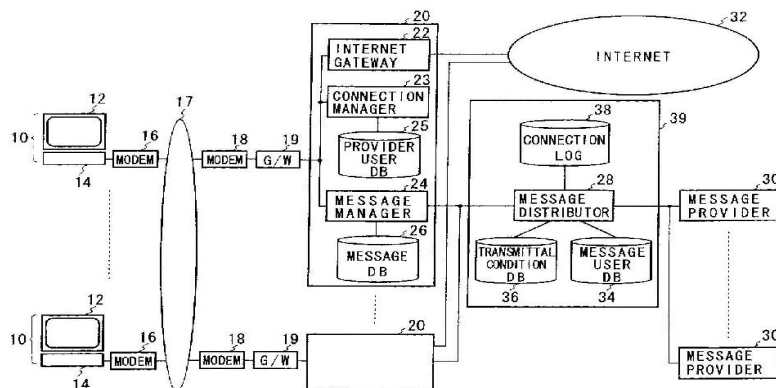
Assistant Examiner—Bradley Edelman

Attorney, Agent, or Firm—Steven C. Sereboff; Arter & Hadden LLP

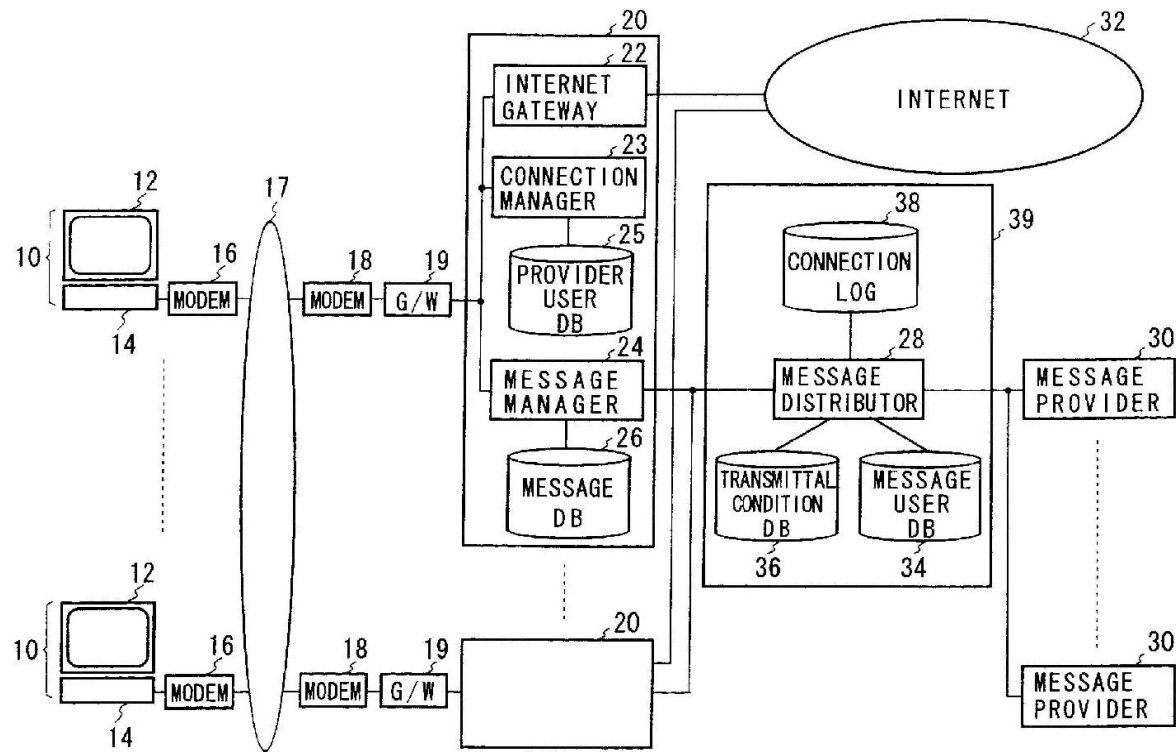
[57] **ABSTRACT**

An information provider and a searcher provide messages appropriate to a particular user of a terminal regardless of the sites of the World Wide Web the user accesses. The information provider establishes a physical communication line to the terminal. A first logical link is established on the physical communication line for forwarding a first image from the World Wide Web to the terminal. User identification is received from the terminal, and forwarded to a searcher storing user information and the transmittal conditions of a second message, through a second communication line. A second image appropriate for the particular user is searched for by a searcher from a message database based on the user information and the transmittal conditions, and transmitted to the terminal through a second logical link also established on the first communication line.

28 Claims, 30 Drawing Sheets



Hypernet 专利概要



U.S. Patent

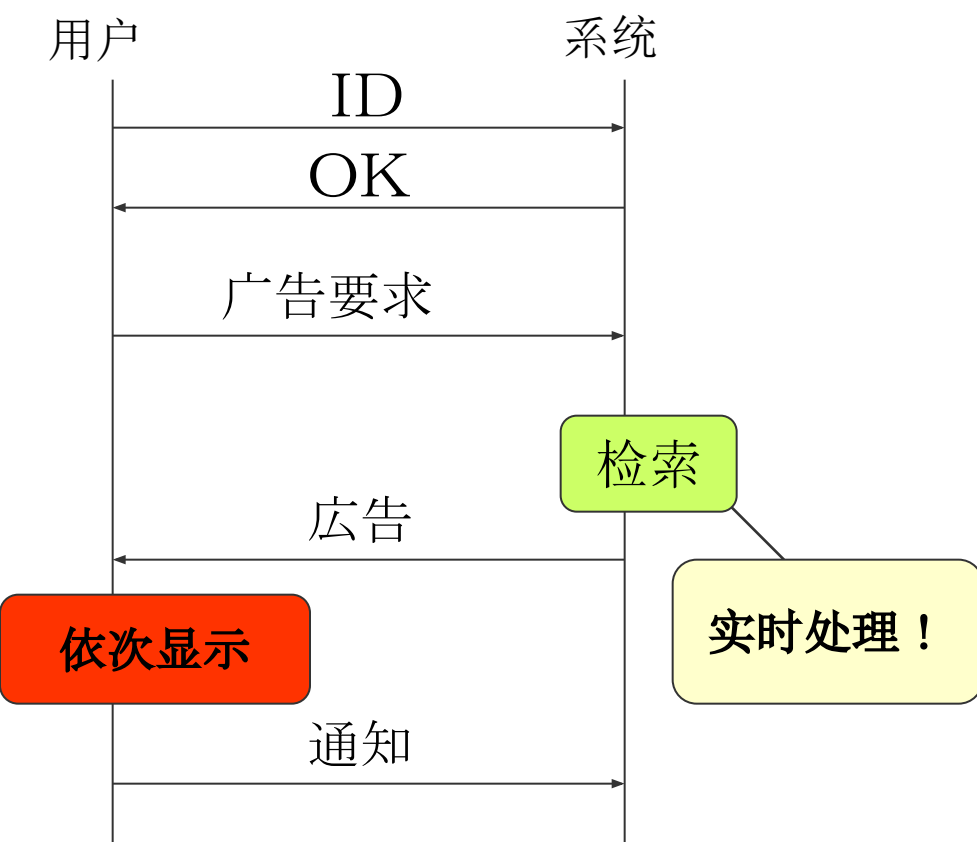
Dec. 5, 2000

Sheet 1 of 30

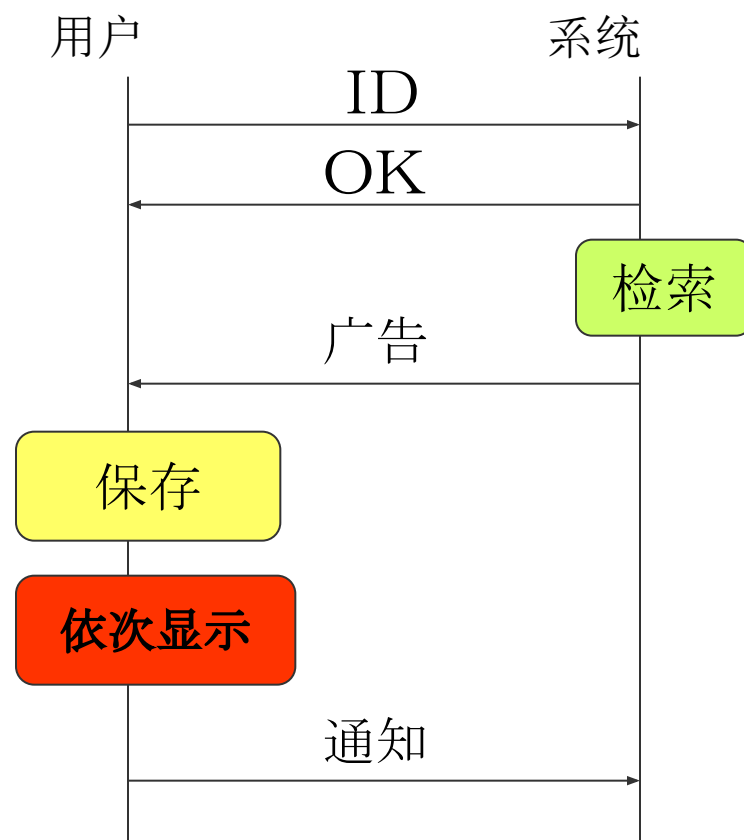
6,157,946

课题的可视化 (实时处理探索法)

原提案



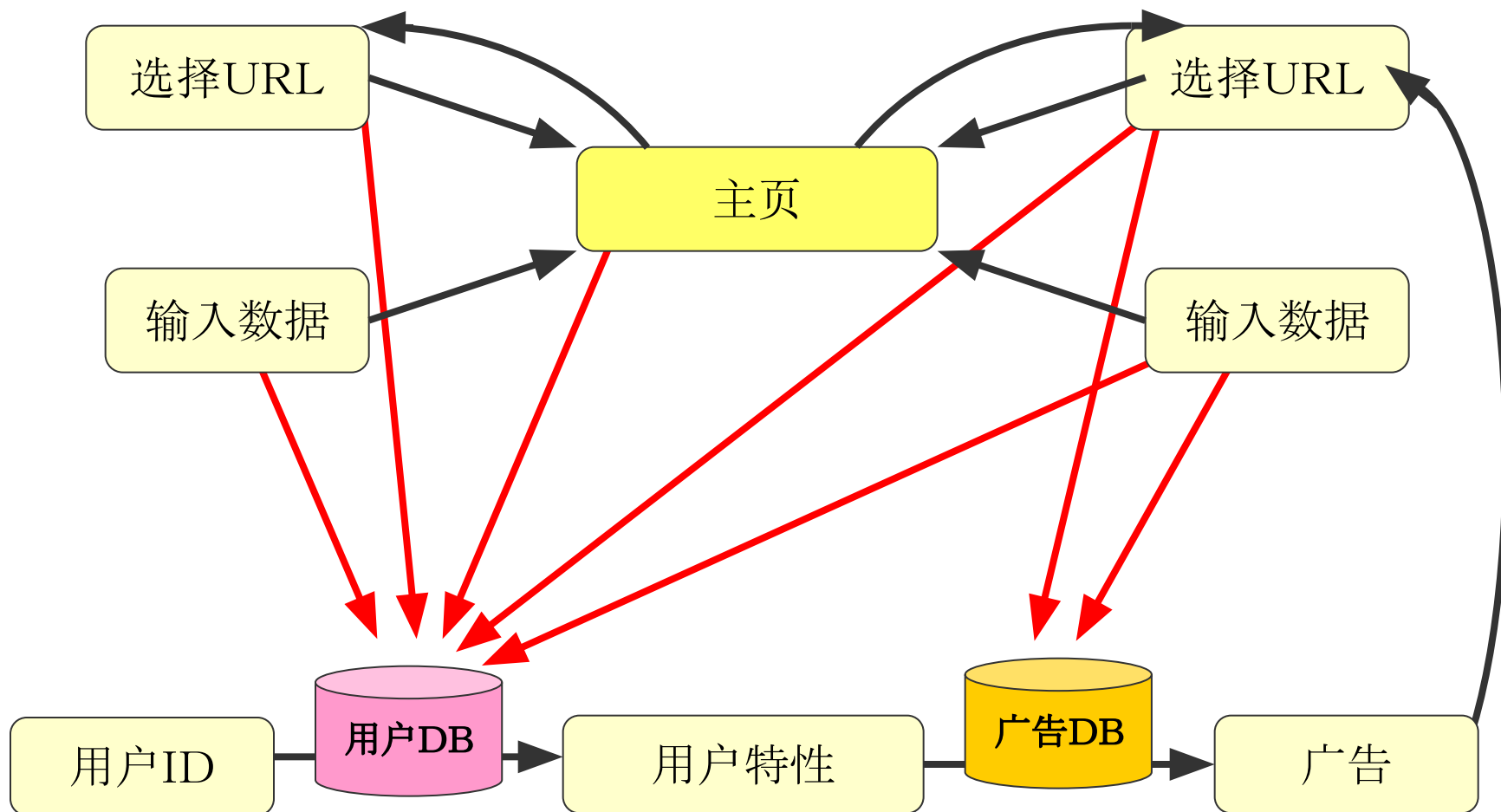
时间变更



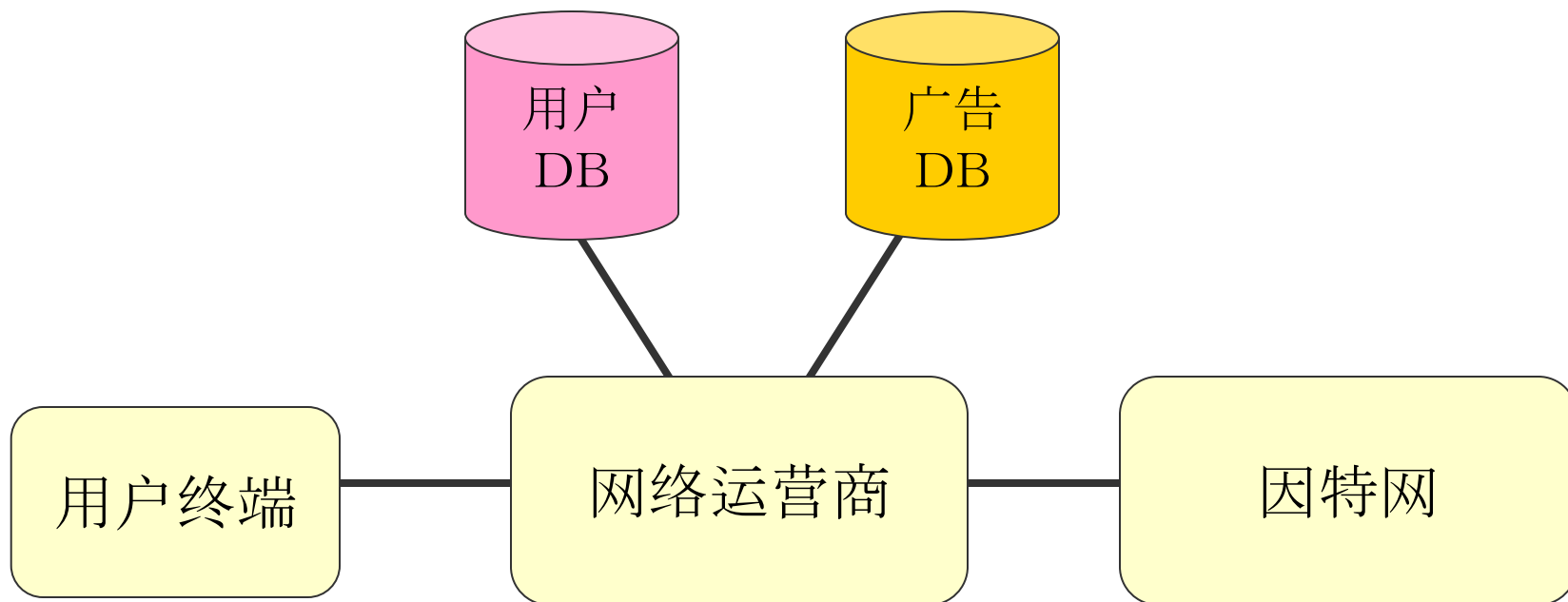
课题的可视化(更新探索法)

→ 解决方法的可视化法

(输入输出分离探讨法)



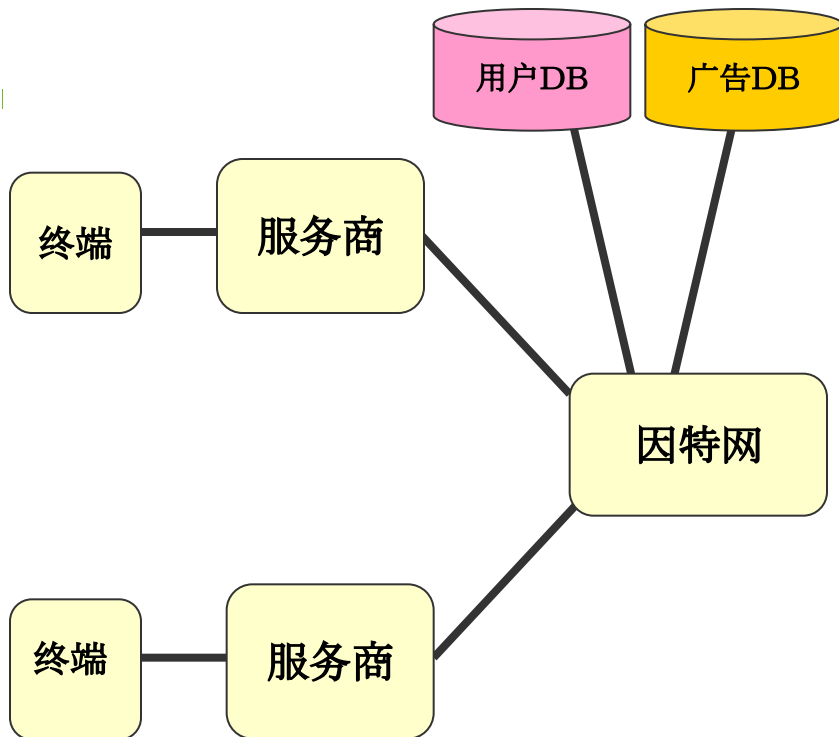
Hypernet的原发明



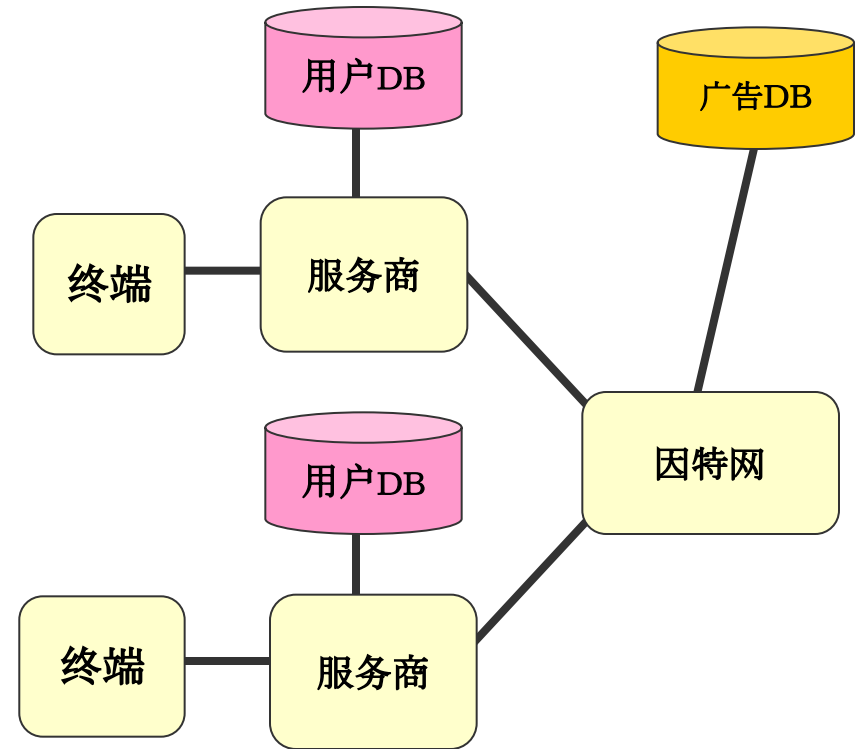
解決方法の可視化

(自由度・次元の活用法:位置変更法)

変更例1



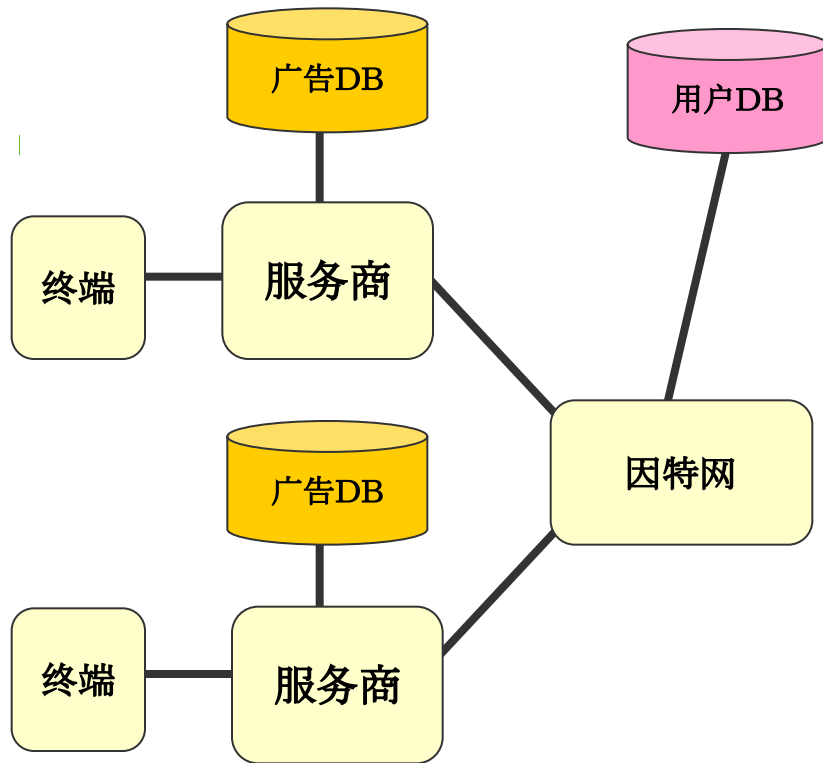
変更例2



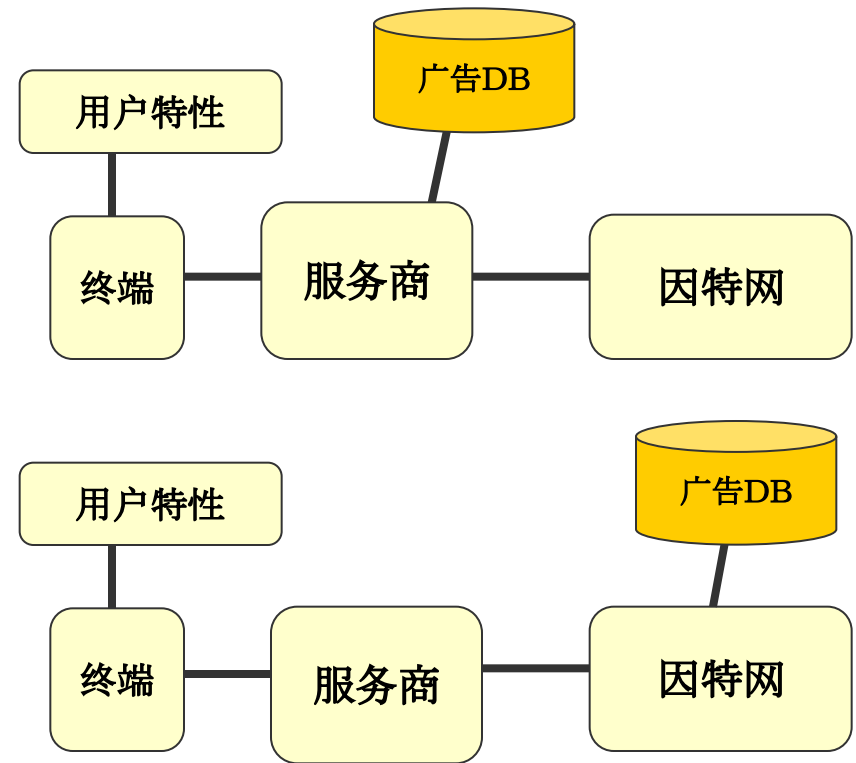
解決方法の可視化

(自由度・次元の活用法:位置変更法)

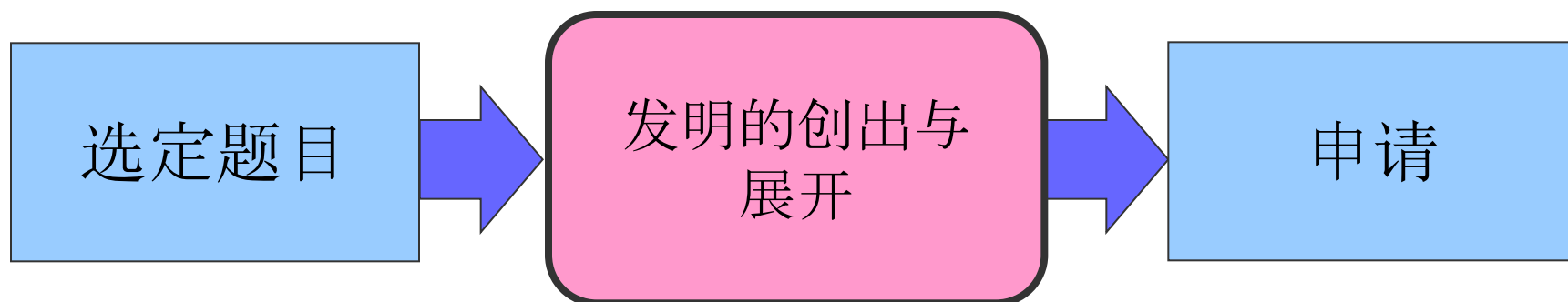
変更例3



変更例4



以恰当的题目进行发明的创出和展开，
就能产生高价值专利

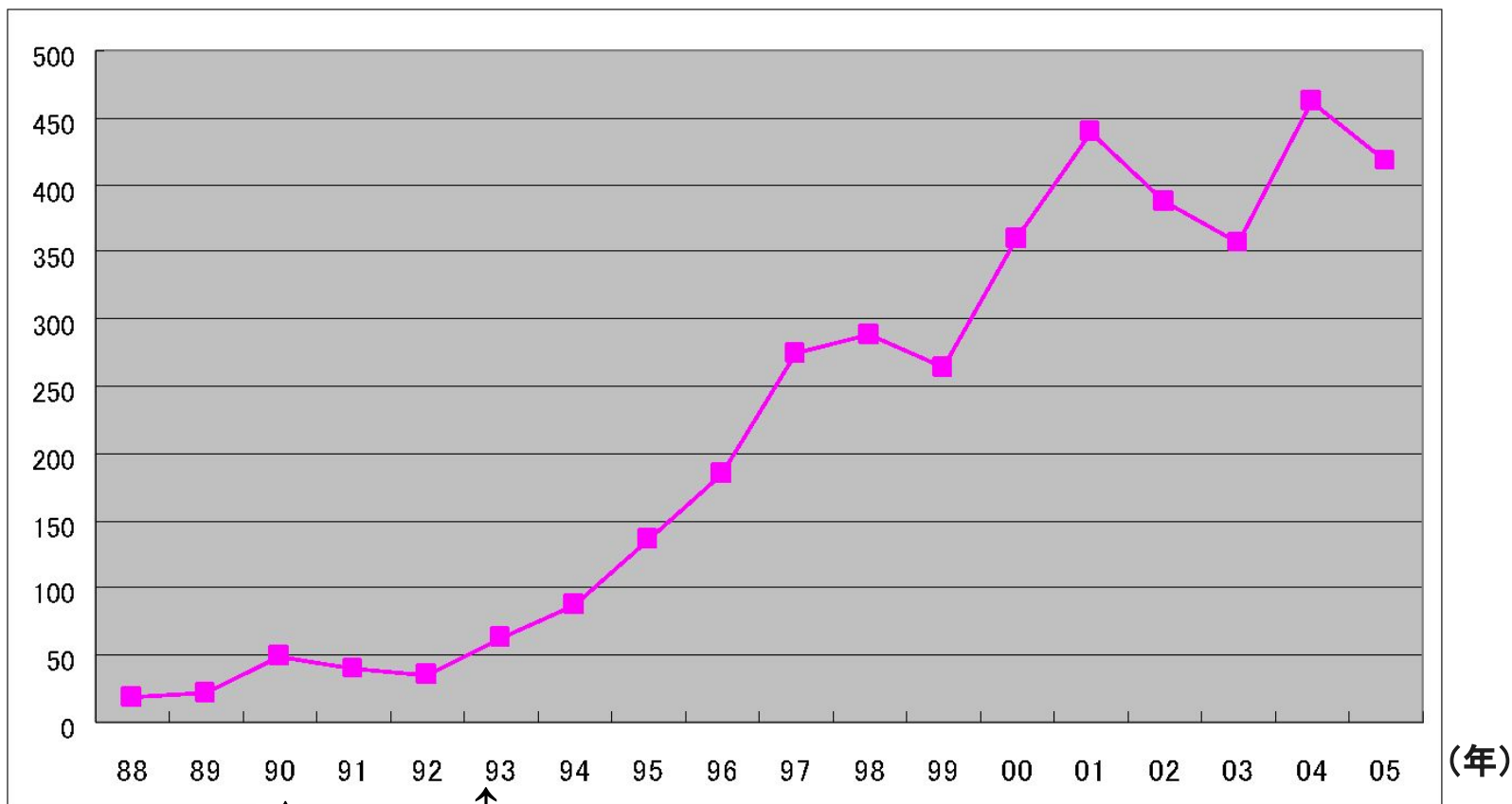


被裁定为1亿日元以上赔偿额/发明代价的发明 (电子、软件、机械控制 领域)

	原告（一审）	被告	发明	地方法院判额	高院的认定额
1	中村修二 （发明对价）	日亚化学	蓝光二极管专利	约200亿	约8亿4000万 （和解）
2	ARUZE公司	サミー／ネット	搏彩机	约74亿	专利无效
3	东芝技术	ファミリー	按摩椅子	约15亿	约1100万
4	日立制作所	石川岛播磨	带钢卷绕机	约4亿3000万	—
5	米泽成二 （发明对价）	日立制作所	光读写装置	约3500万	约1亿6000万
6	日亚化学工业	丰田合成	蓝光二极管专利	约1亿	—
7	日亚化学工业	丰田合成	蓝光二极管实用新型	约1亿	—
8	富士通	日本ナンヤ テクノロジー	DDR SDRAM	约1亿	—

图3 日亚化学 蓝光二极管专利的申请时期

(申请数)

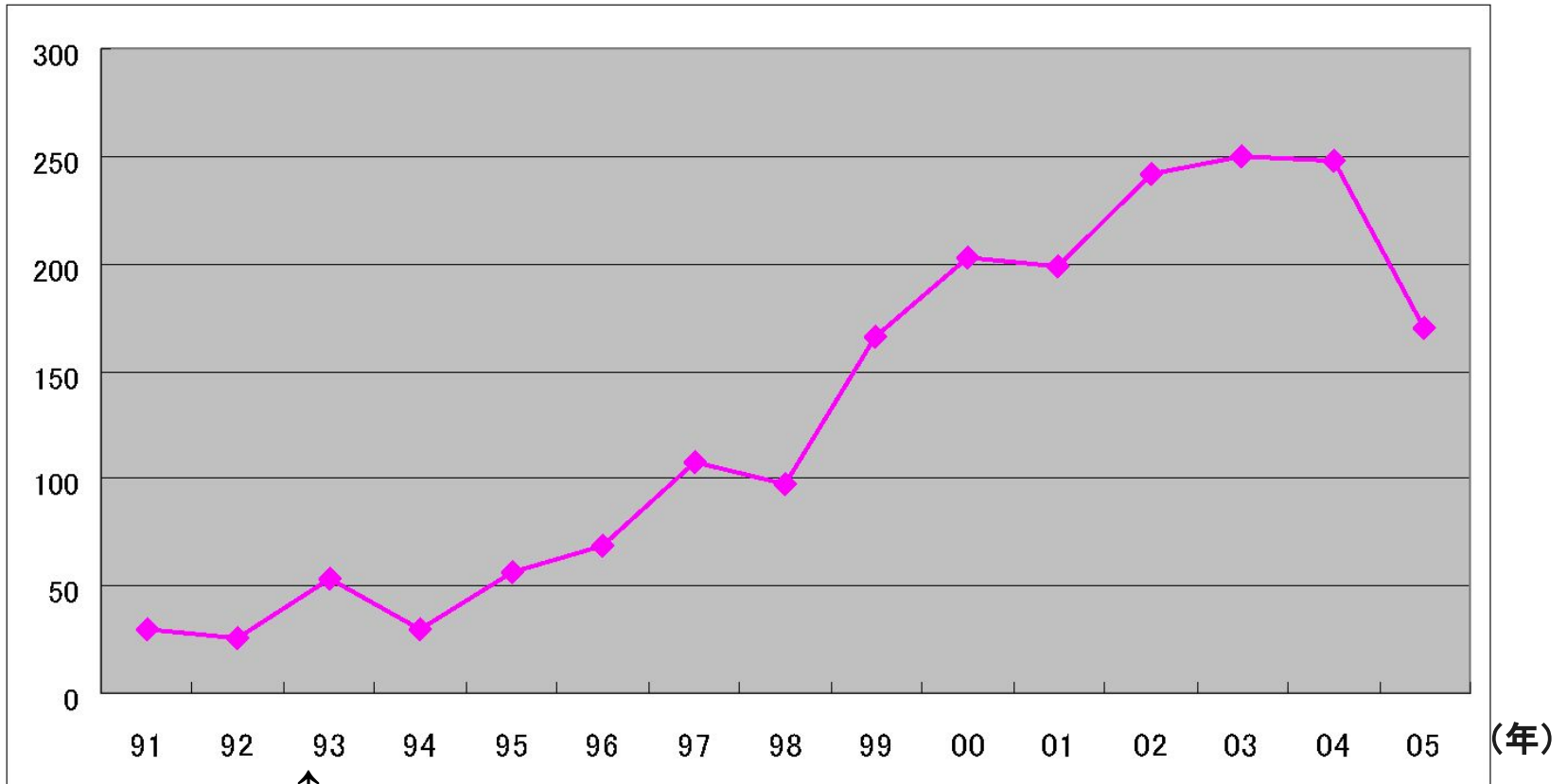


专利申请
 专利·实用新型
 分别约为1亿日元的侵权赔偿（2000年）

【检索条件】
 权利要求：氢+GaN)*镓+GaN)*
 激光+二极管+CD+LED+发光)

东芝的按摩装置专利的申请时期

(申请数)



↑
申请

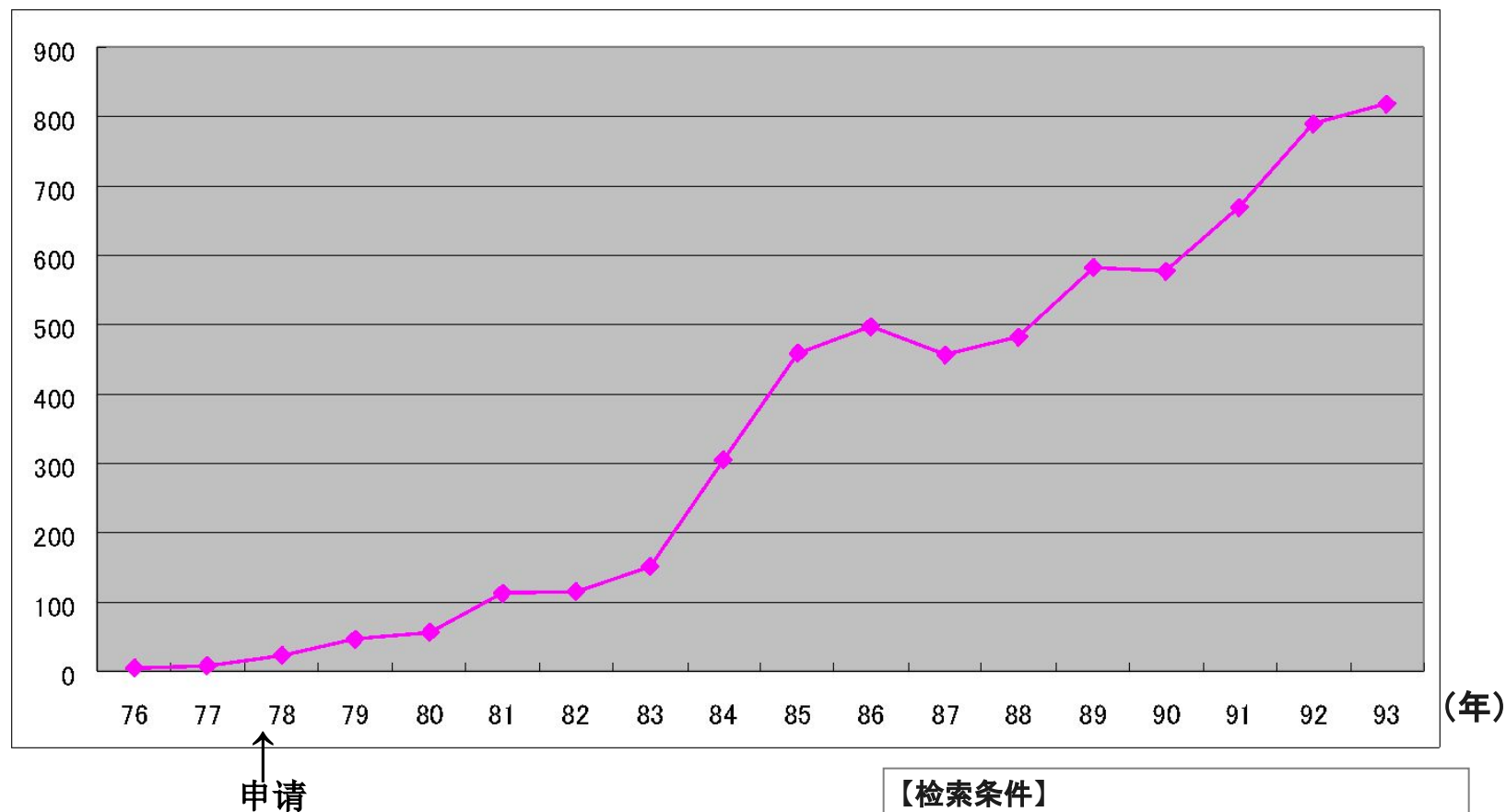
约15亿日元的侵权赔偿（地院03年）

【检索条件】:

全文:(マッサージ+按摩)*(椅子+チェア)(エア+空气

图5 日立制作所的钢板卷绕机专利的申请时期

(申请数)

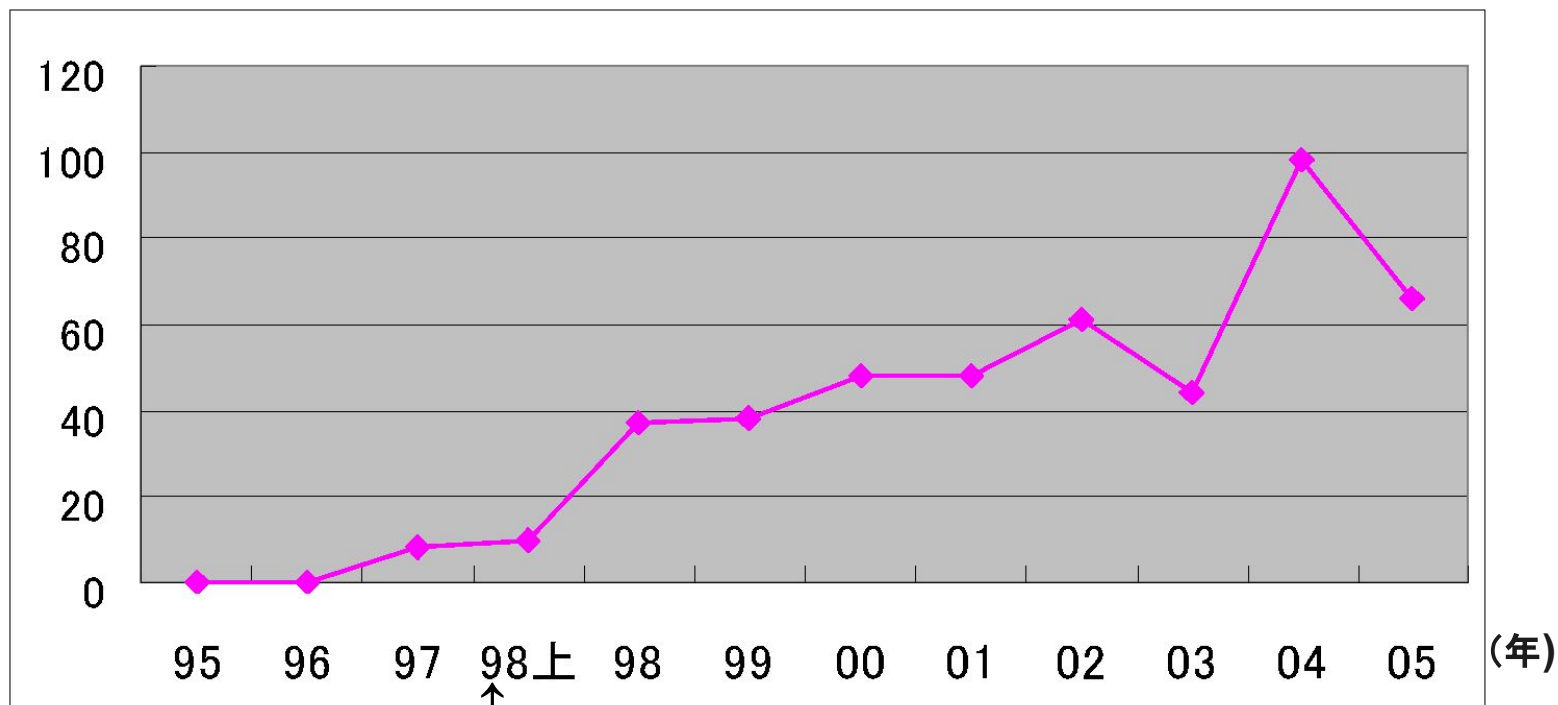


约4亿3000万日元的侵权赔偿（地院01年）

【检索条件】
权利要求：卷取；全文：铜+板厚+厚物

富士通 DDR SDRAM专利的申请时期

(申请数)



申请

约1亿日元的侵权赔偿（地院07年）

【检索条件】

权利要求：(存储器+半导体+存储)*(地址+数据)或

全文：ダブルデータレート + 'double data rate'

「98上」表示上半期申请件数的倍数値。

被裁定为1亿日元以上赔偿额/发明代价的发明 (电子、控制系统的所有发明均是极早期的申请)

	原告(一审)	被告	发明	地方法院判額	高院の認定額
1	中村修二 (发明对价)	日亚化学	蓝光二极管专利	约200亿	约8亿4000万 (和解)
2	ARUZE公司	サミー／ネット	搏彩机	约74亿	专利无效
3	东芝技术	ファミリー	按摩椅	约15亿	约1100万
4	日立制作所	石川岛播磨	带钢卷绕机	约4亿3000万	—
5	米泽成二 (发明对价)	日立制作所	光拾取机	约3500万	约1亿6000万
6	日亚化学	丰田合成	蓝光二极管专利	约1亿	—
7	日亚化学	丰田合成	蓝光二极管实用新型	约1亿	—
8	富士通	日本ナニヤ テクノロジー	DDR SDRAM	约1亿	—

< 数据出典 >

- 1) 最高裁判所、知的財産裁判例集で検索
- 2) 日経新聞DBで検索 (2002年5月～2007年8月8日)
- 3) 朝日新聞DBで検索 (1990年1月～2007年12月31日)

战略性立题一

寻找将来申请量可能增加的题目

设想

新实用化的要素技术

要素技术的未来进步

要素技术的未来环境变化

发明创造的题目

要素技术的
新的产品用途或者
重要的技术课题

根据对专利利益的期待值大小，
决定每个题目的申请量。

现状：对应于「发明提案」的数目，决定申请量

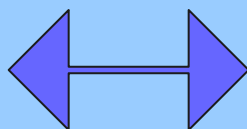
→ 如果开发人员少则申请少

需要战略性的编制预算
(战略性地确定每一题目下的申请量)

通过专利可视化进行早期申请的 投资活动特征

研发成果专利

短期投资
低风险
低收益



专利可视化发掘的专利

长期投资
高风险
高收益

通过分配研发成果专利的预算 来协助专利部的判断

短期投资 50% (研发成果的申请)

○○事业部 ○%

：

○○事业部 ○%

备 10%

长期投资 50% (通过专利可视化的申请)

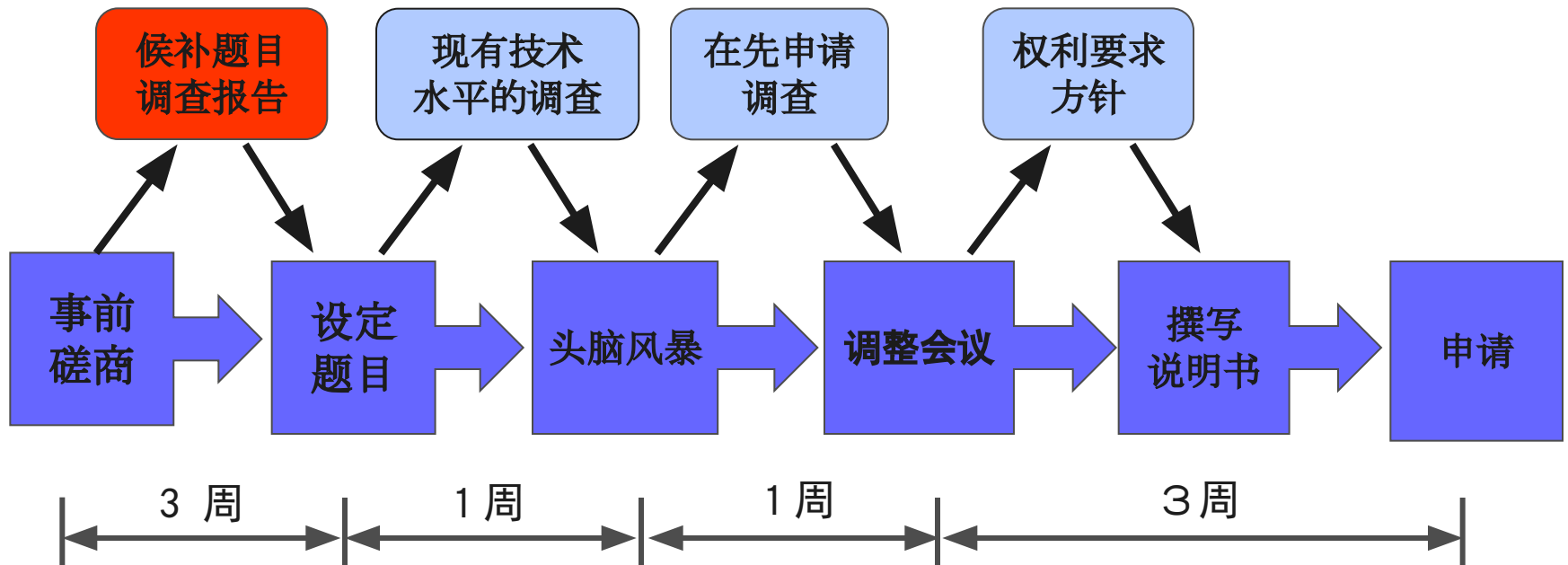
题目○○ 10%

：

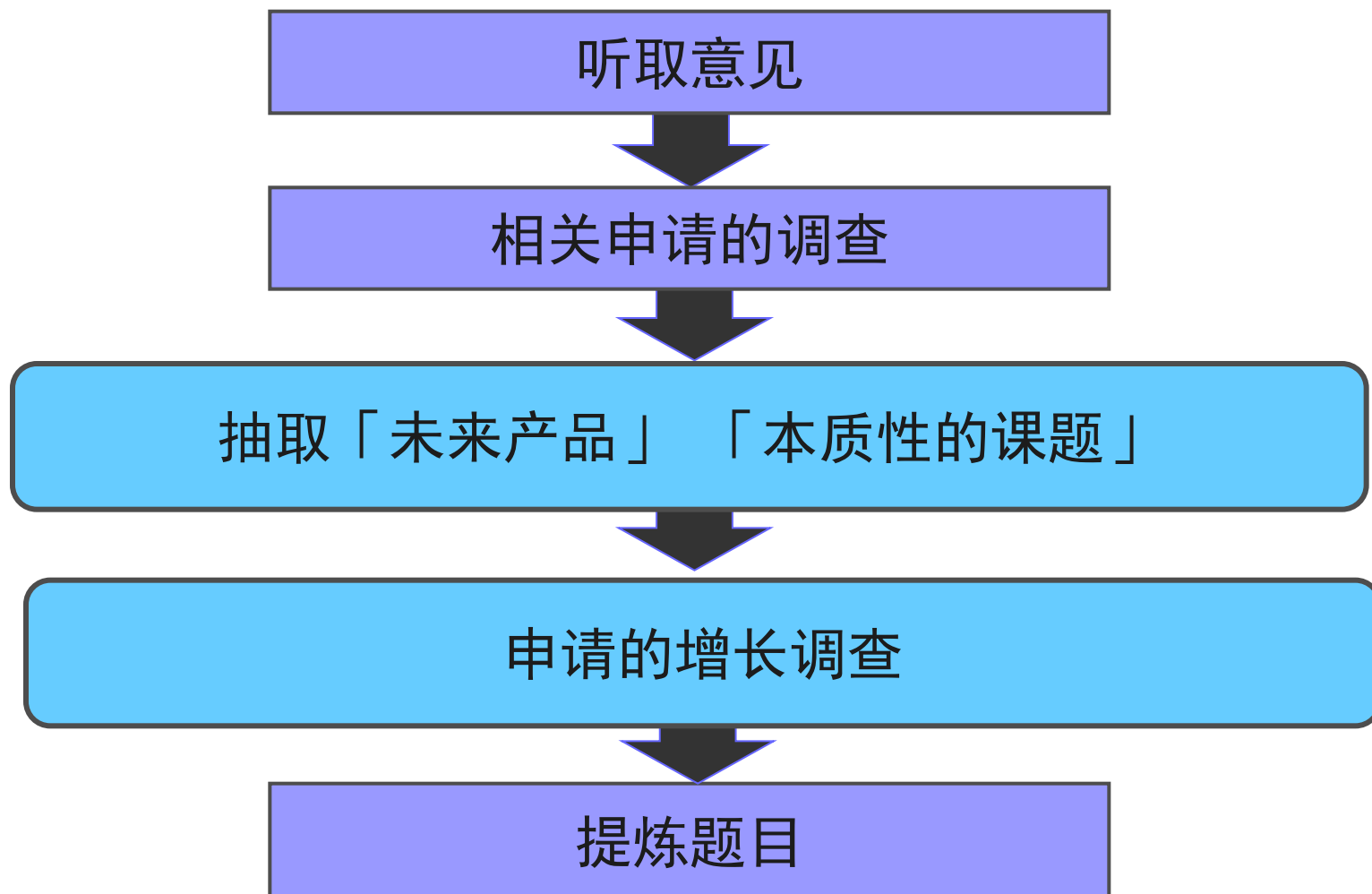
题目○○ 10%

预备题目 20%

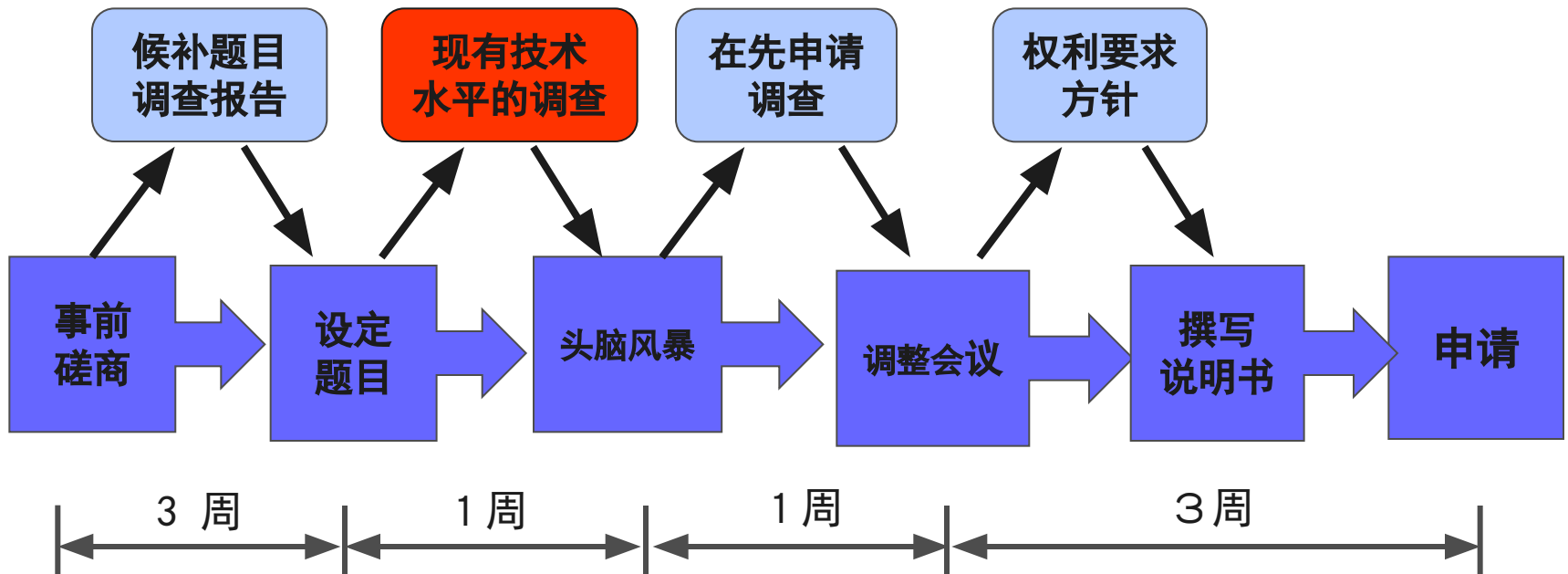
专利可视化手法的整体流程



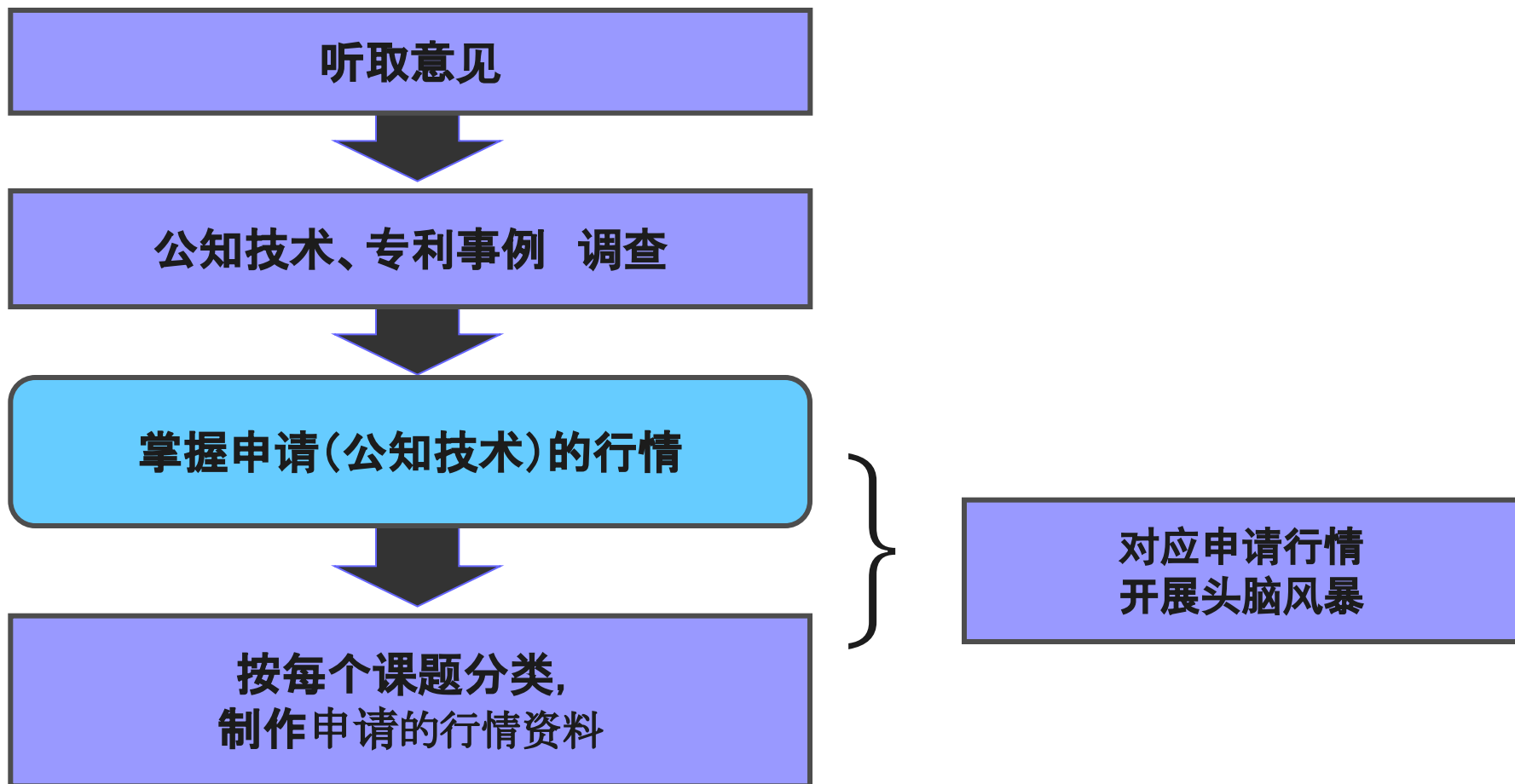
选定题目的程序



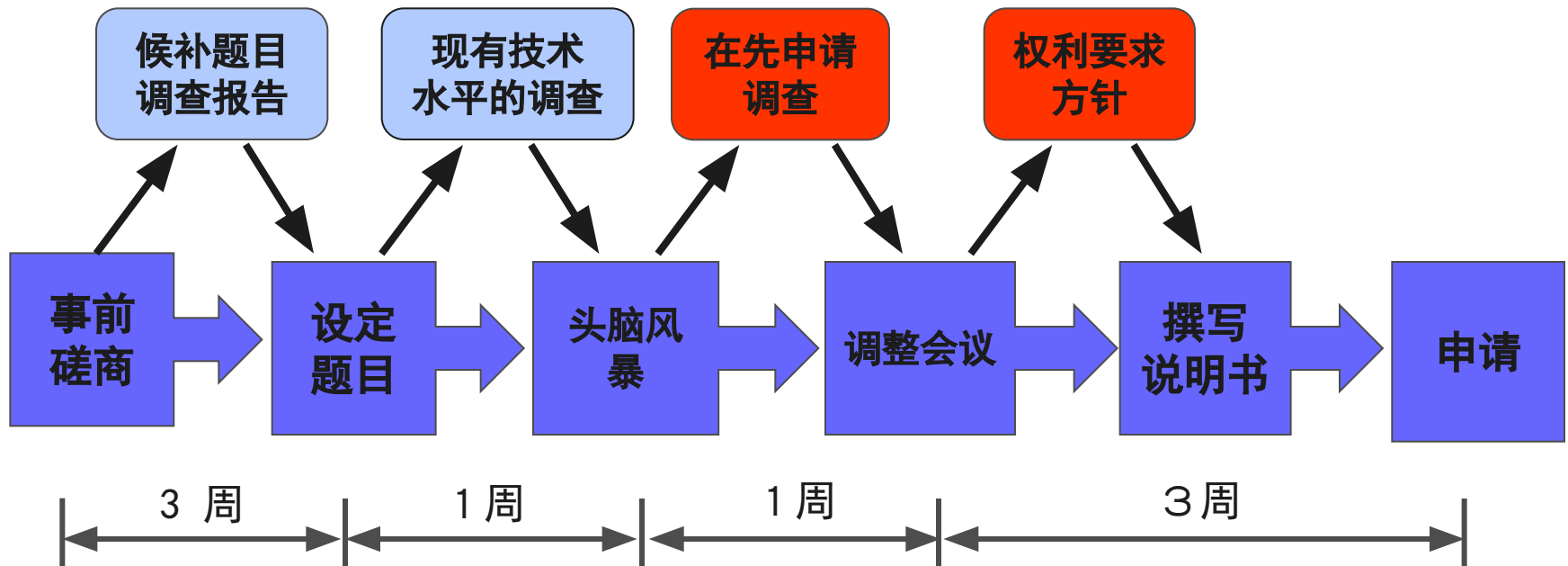
在头脑风暴之前，掌握专利的行情



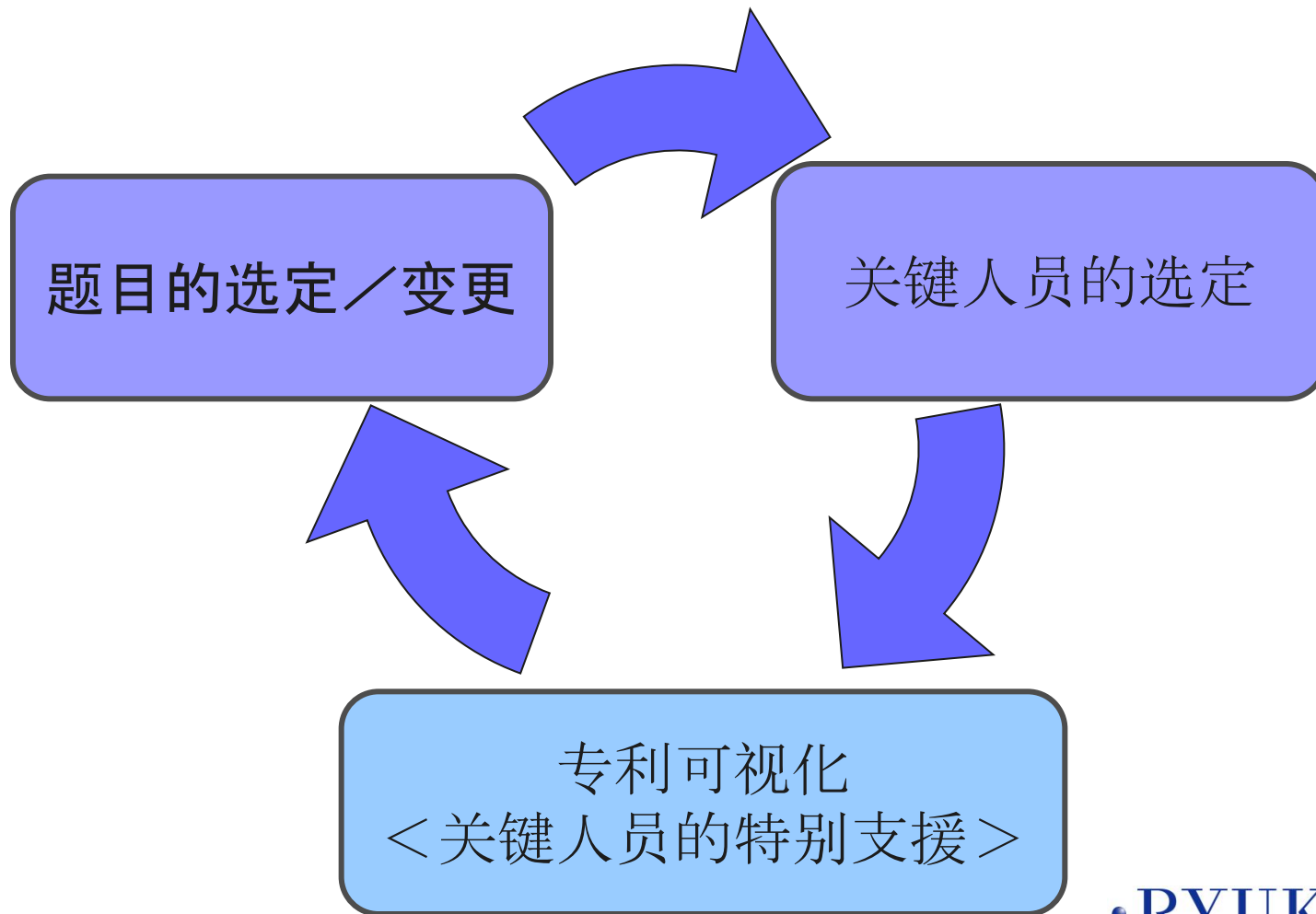
调查专利申请的“行情”之后 开展头脑风暴



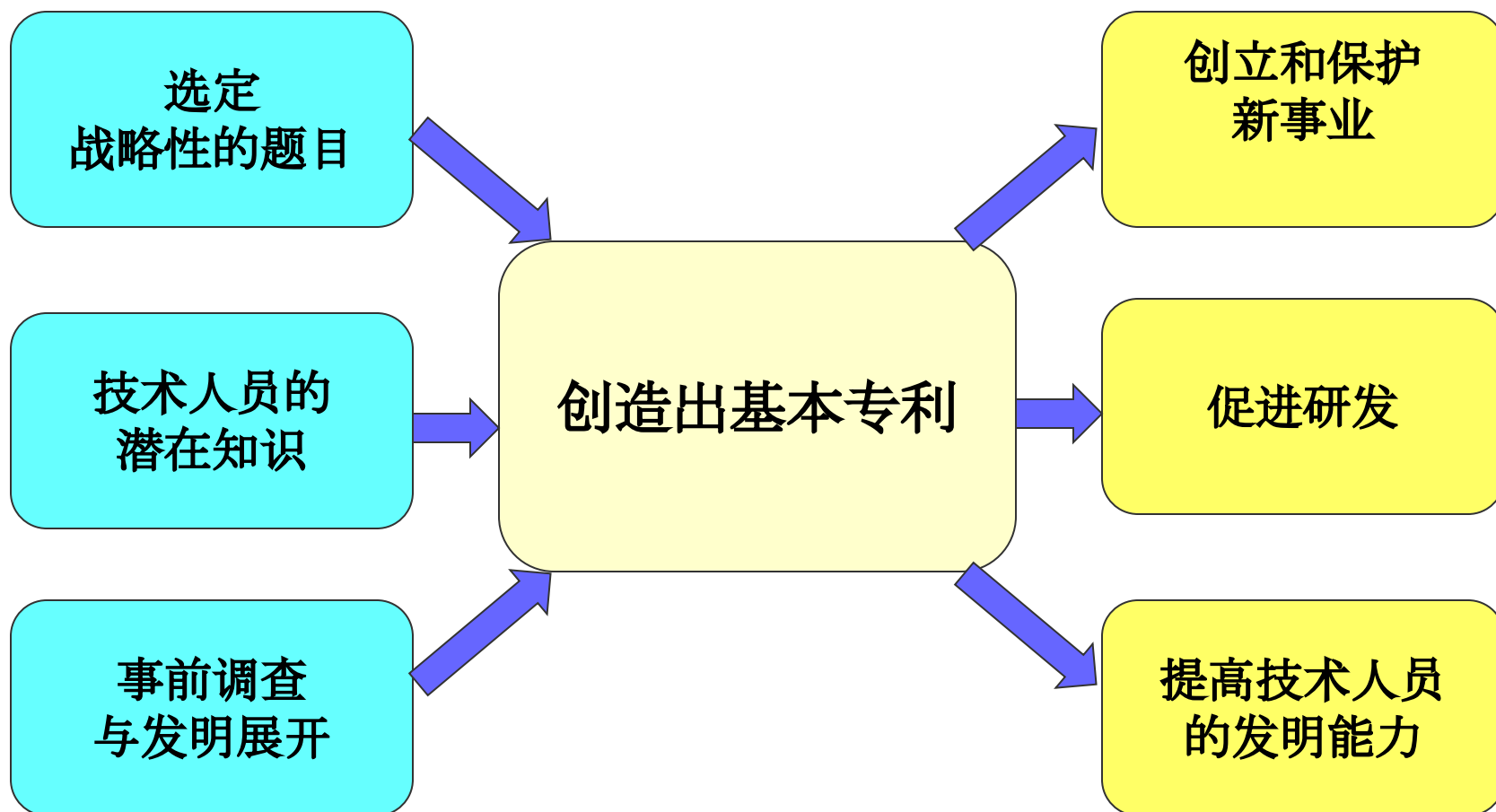
对现有技术调查后确定权利要求方针



专利可视化 对关键技术人员的特别支援



专利可视化的效果



产业的未来 取决于技术人员的发明

産業の未来は、
技術者の発明から始まる。

• RYUKA •
with Free Vision