

특허 비주얼라이제이션

— 일렉트로닉 소프트웨어 발명의 특허전략 —



April, 2011

www.ryuka.com

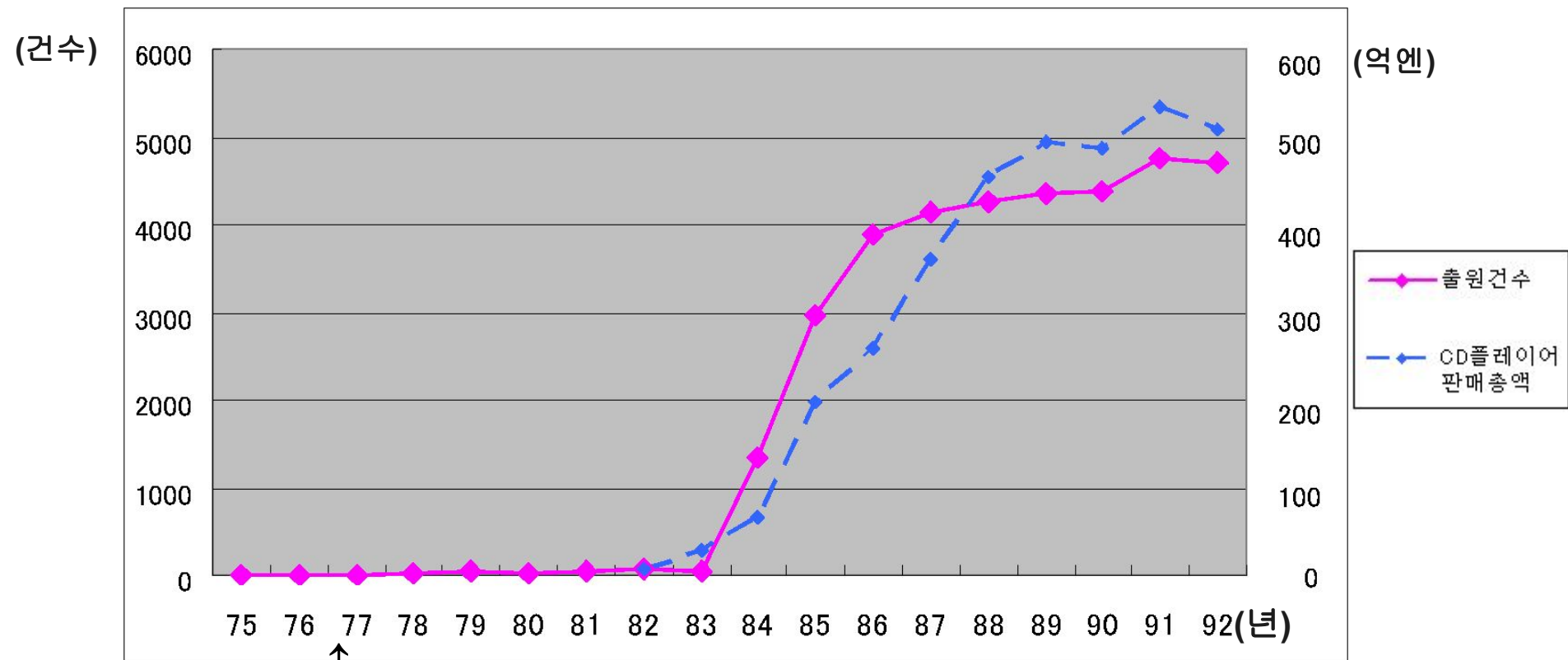
1억엔이상의 배상액/대가가 인정된 발명 (전자 및 소프트웨어, 기기제어 분야)

	원고 (1심)	피고	발 명	지방재판소	고등재판소
1	나카무라 슈지 (발명대가)	니찌아화학	청색 발광 다이오드(LED) 특허	약 200억엔	약 8억4천만엔 (화해<和解>)
2	아르제	사미, 네트	슬롯머신	약 74억엔	특허 무효
3	도시바테크	패밀리	맞사지 의자	약 15억엔	약 1천백만엔
4	히타치제작소	이시가와지마 하리마	강철고리를 감아옮기기위한 장치(帶鋼卷取装置)	약 4억3천만엔	—
5	고메자와 세지 (발명대가)	히타치제작소	광픽업	약 3천5백만엔	약 1억 6천만엔
6	니찌아화학	도요타합성	청색 발광 다이오드(LED) 특허	약 1억엔	—
7	니찌아화학	도요타합성	청색 발광 다이오드(LED) 실용신안	약 1억엔	—
8	후지쯔	일본난야테크 놀로지	DDR SDRAM	약 1억엔	—

<데이터 출전>

- 1) 최고재판소, 지적재산 재판례집에서 검색
- 2) 일본경제신문의 기사 데이터베이스에서 검색 (2002년 5월 ~ 2007년 8월 8일)
- 3) 아사히신문의 기사 데이터베이스에서 검색 (1990년 1월 ~ 2007년 12월 31일)

출원 건수가 늘어나기 전에 만들어진 발명이 큰 가치를 낳는다



히타치제작소 광픽업 특허의 출원

1억6천만엔의 발명대가 인정 (06년)

【검색조건】

청구항: (빔+레이저+빛) * (매체+디스크) 또는
전문: (CD+디스크)

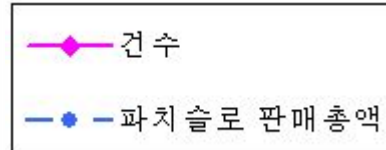
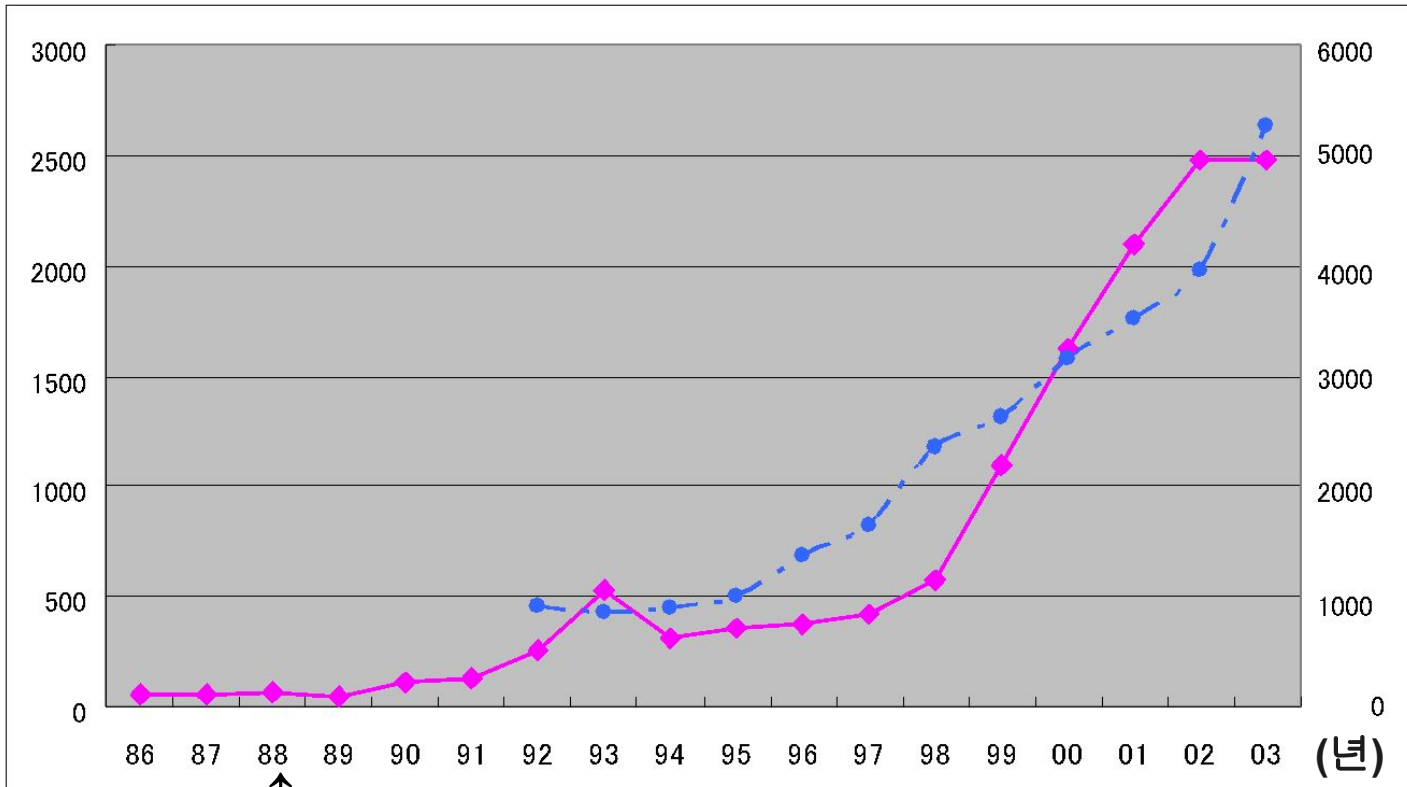
특허 비주얼라이제이션

www.ryuka.com

출원건수가 늘어나기 전에 만들어진 발명이 큰 가치를 낳는다

(건수)

(억엔)



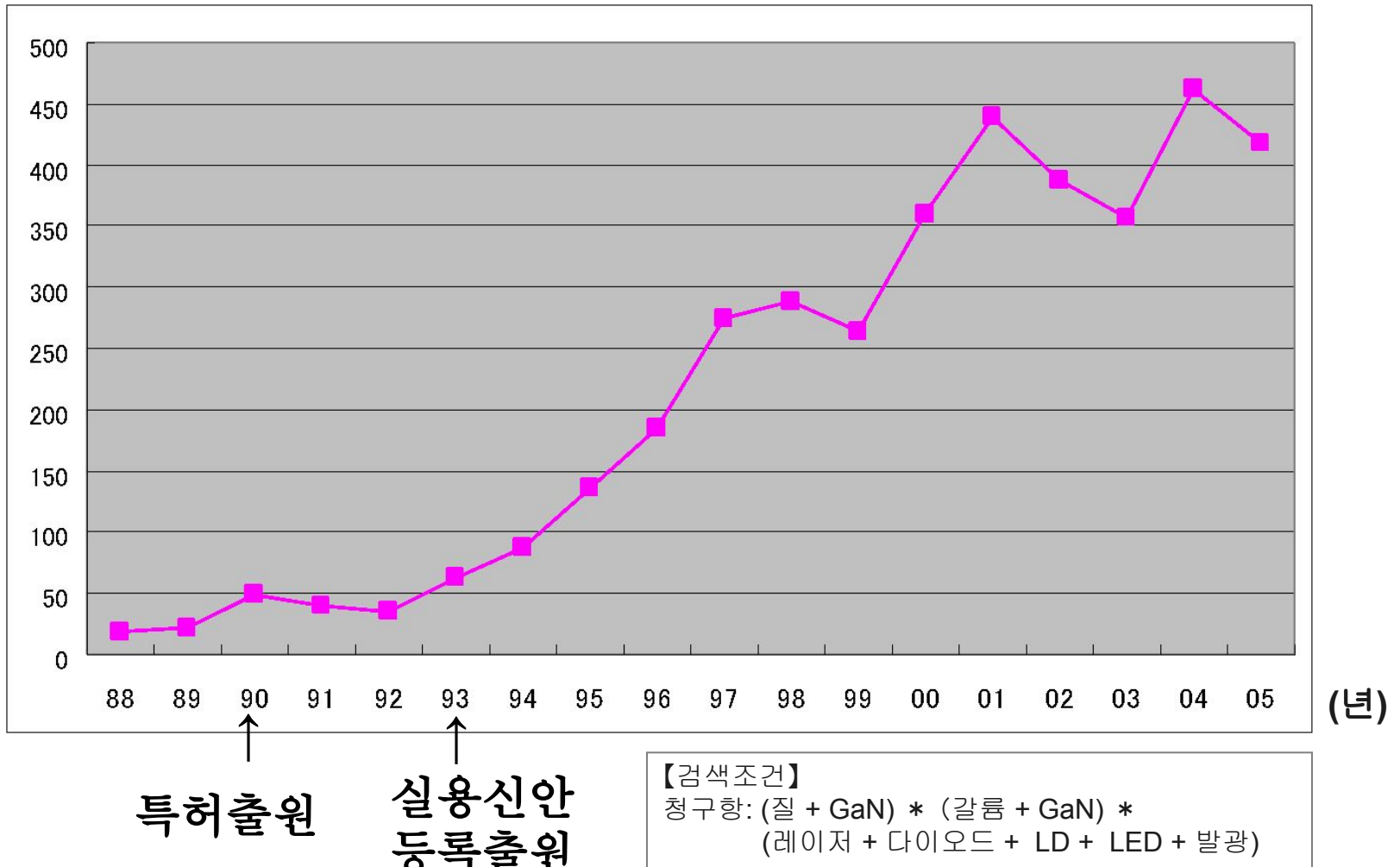
(년)

아르제 슬롯머신 특허의 출원
지방재판소에서 84억엔의 승소 (02년)

【검색조건】
청구항: (릴+표시) 또는
전문: (슬롯머신+파치슬로)

니찌아화학 청색 다이오드(LED) 의 출원시기

(출원수)



특허출원

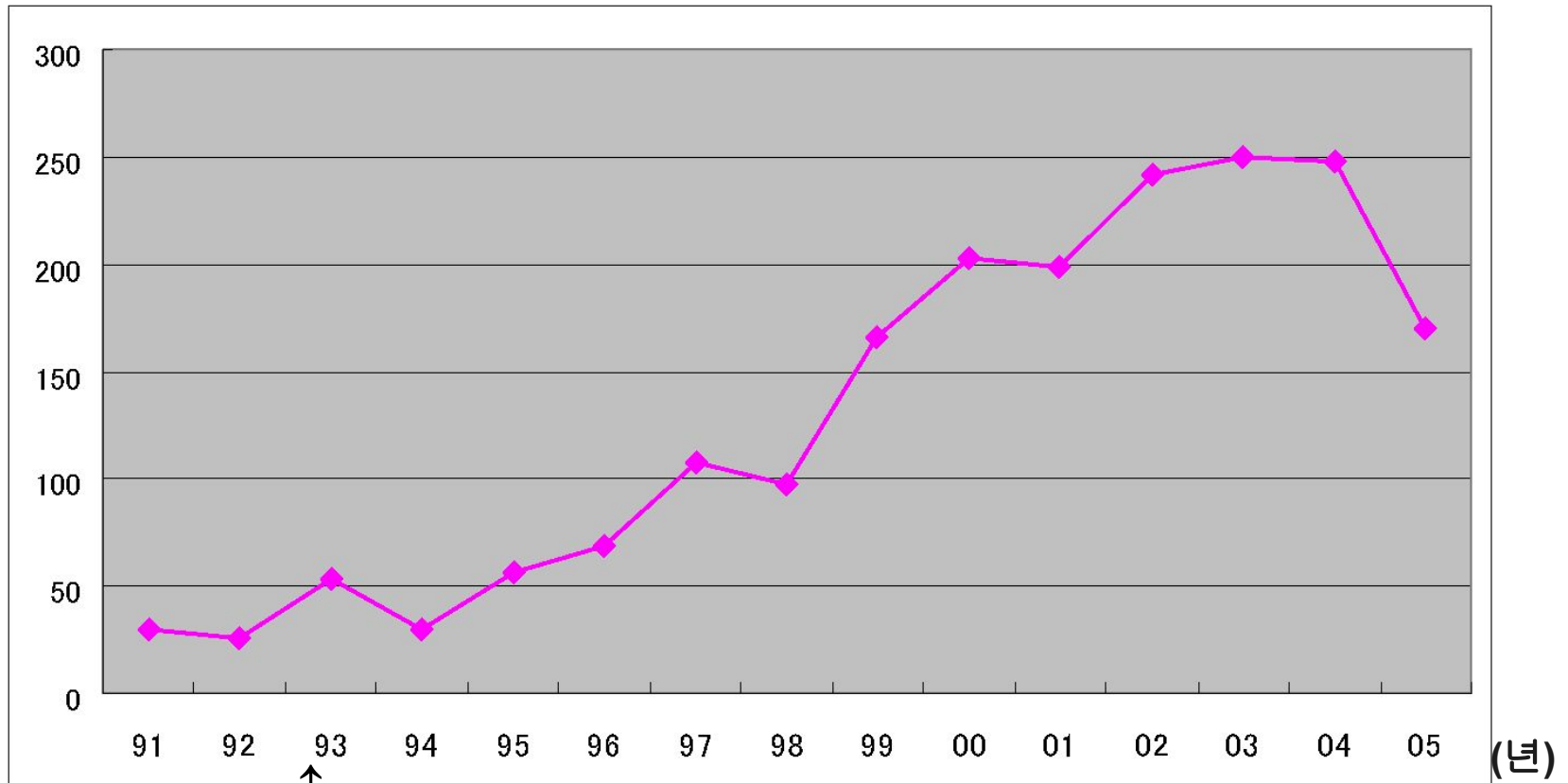
실용신안
등록출원

각각 약 1억엔의 손해배상(00년)

특허 비주얼라이제이션
www.ryuka.com

도시바테크 마사지 의자의 특허출원시기

(출원수)



출원

약15억엔의 침해배상
(지방재판소 03년)

【검색조건】

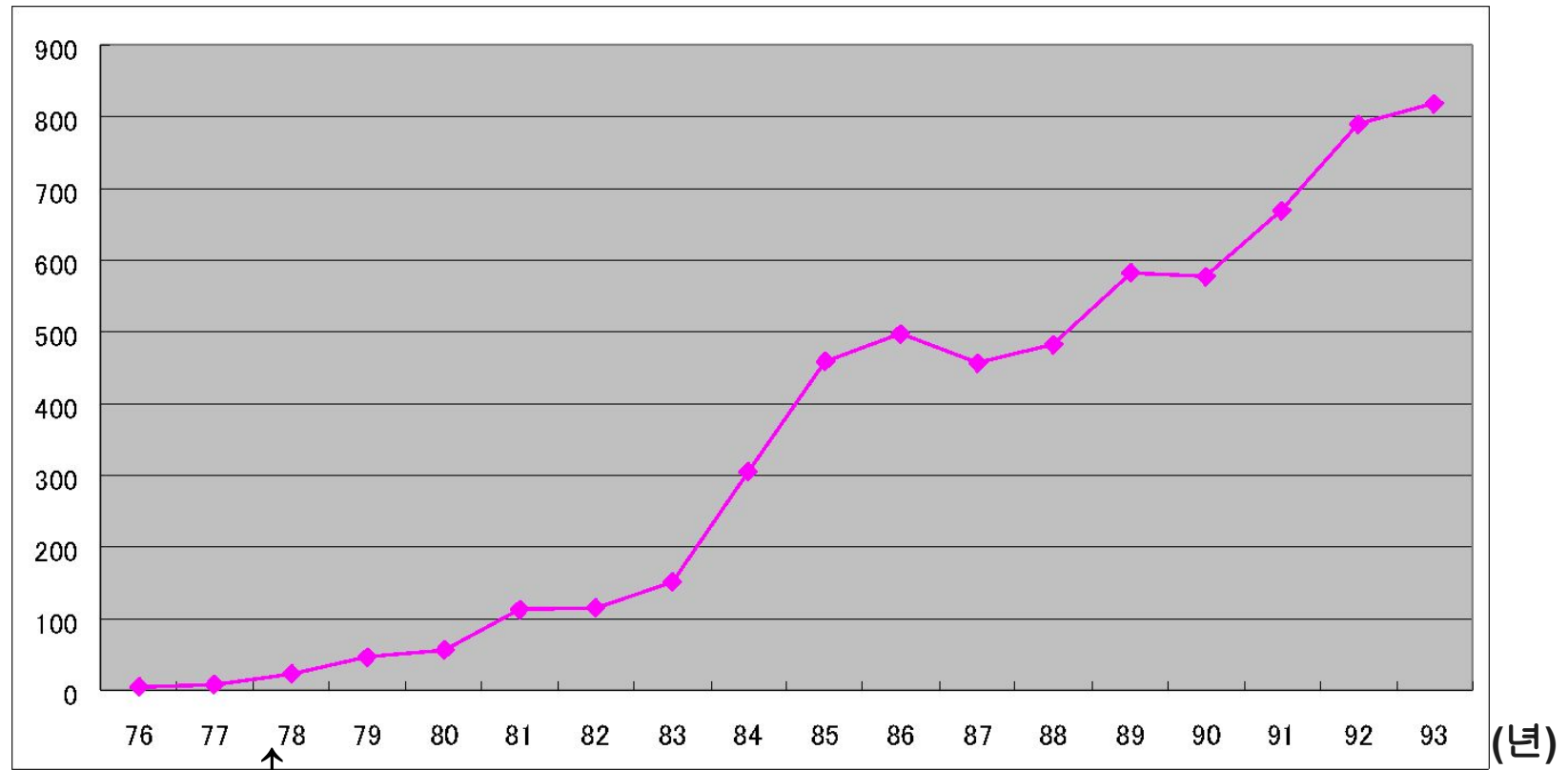
전문: (massage + 안마) * (의자 + chair) * (air + 공기)

특허 비주얼라이제이션

www.ryuka.com

히타치 제작소 강판감아옴기는 장치의 출원시기

(출원수)



출원

약 4억3천만엔의 손해배상
(지방재판소 01년)

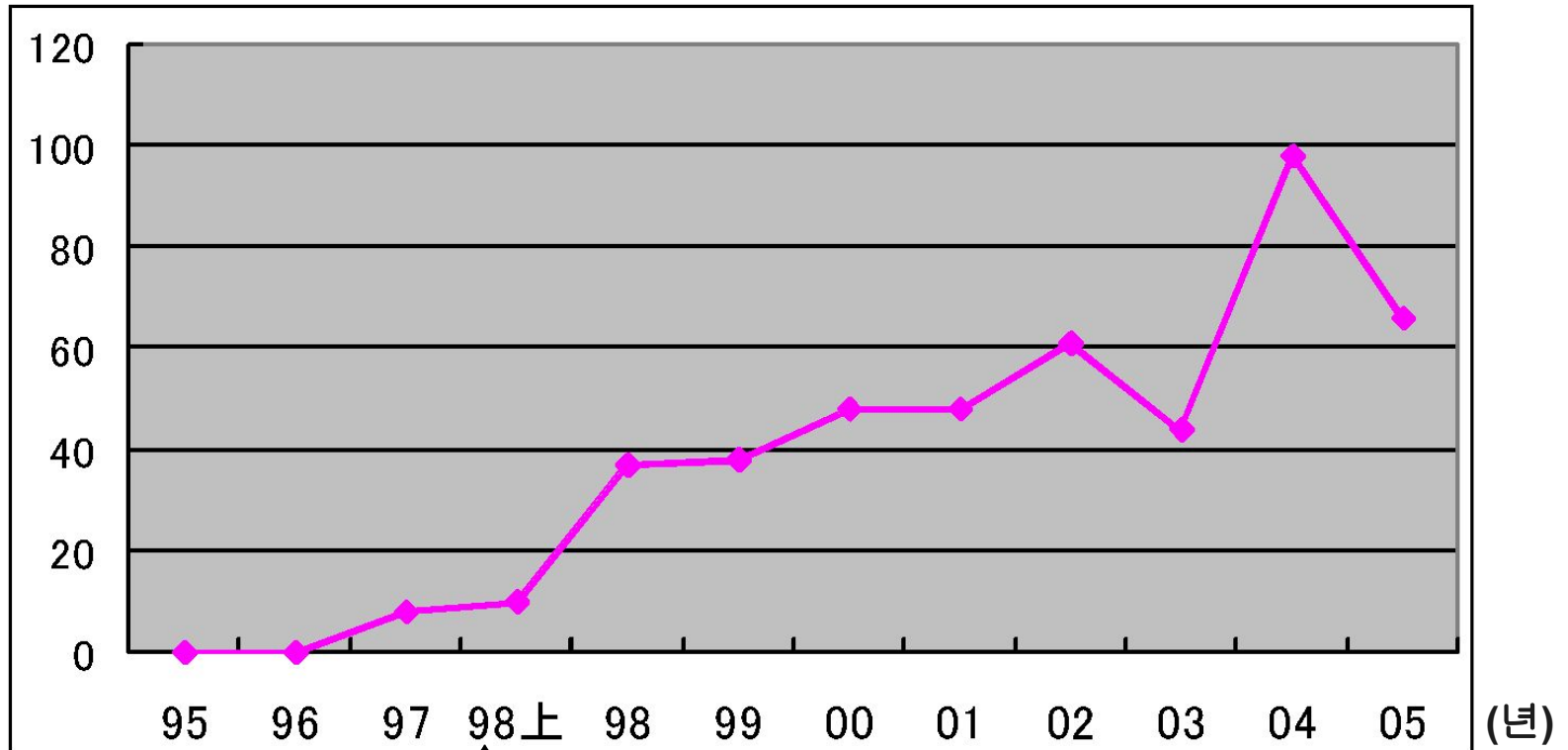
특허 비주얼라이제이션
www.ryuka.com

【검색조건】

청구항: 巻き取+ 巻取 또는
전문: 鋼+ 板厚+ 厚物

후지쯔 DDR SDRAM 특허의 출원시기

(출원수)



출원

약 1억엔의 손해배상
(지방재판소 07년)

【검색조건】

청구항: (메모리 + 반도체 + 기억) * (어드레스 + 데이터) 또는
전문: 더블 데이터 비율 + 'double data rate'
「98上」에는 상반기의 출원수의 배의 값을 나타낸다.

특허 비주얼라이제이션

www.ryuka.com

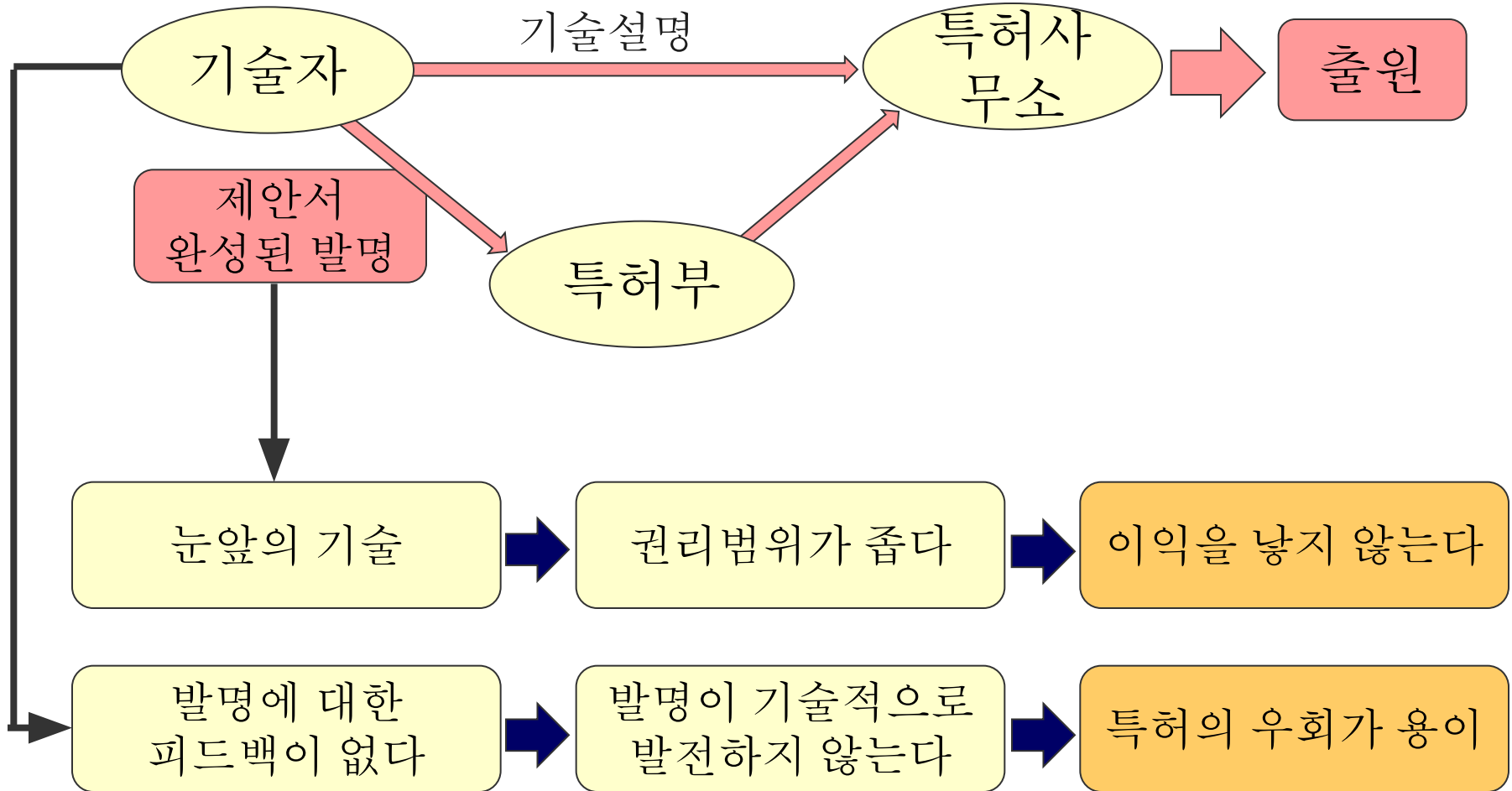
1억엔 이상의 배상액 / 발명대가가 인정된 전기 및 제어계의 모든 발명이 매우 이른 단계에 출원

	원고 (1심)	피고	발 명	지방재판소	고등재판소
1	나라쿠라 슈지 (발명대가)	니찌아화학	청색 발광 다이오드(LED) 특허	약 200억엔	약 8억4천만엔 (화해<和解>)
2	아르제	사미 / 네트	슬롯머신	약 74억엔	특허무효
3	도시바테크	패밀리	맛사지 의자	약 15억엔	약 1천백만엔
4	히타치제작소	이시가와지마 하리마	강철고리를 감아옮기기위한 장치(帶鋼卷取装置)	약 4억3천만엔	—
5	고메자와 세지 (발명대가)	히타치제작소	광픽업	약 3천5백만엔	약 1억6천만엔
6	니찌아화학	도요타합성	청색 발광 다이오드(LED) 특허	약 1억엔	—
7	니찌아화학	도요타합성	청색 발광 다이오드(LED) 실용신안	약 1억엔	—
8	후지쯔	일본난야테크 놀로지	DDR SDRAM	약 1억엔	—

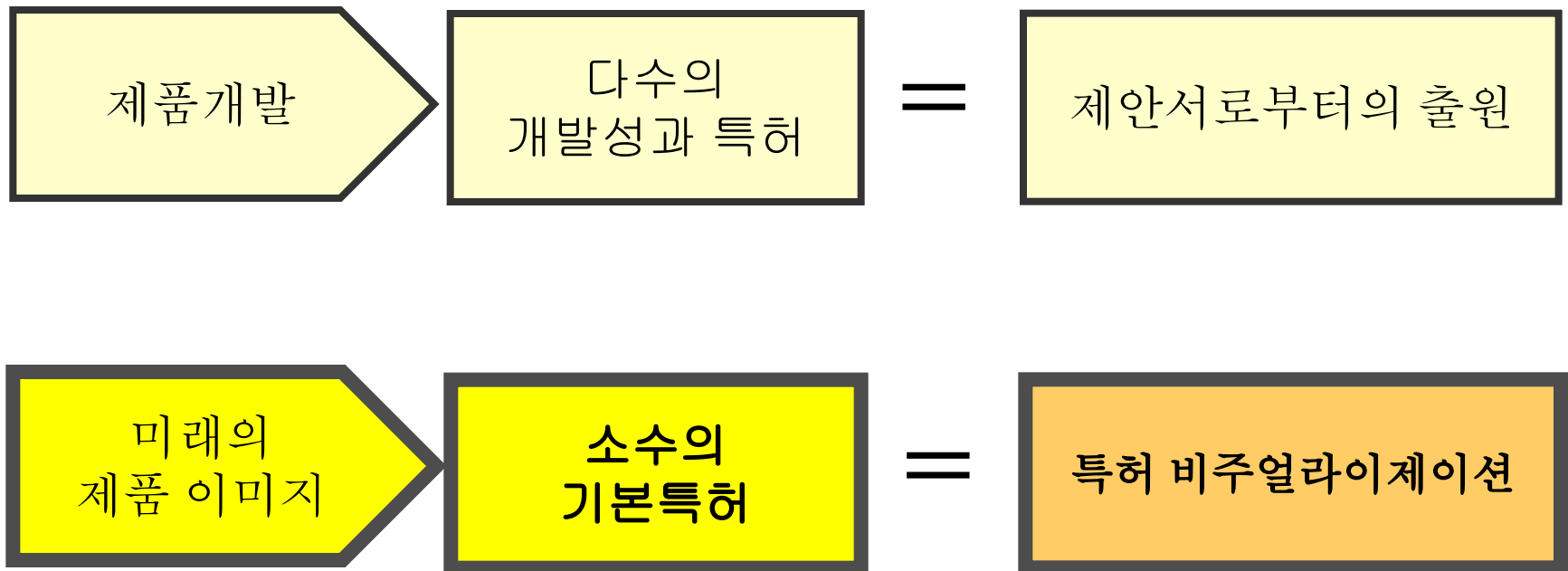
<데이터 출전>

- 1) 최고재판소, 지적재산 재판례집에서 검색
- 2) 일본경제신문의 기사 데이터베이스 (2002년 5월 ~ 2007년 8월 8일)
- 3) 아사히신문의 기사 데이터베이스에서 검색 (1990년 1월 ~ 2007년 12월 31일)

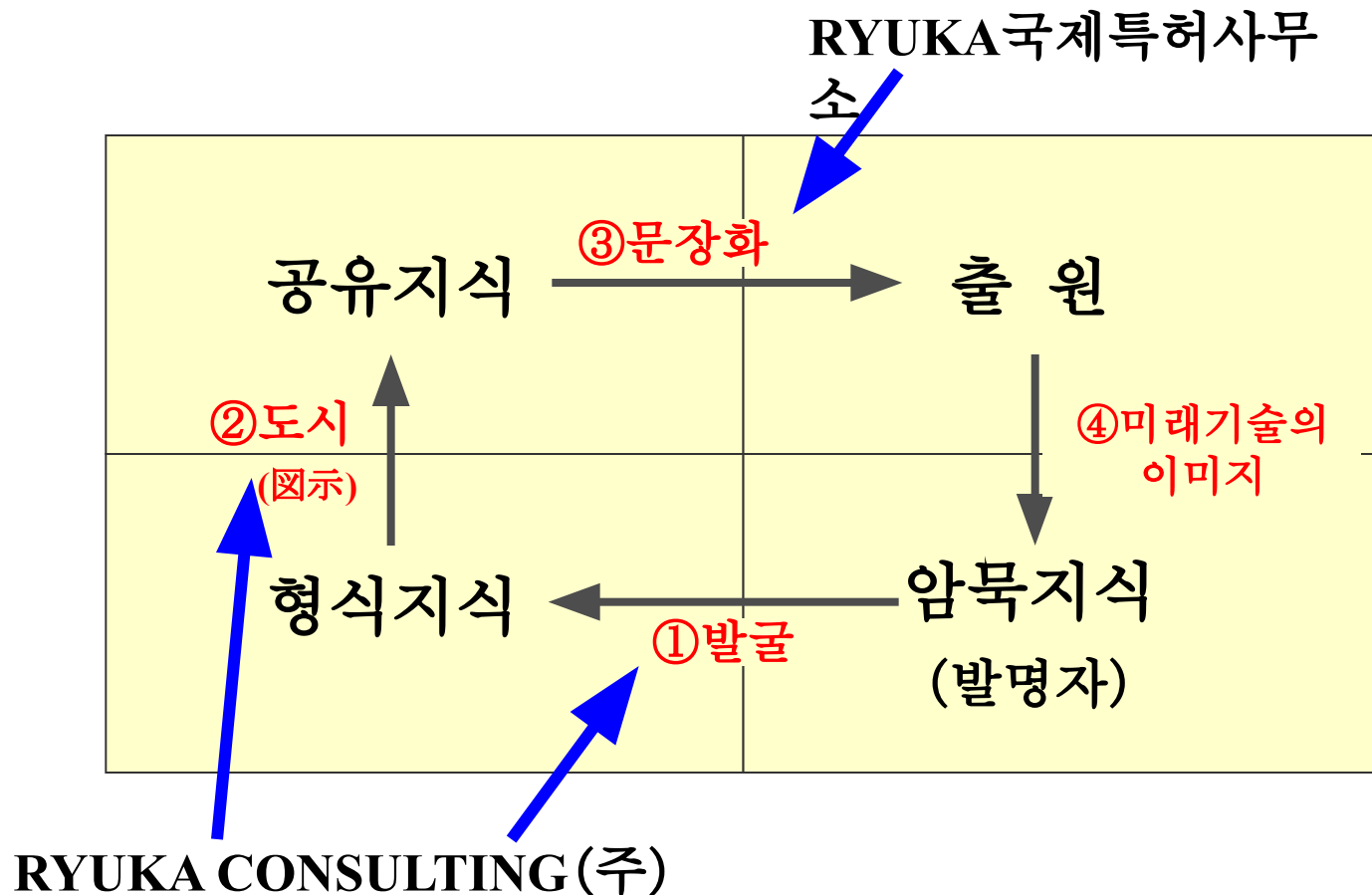
일본에서 종래의 출원 방법의 과제



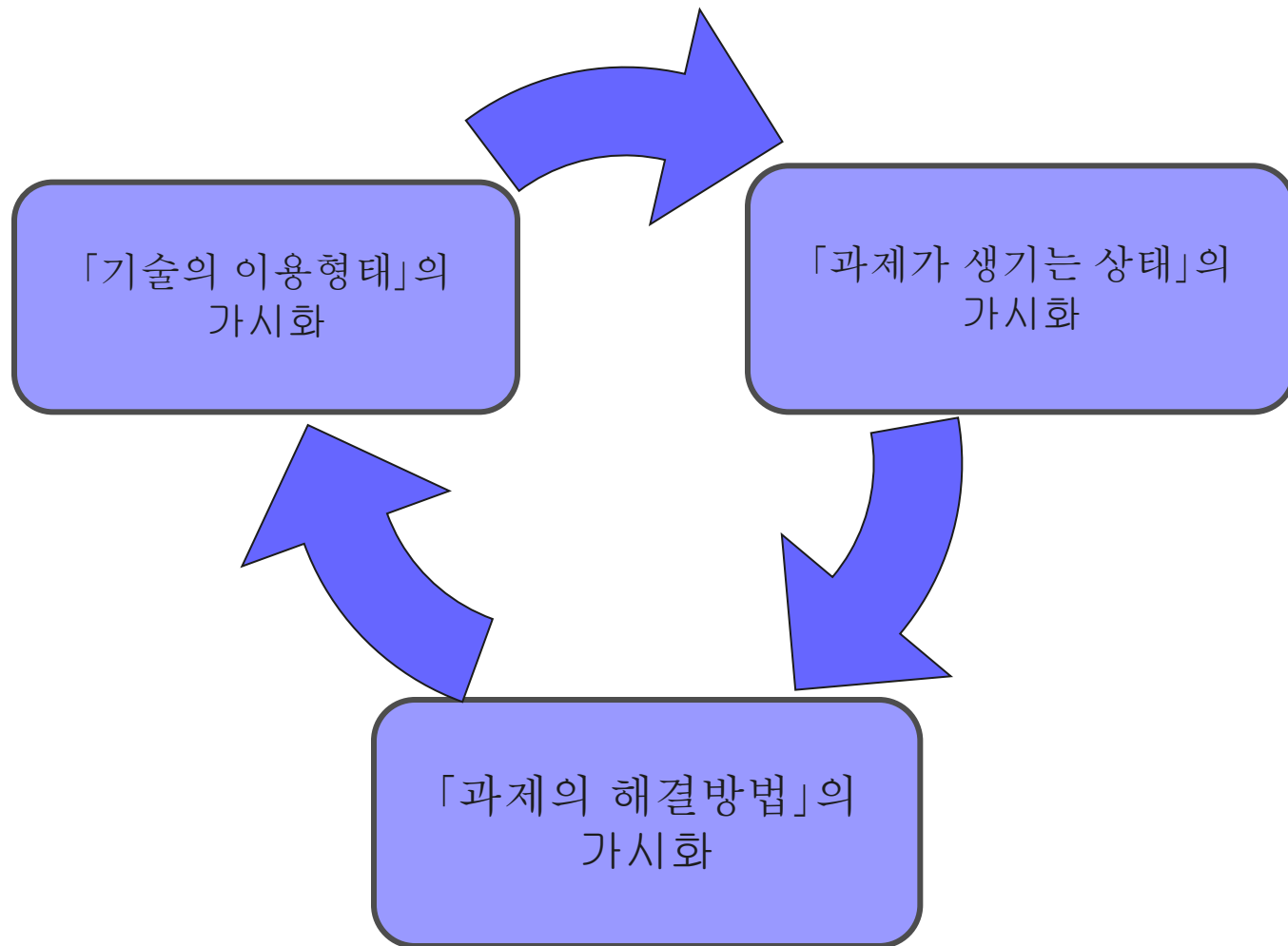
기본특허를 취득하기 위해서는 새로운 전략이 필요



특허 비주얼라이제이션은 「암묵지식」으로부터 특허를 창출한다 !



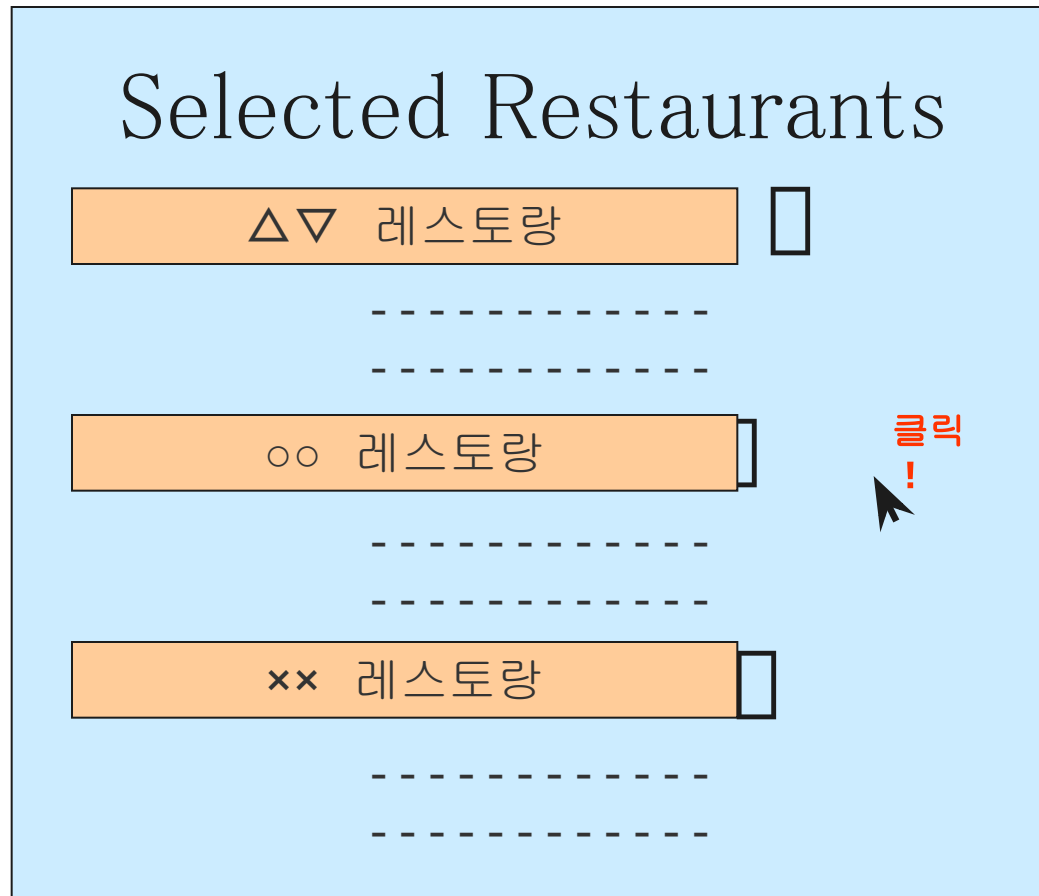
기술자의 암묵지식을 발굴해서 발명을 창출하기 위한 프로세스



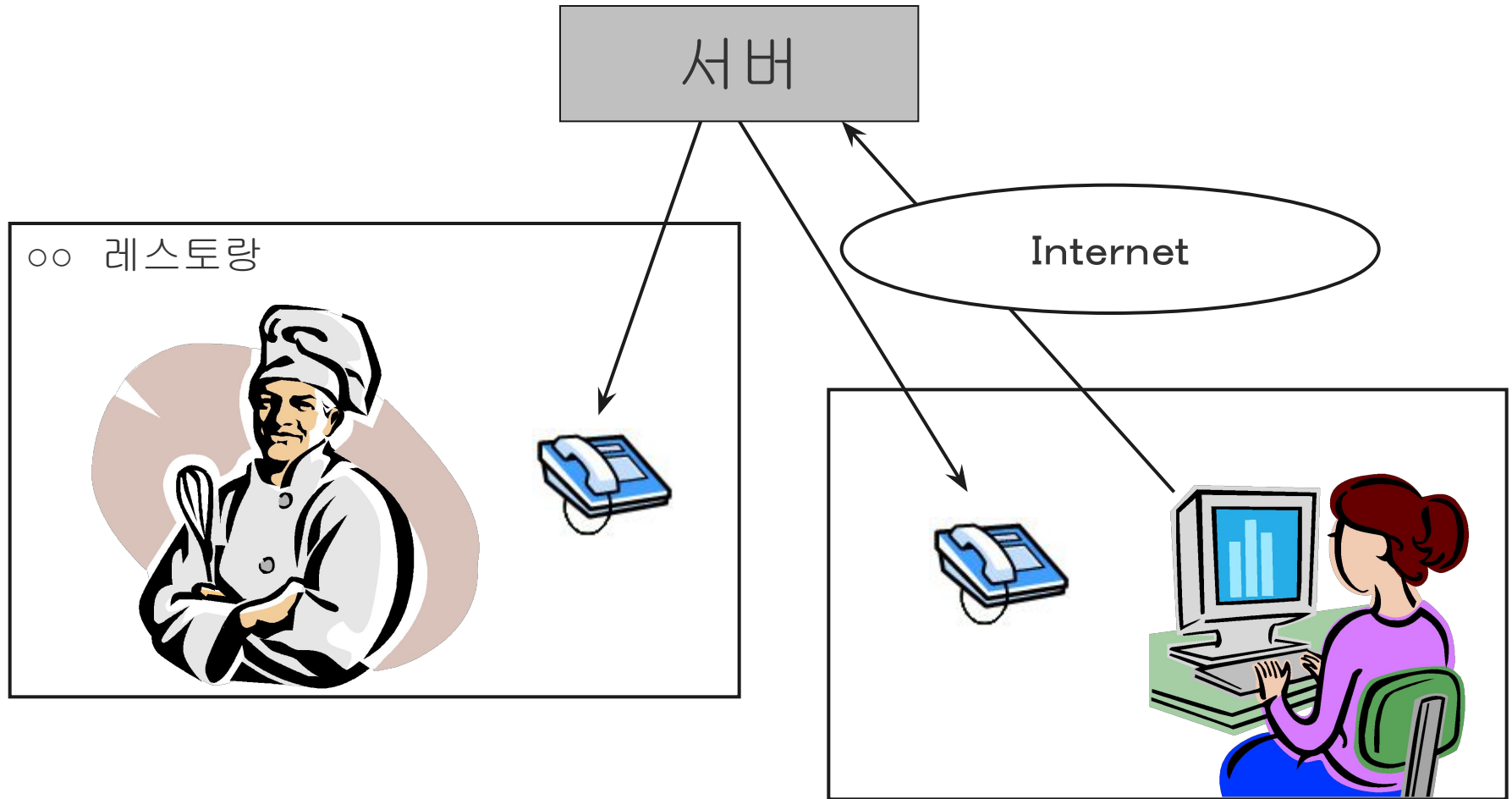
특허 비주얼라이제이션

www.ryuka.com

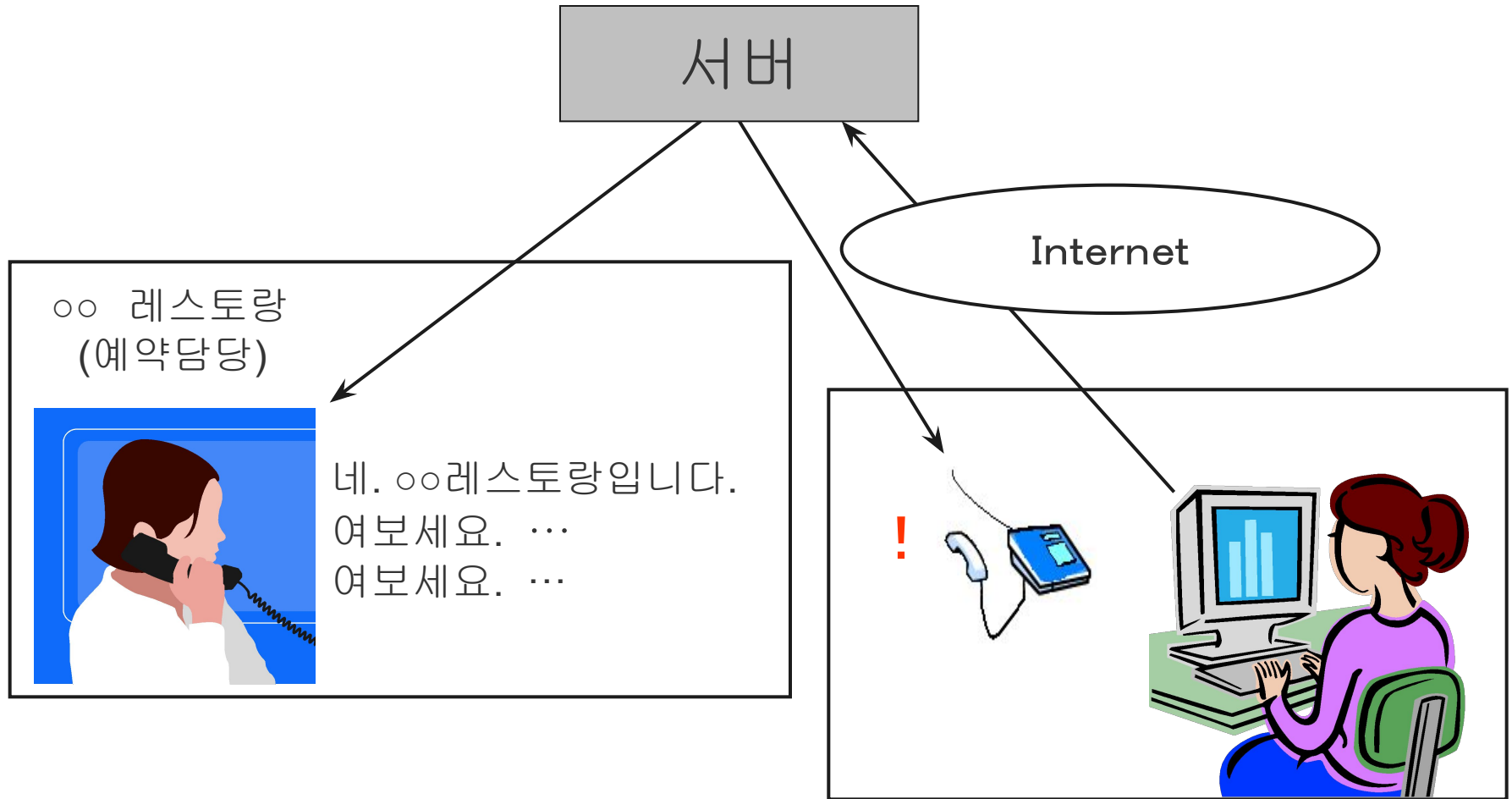
발명 발굴에서 대상으로 하는 테마의 사례 「클릭 전화」



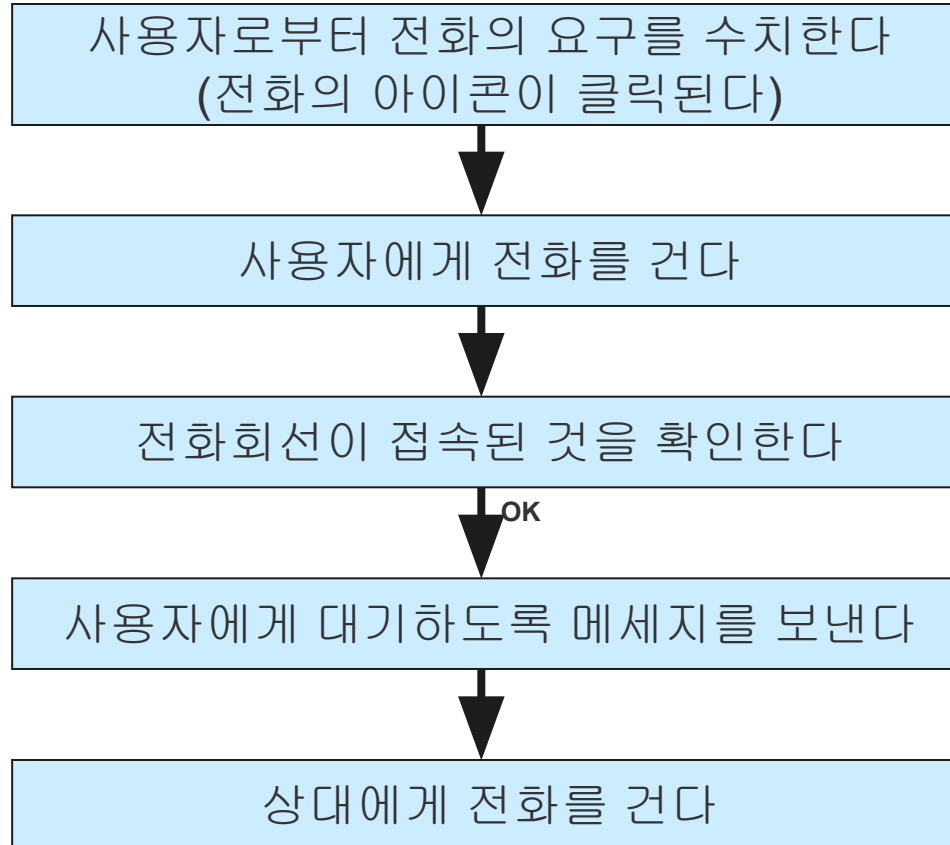
「기술의 이용형태」를 가시화해서, 과제를 열거한다.



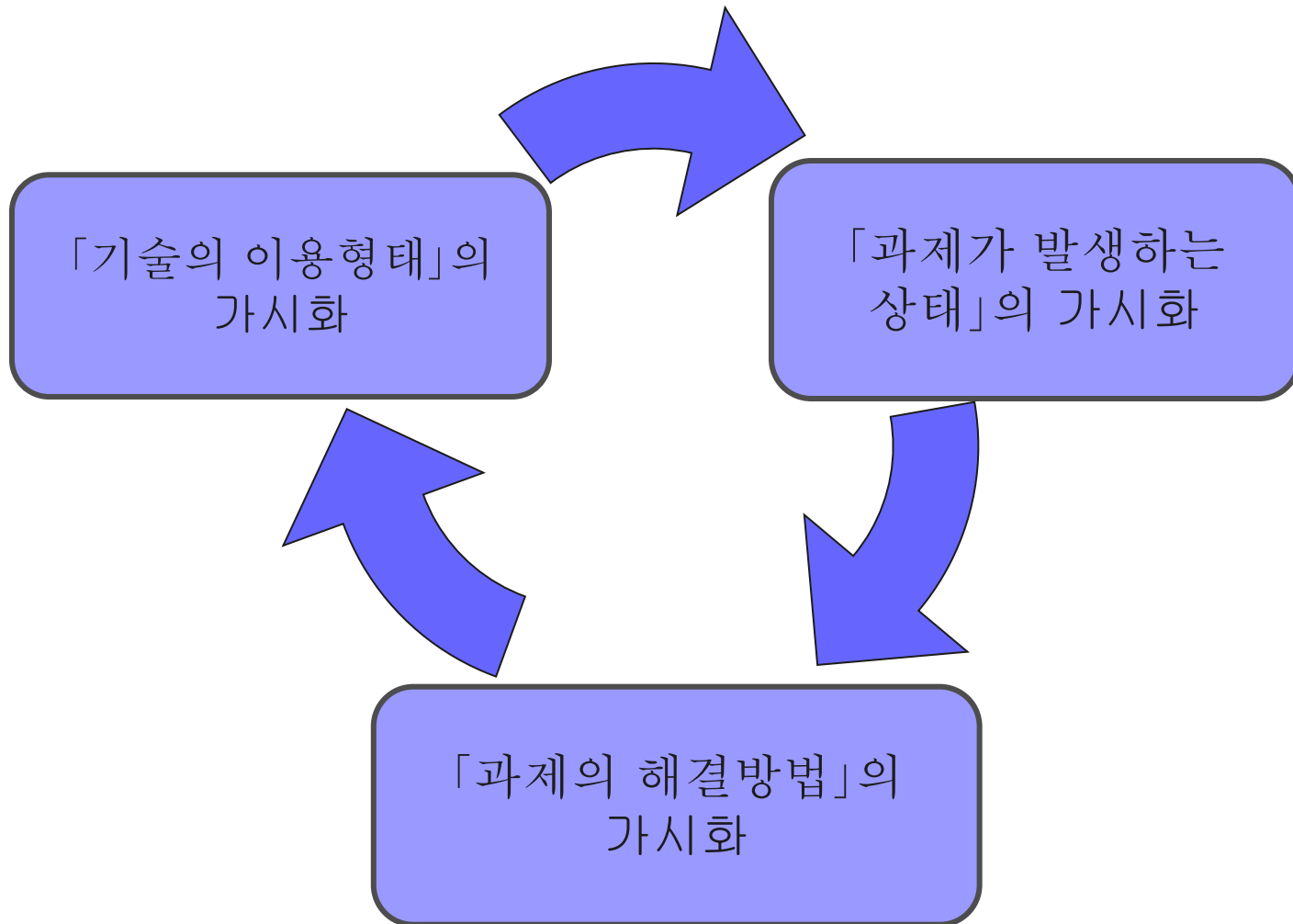
「과제가 발생하는 상태」를 가시화해서,
해결방법을 검토한다.



특허 제3667598호



Three steps below help engineers create inventions.



발명창출으로의 사고방법은 표준화해서 반복하여 적용할 수가 있다.

「기술의 이용형태」의 가시화

- 대상 시간의 확장법
- 대상 공간의 확대법
- 속도, 용량, 시간 등의
수치 주문 검토법

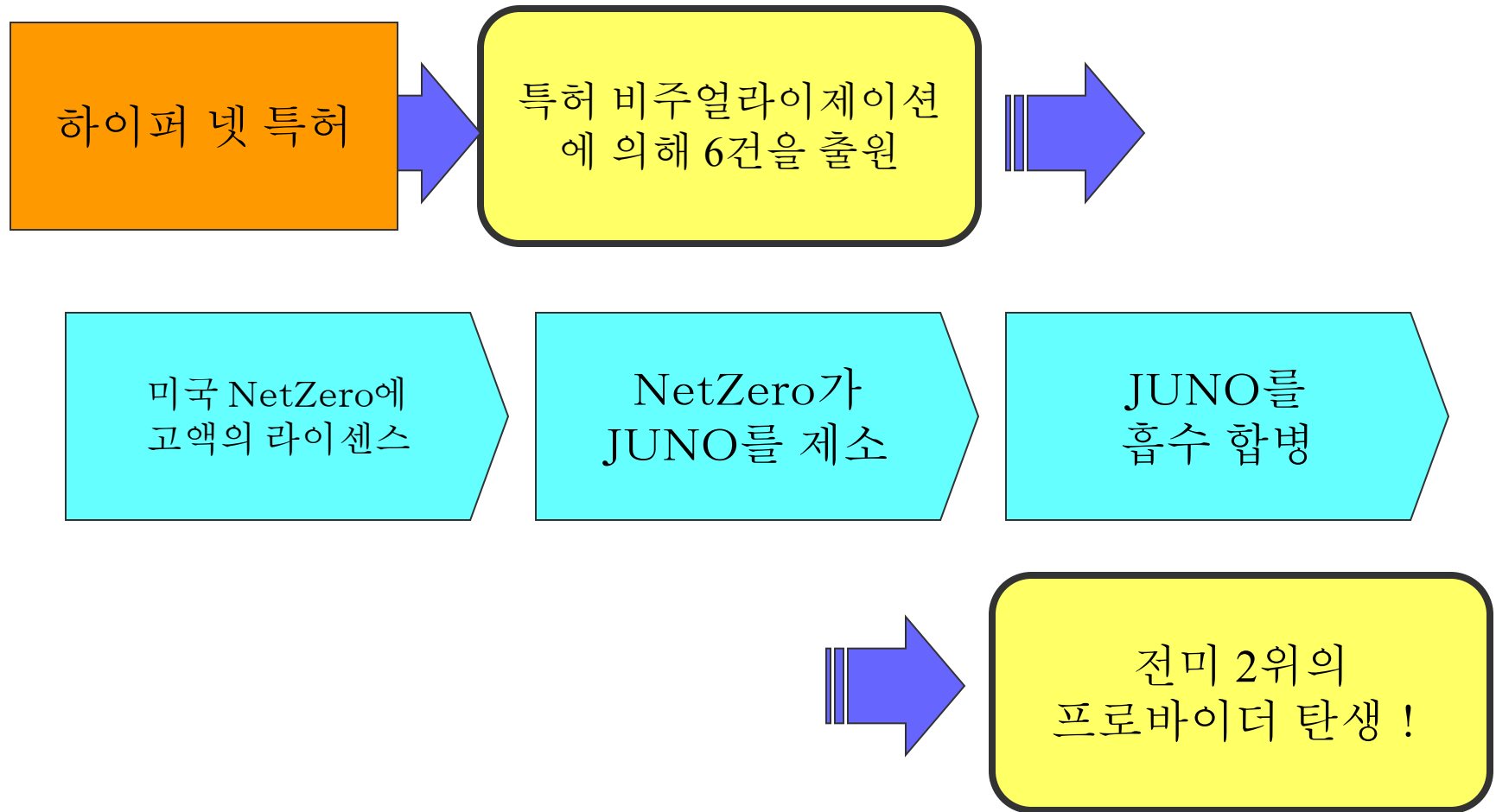
「과제가 발생하는 상태」의 가시화

- 예외 처리의 탐색법
- 갱신의 탐색법
- 실시간 처리의 탐색법

「과제의 해결방법」의 가시화

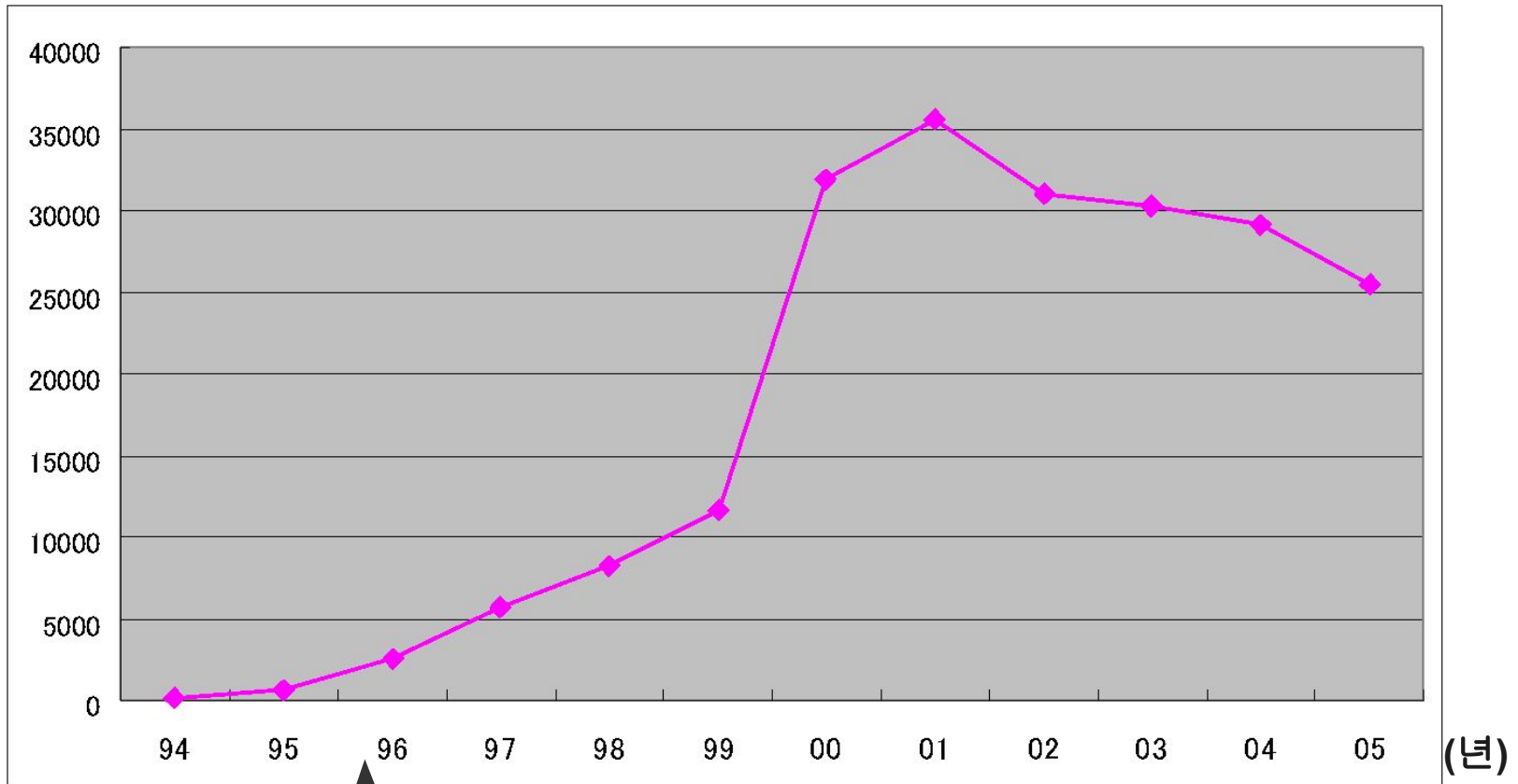
- 송수신부 기능의
치환법
- 입출력의 분리검토법
- 자유도 및 차원의
활용법

특허 비주얼라이제이션의 성공사례



하이퍼 넷 특허는 출원 건수가 늘어나기 전에 만들어졌다

(건수)



하이퍼 넷 출원

2001년에 JUNO에 승소해서 흡수 합병

특허 비주얼라이제이션

www.ryuka.com

【검색조건】

전문: 인터넷

특허 비주얼라이제이션에 의해 보강된 하이퍼 넷 특허



US006157946A

United States Patent [19]
Itakura et al.

[11] **Patent Number:** **6,157,946**
[45] **Date of Patent:** **Dec. 5, 2000**

[54] **COMMUNICATION SYSTEM CAPABLE OF PROVIDING USER WITH PICTURE MEETING CHARACTERISTICS OF USER AND TERMINAL EQUIPMENT AND INFORMATION PROVIDING DEVICE USED FOR THE SAME**

[75] **Inventors:** Yuichiro Itakura; Yuichiro Tsutsui,
both of Tokyo; Nobuyuki Fujita,
Kanagawa, all of Japan

[73] **Assignee:** NetZero Inc., Westlake Village, Calif.

[21] **Appl. No.:** 09/125,833

[22] **PCT Filed:** Feb. 26, 1997

[86] **PCT No.:** PCT/JP97/00563

§ 371 Date: Aug. 26, 1998

§ 102(e) Date: Aug. 26, 1998

[87] **PCT Pub. No.:** WO97/32257

PCT Pub. Date: Sep. 4, 1997

[30] **Foreign Application Priority Data**

Feb. 28, 1996 [JP] Japan 8-067278
May 10, 1996 [JP] Japan 8-139689

[51] **Int. Cl.⁷** **G60F 15/16**

[52] **U.S. Cl.** **709/217; 709/219**

[58] **Field of Search** 709/217, 219,
709/227, 232; 705/14; 345/333, 335

[56] **References Cited**

U.S. PATENT DOCUMENTS

5,347,632 9/1994 Filepp et al. 709/202

5,572,643 11/1996 Judson 709/218
5,740,549 4/1998 Reilly et al. 705/14
5,754,774 5/1998 Bittinger et al. 709/203
5,761,662 6/1998 Dusan 707/10
5,794,210 8/1998 Goldhaber et al. 705/14
5,812,784 9/1998 Watson et al. 709/227
5,913,040 6/1999 Rakavy et al. 709/232
5,946,646 8/1999 Schena et al. 702/177
5,959,623 9/1999 van Hoff et al. 345/333

Primary Examiner—Zarni Maung

Assistant Examiner—Bradley Edelman

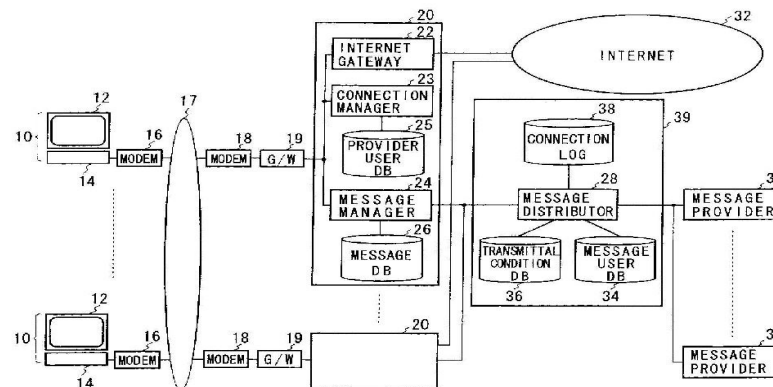
Attorney, Agent, or Firm—Steven C. Sereboff; Arter & Hadden LLP

[57]

ABSTRACT

An information provider and a searcher provide messages appropriate to a particular user of a terminal regardless of the sites of the World Wide Web the user accesses. The information provider establishes a physical communication line to the terminal. A first logical link is established on the physical communication line for forwarding a first image from the World Wide Web to the terminal. User identification is received from the terminal, and forwarded to a searcher storing user information and the transmittal conditions of a second message, through a second communication line. A second image appropriate for the particular user is searched for by a searcher from a message database based on the user information and the transmittal conditions, and transmitted to the terminal through a second logical link also established on the first communication line.

28 Claims, 30 Drawing Sheets



하이퍼 넷 특허의 개요

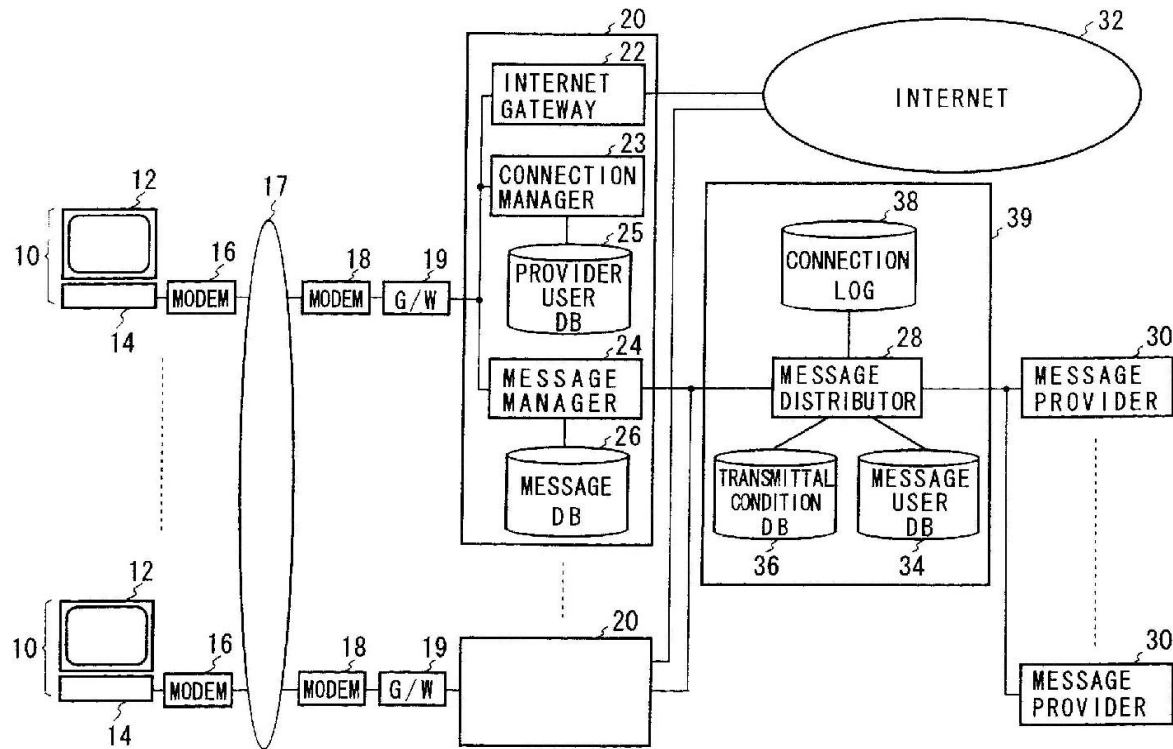
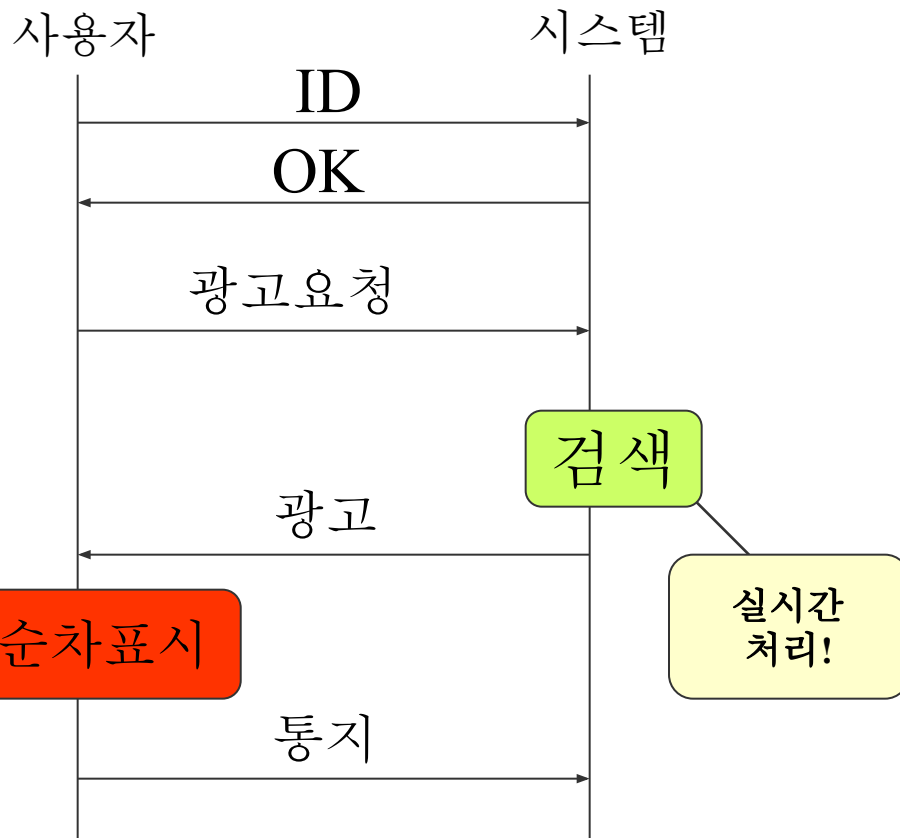


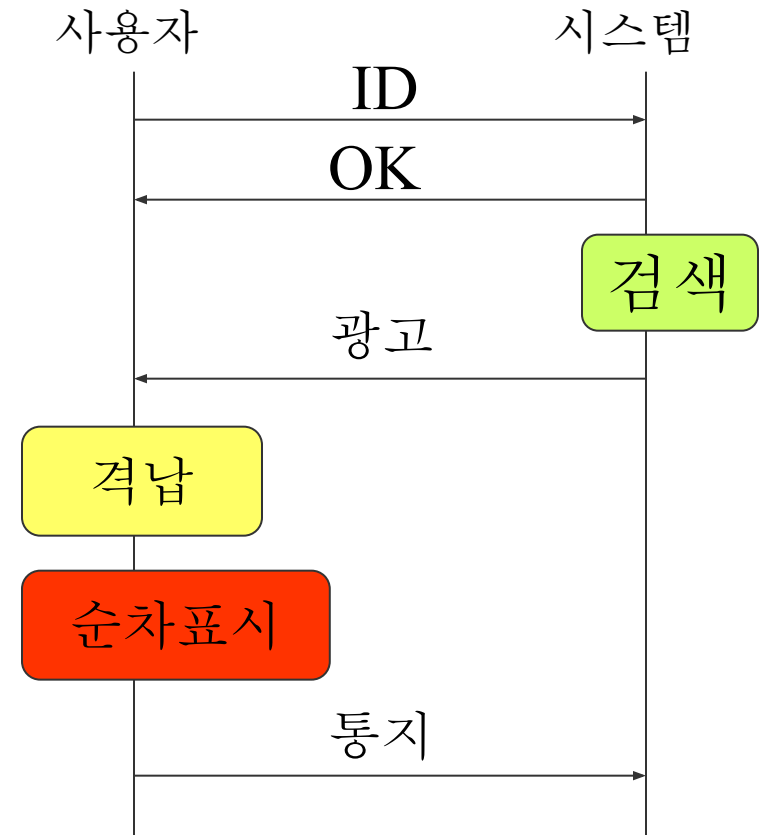
FIG.1

과제의 비주얼라이제이션 (실시간 처리 탐색법)

원제안

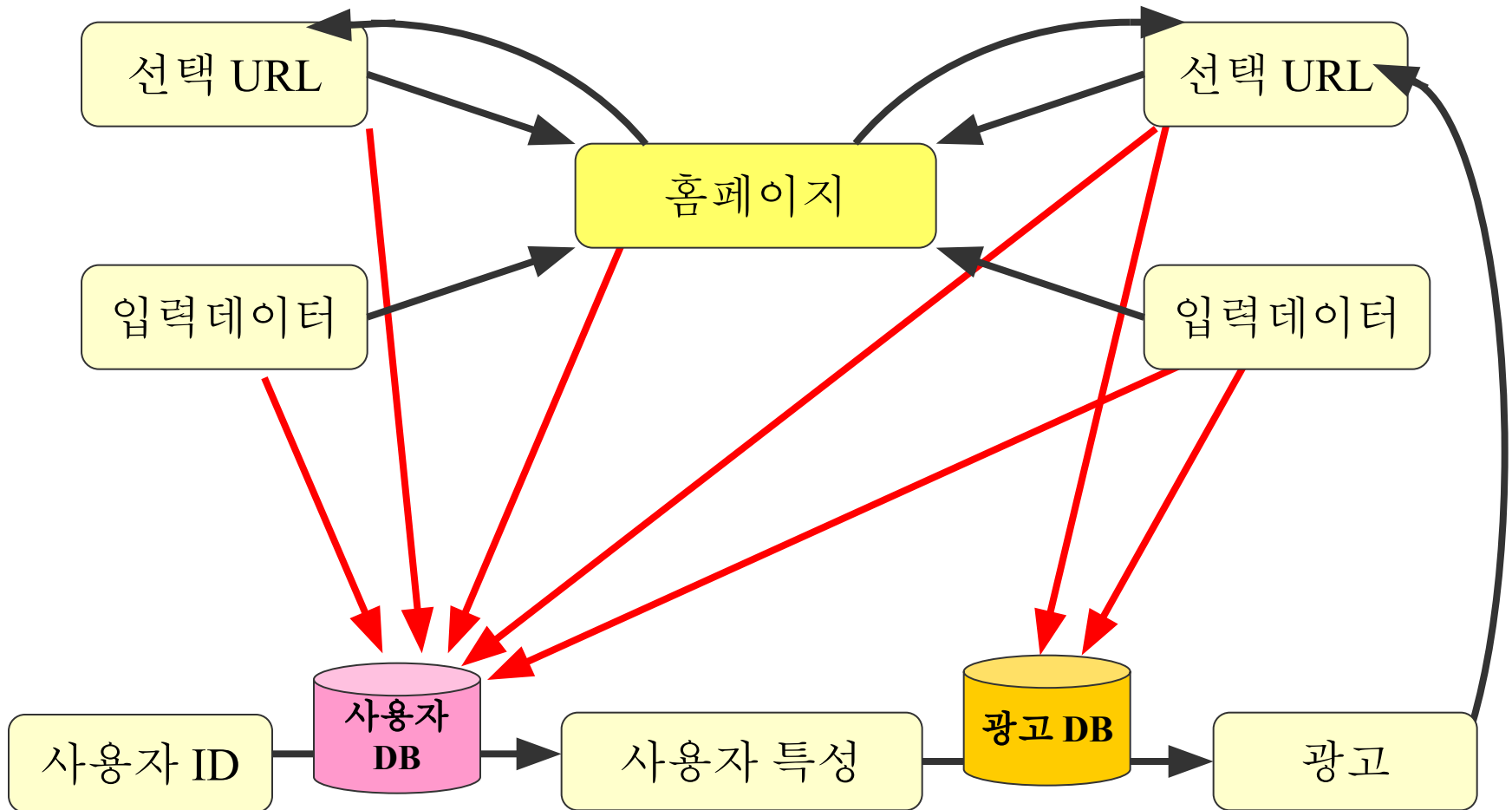


타이핑 변경



과제의 비주얼라이제이션 (갱신탐색법)

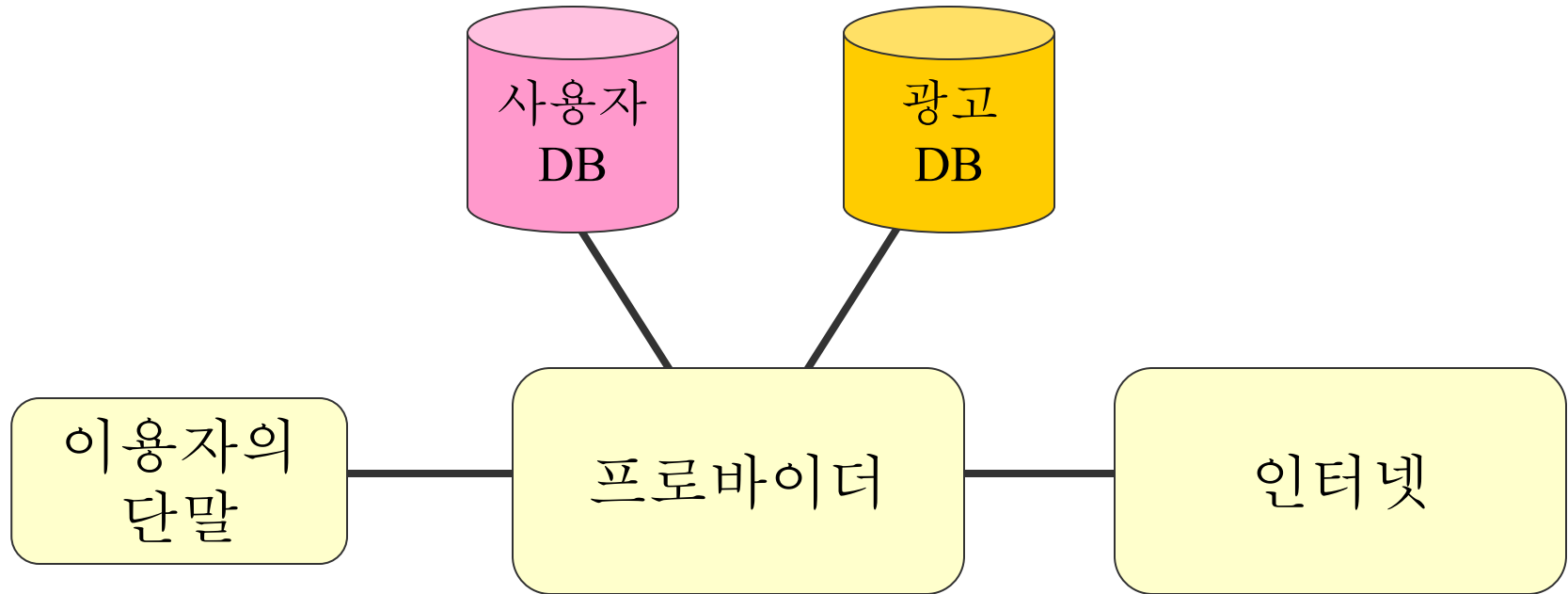
→ 해결방법의 비주얼라이제이션 (입출력의 분리검토법)



특허 비주얼라이제이션

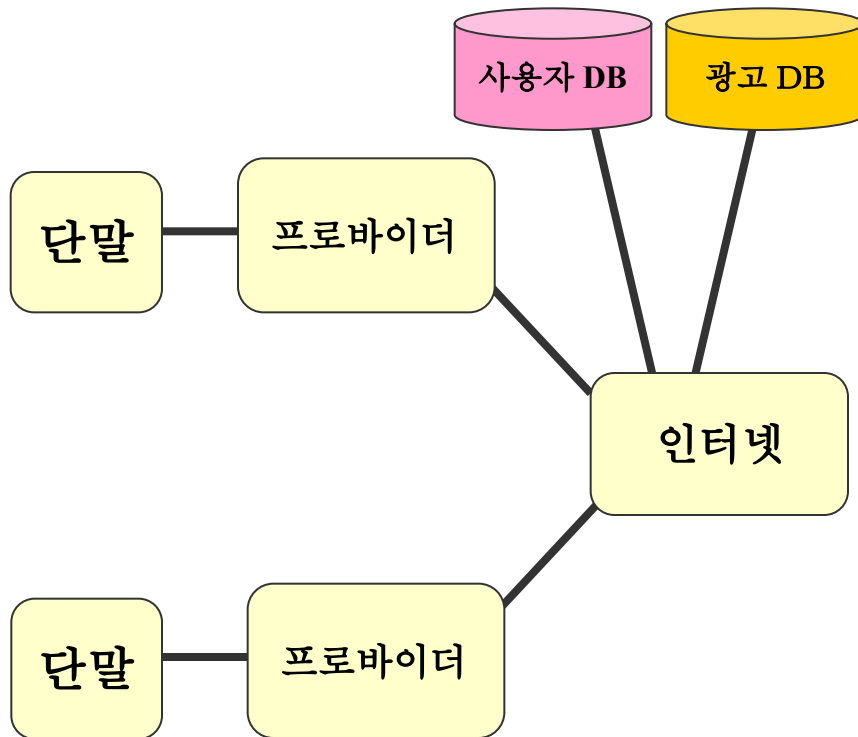
www.ryuka.com

하이퍼 넷의 원발명

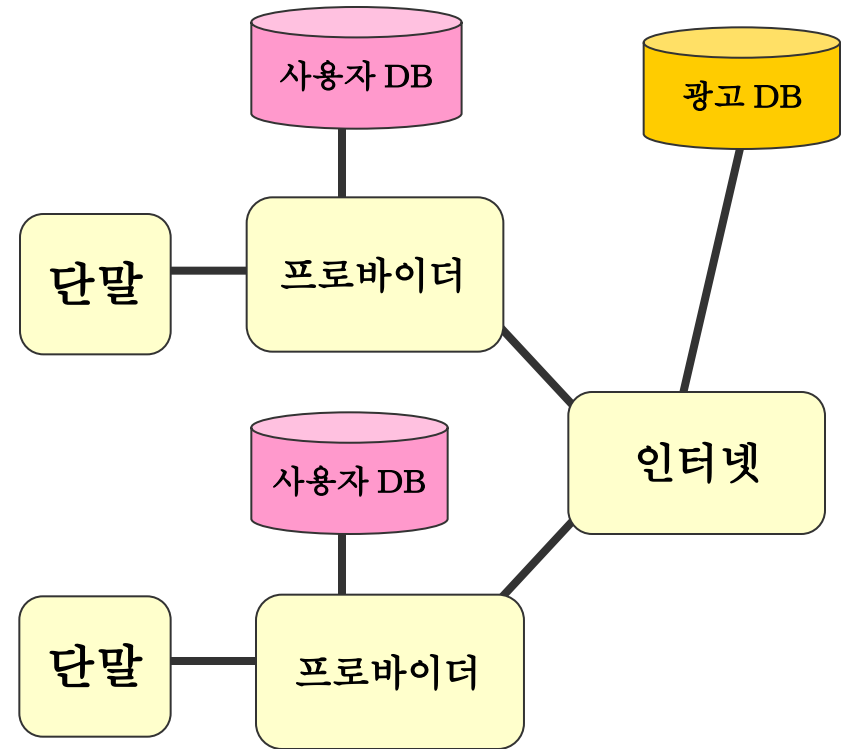


해결방법의 비주얼라이제이션 (자유도 및 차원의 활용법 : 위치변경법)

변경예 1

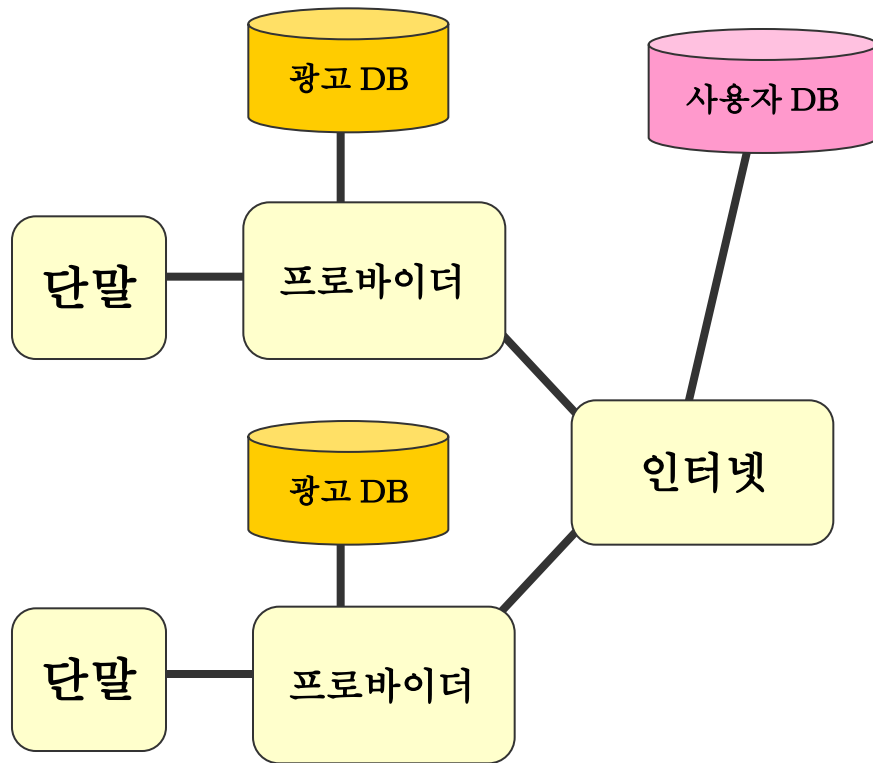


변경예 2

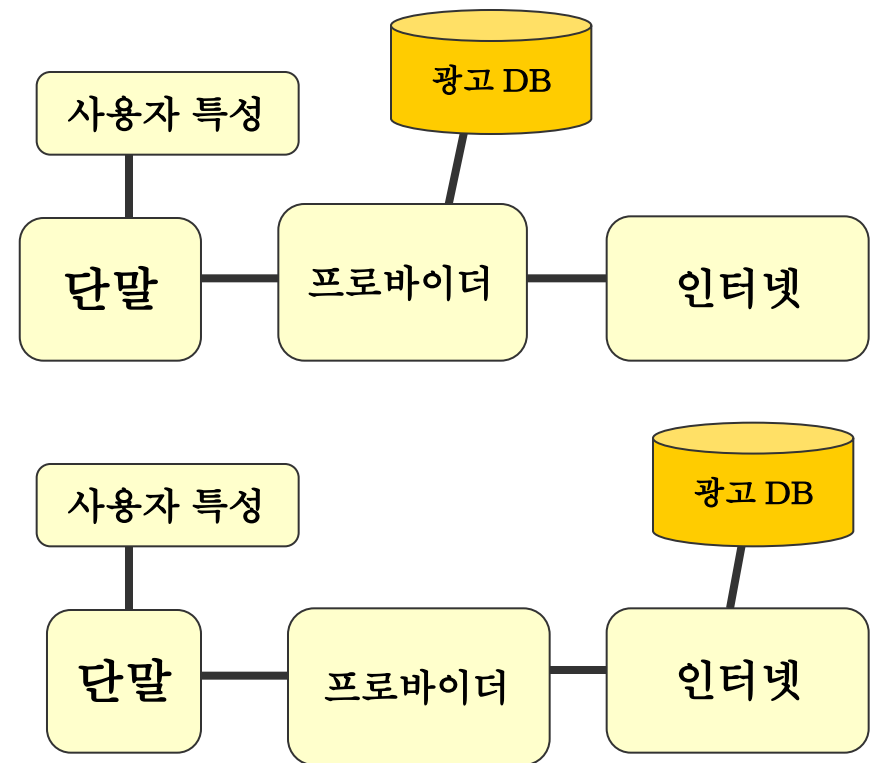


해결방법의 비주얼라이제이션 (자유도 및 차원의 활용법 : 위치변경법)

변경예 3



변경예 4



적절한 테마로
발명의 창출과 전개를 행하는 것이
강한 특허를 낳는다.

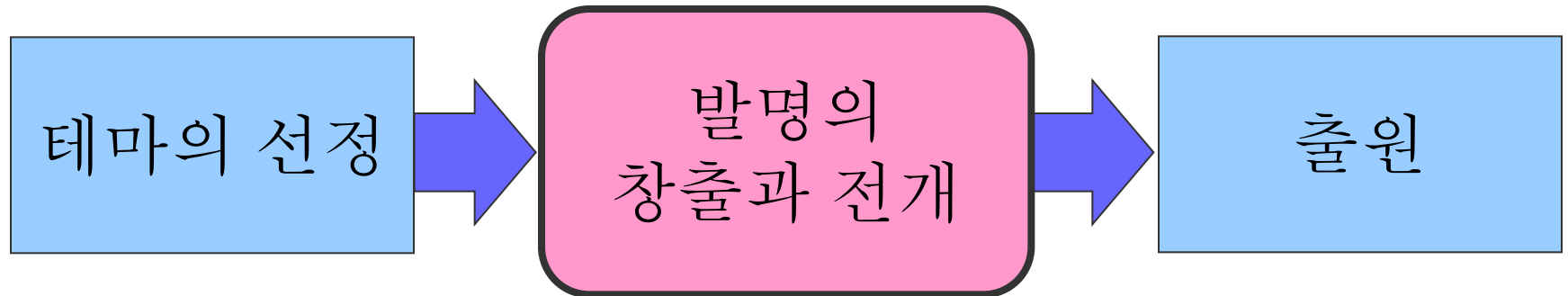
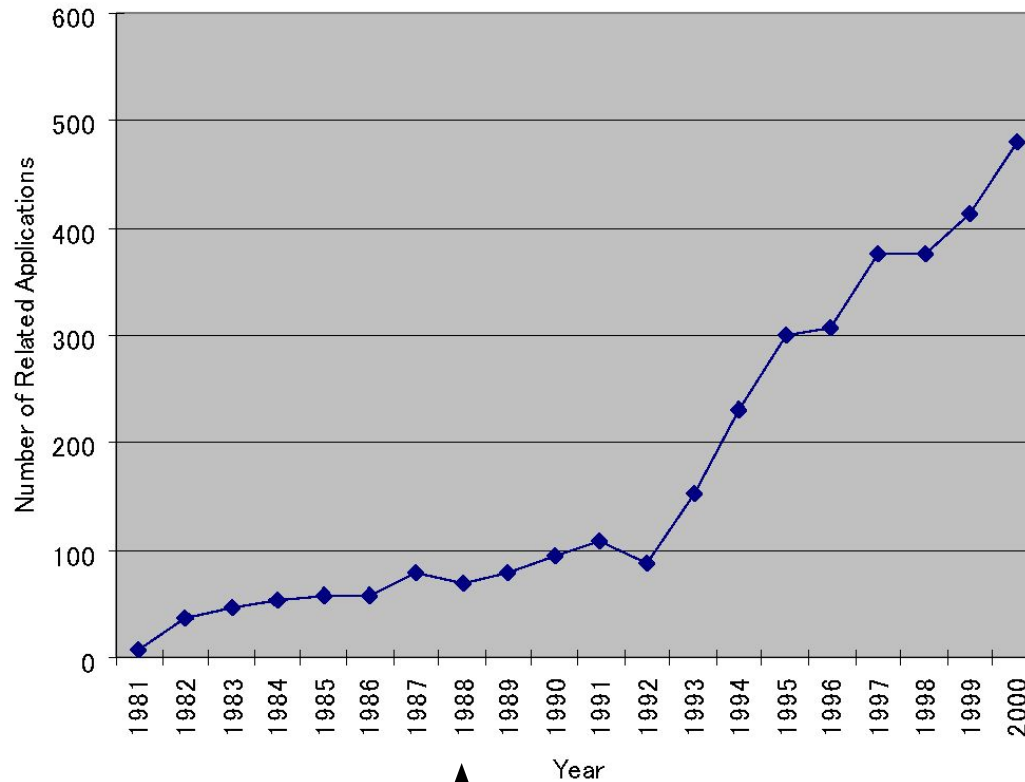


Table 1: Sampling of patents in the electronics and software fields for which a verdict of more than \$150 million in damages was reached by a District Court

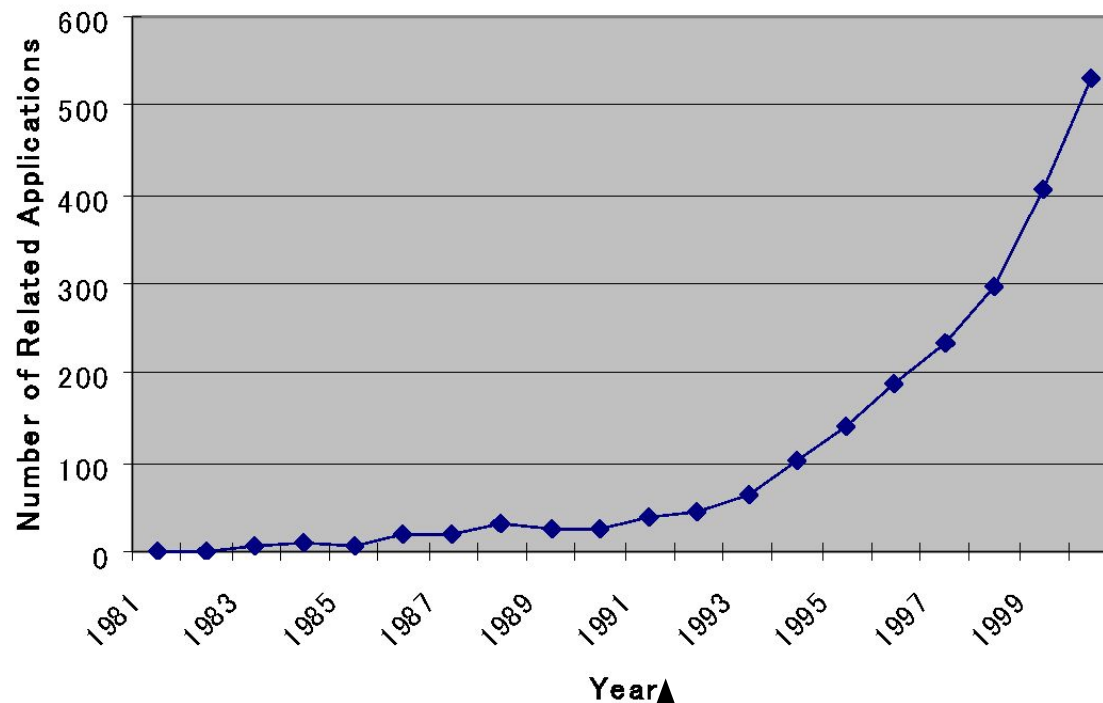
	Plaintiff	Defendant	Title of Invention	Damages Amount at District Court
1	Alcatel-Lucent	Microsoft	Perceptual coding of audio signals	\$1,500,000,000
2	Uniloc USA Inc.	Microsoft Corp. et al.	System for software registration	\$388,000,000
3	Alcatel-Lucent	Microsoft	Touch screen form entry system	\$368,043,056
4	i4i LP	Microsoft Corp.	Method and system for manipulating the architecture and the content of a document separately from each other	\$200,000,000
5	Comell	Hewlett-Packard Co.	Instruction issuing mechanism for processors with multiple functional units	\$184,044,048
6	TGIP	AT&T	Telephone pre-paid calling card system and method	\$156,000,000

Fig. 1 Alcatel-Lucent's "Perceptual coding of audio signals"
patent: Number of related applications per year



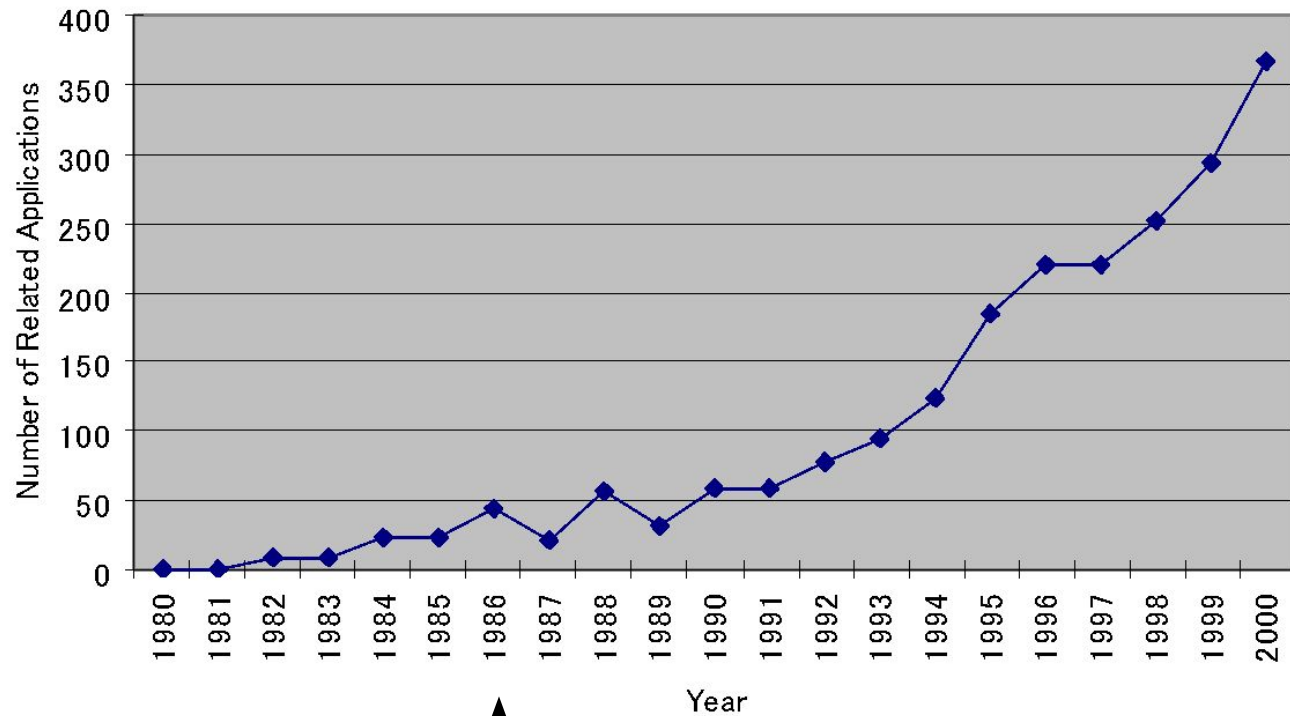
[Search Conditions]
Claims: (audio OR sound) AND
(code OR coding OR encode OR encoding)
All text: noise OR error

Fig. 2 Uniloc USA's "System of software registration"
patent: Number of related applications per year



[Search Conditions]
All text: (license OR licensing) AND
(register OR registration) AND
(software OR program)

Fig. 3 Alcatel-Lucent's "Touch screen form entry system"
patent: Number of related applications per year

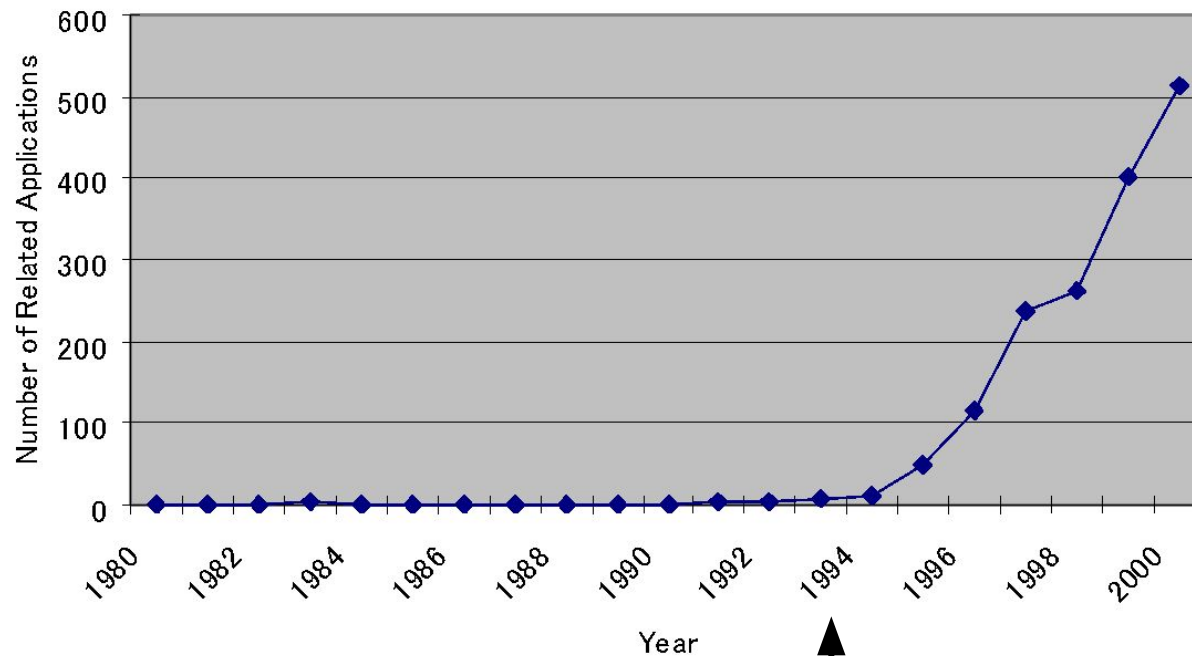


[Search Conditions]

Claims: touch AND (panel OR screen OR display)

All text: computer OR PC

Fig. 4 i4i LP's Method and system for manipulating the architecture and the content of a document separately from each other: Number of related applications per year

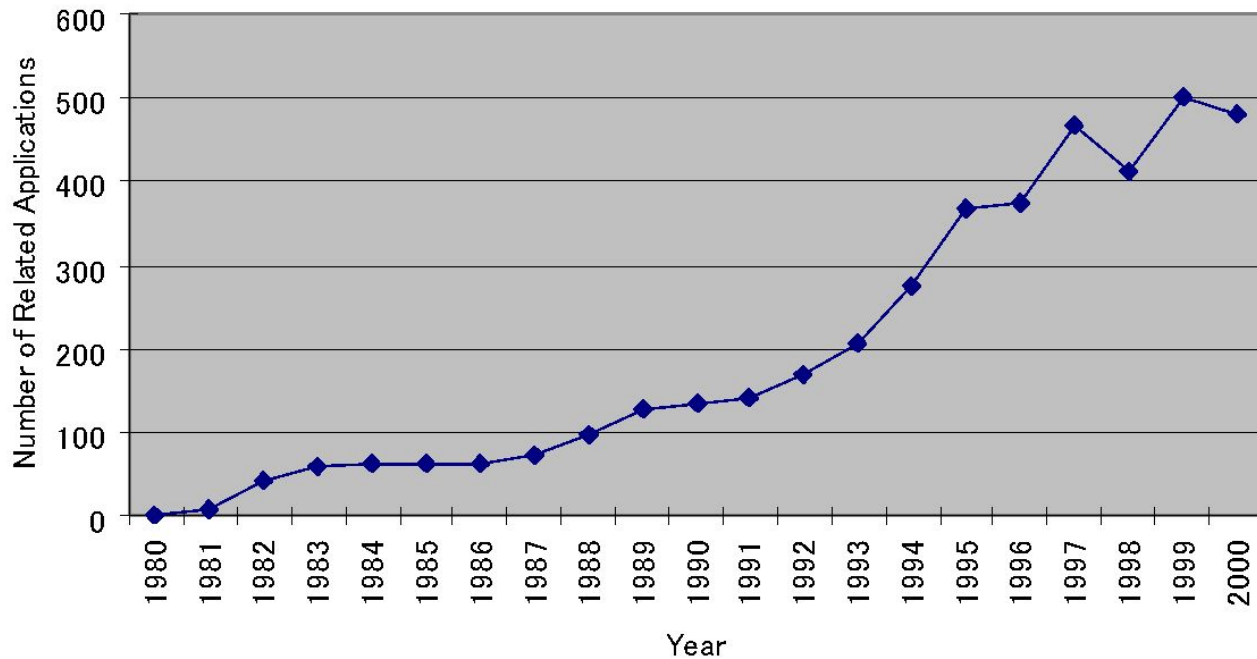


[Search Conditions]

Claims: computer & document

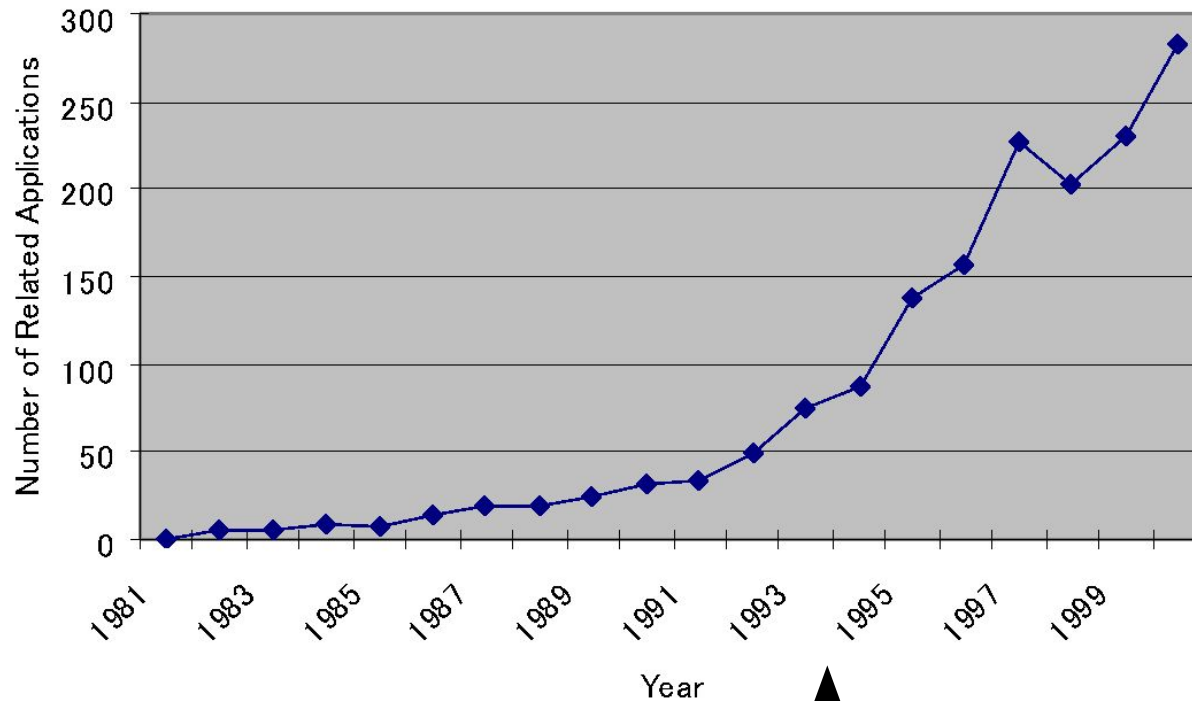
All text: metacode OR (meta & language) OR HTML OR SGML OR markup

Fig. 5 Cornell's "Instruction issuing mechanism for processors with multiple functional units" patent: Number of related applications per year



[Search Conditions]
Claims: (instruction OR command) AND
(processor OR CPU) AND
(parallel OR multi OR multiple OR concurrent)

Fig. 6 TGIP's "Telephone pre-paid calling card system and method" patent: Number of related applications per year

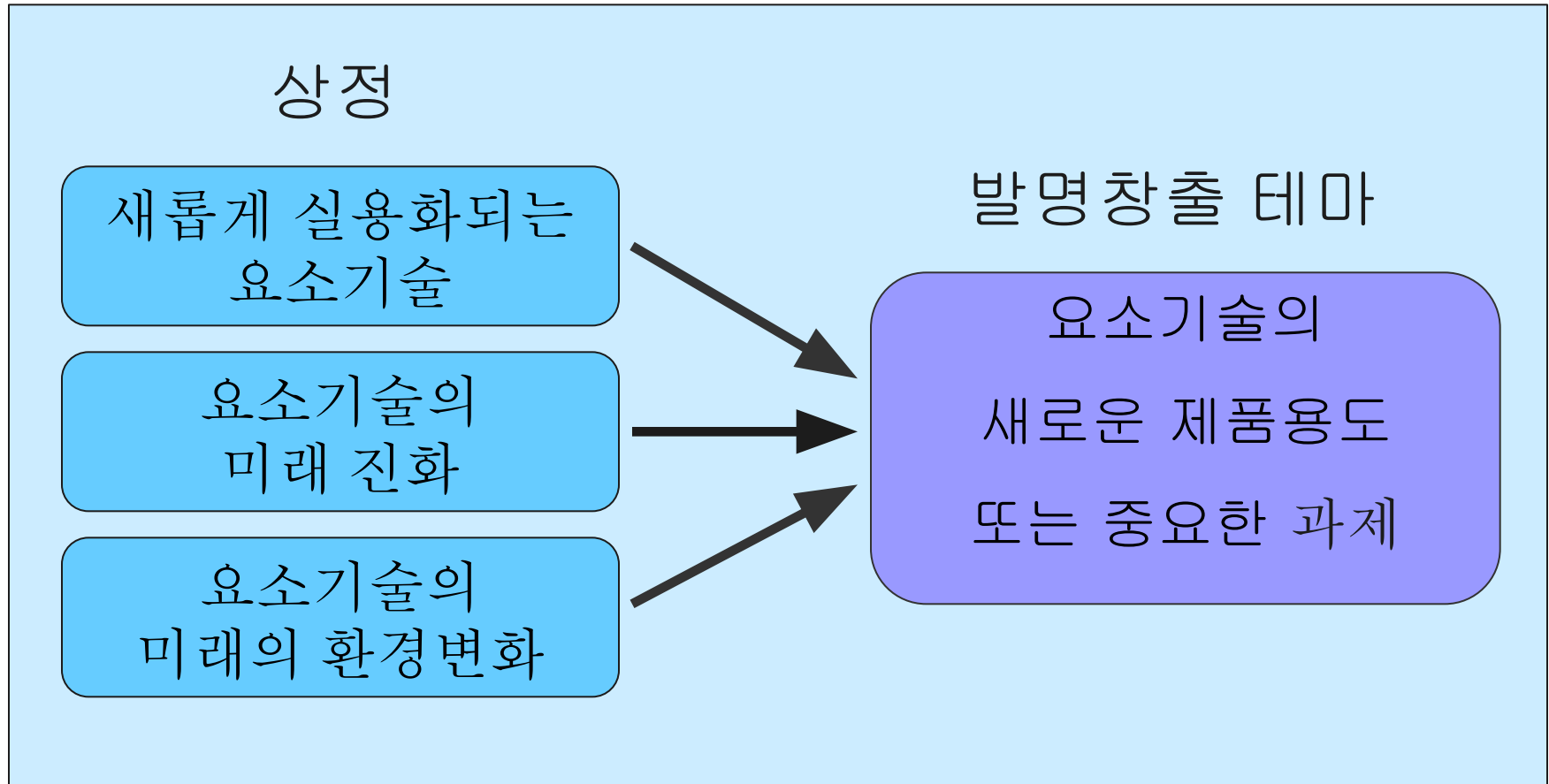


[Search Conditions]

Claims: card AND (call OR telephone OR phone)

All text: (security OR ID OR identification OR authorization) AND (number OR code)

미래에 출원건수가 늘어나는 테마를
찾아서 전략적으로 테마를 설정한다.



특허에 의한 이익의 기대치에 따라서
테마마다 출원수를 정한다.

실체: 「발명제안」의 수에 따른 출원수

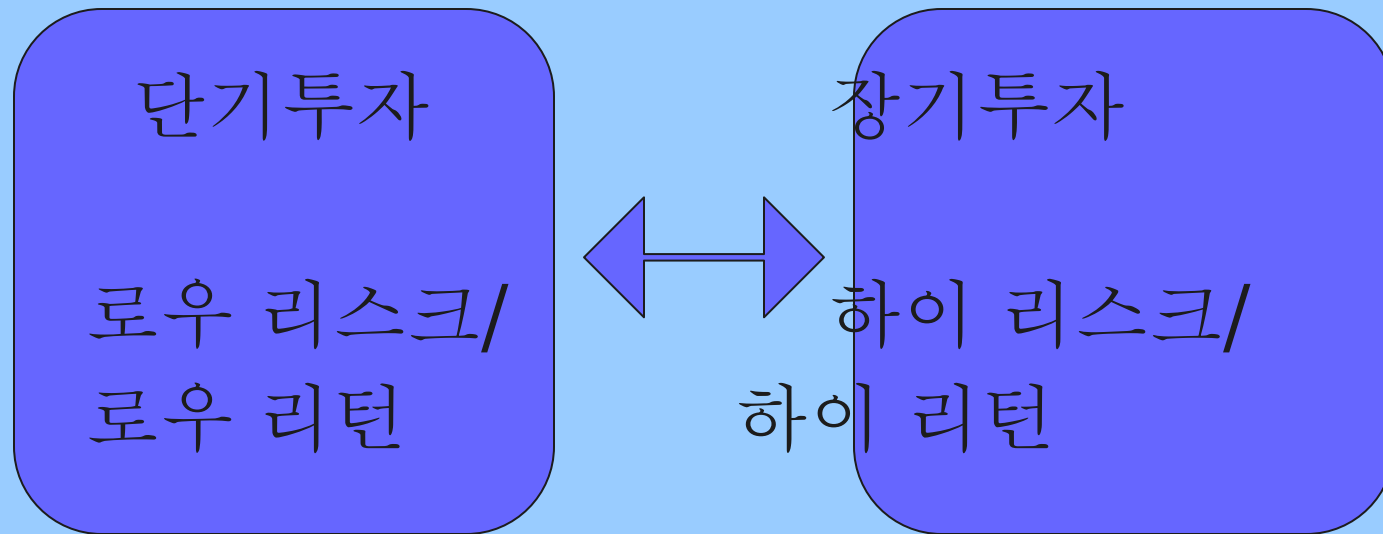
→ 개발자가 적으면 출원은 적다.

전략적인 예산편성이 필요
(테마마다의 출원수를 전략적으로 정한다)

특허 비주얼라이제이션에 의한 조기출원의 투자활동으로서의 특징

개발 성과 특허

특허 비주얼라이제이션



개발의 성과특허와의 예산분배에 의해 특허부의 판단을 지원한다

단기투자 50% (개발성과의 출원)

○○사업부 ○%

: :

○○사업부 ○%

예비 10%

장기투자 50% (특허 비주얼라이제이션에 의한 출원)

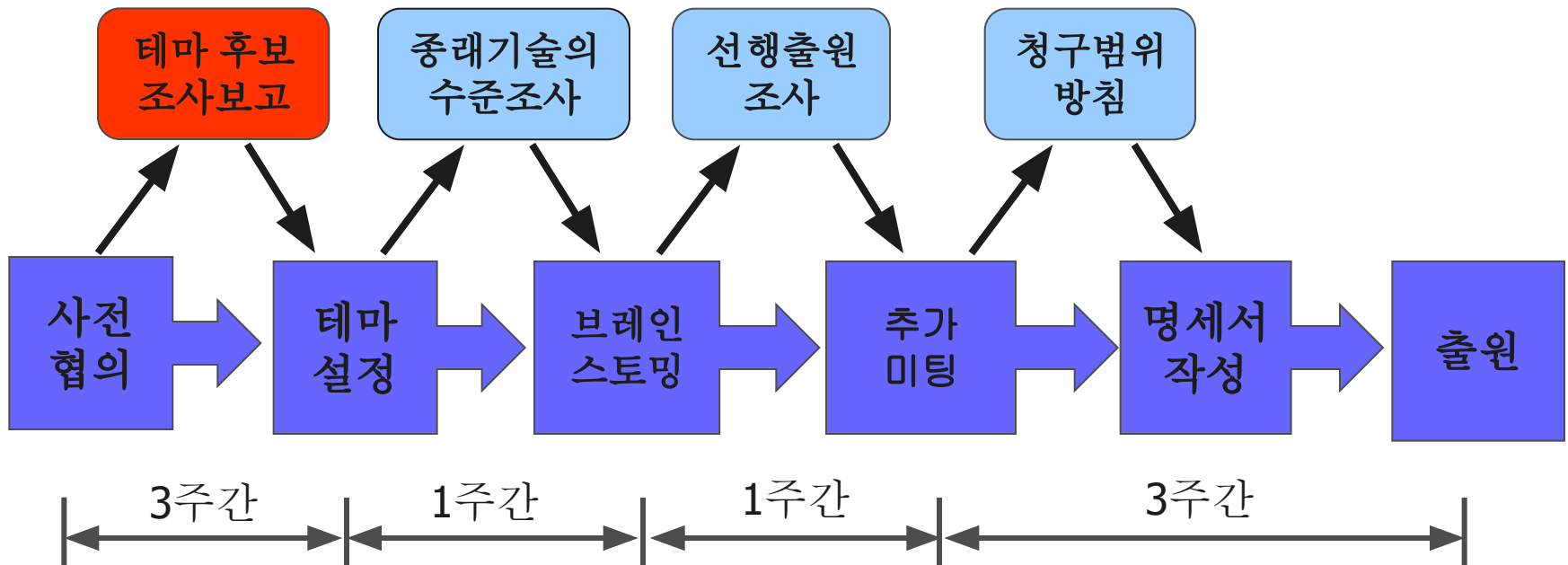
테마 ○○ 10%

: :

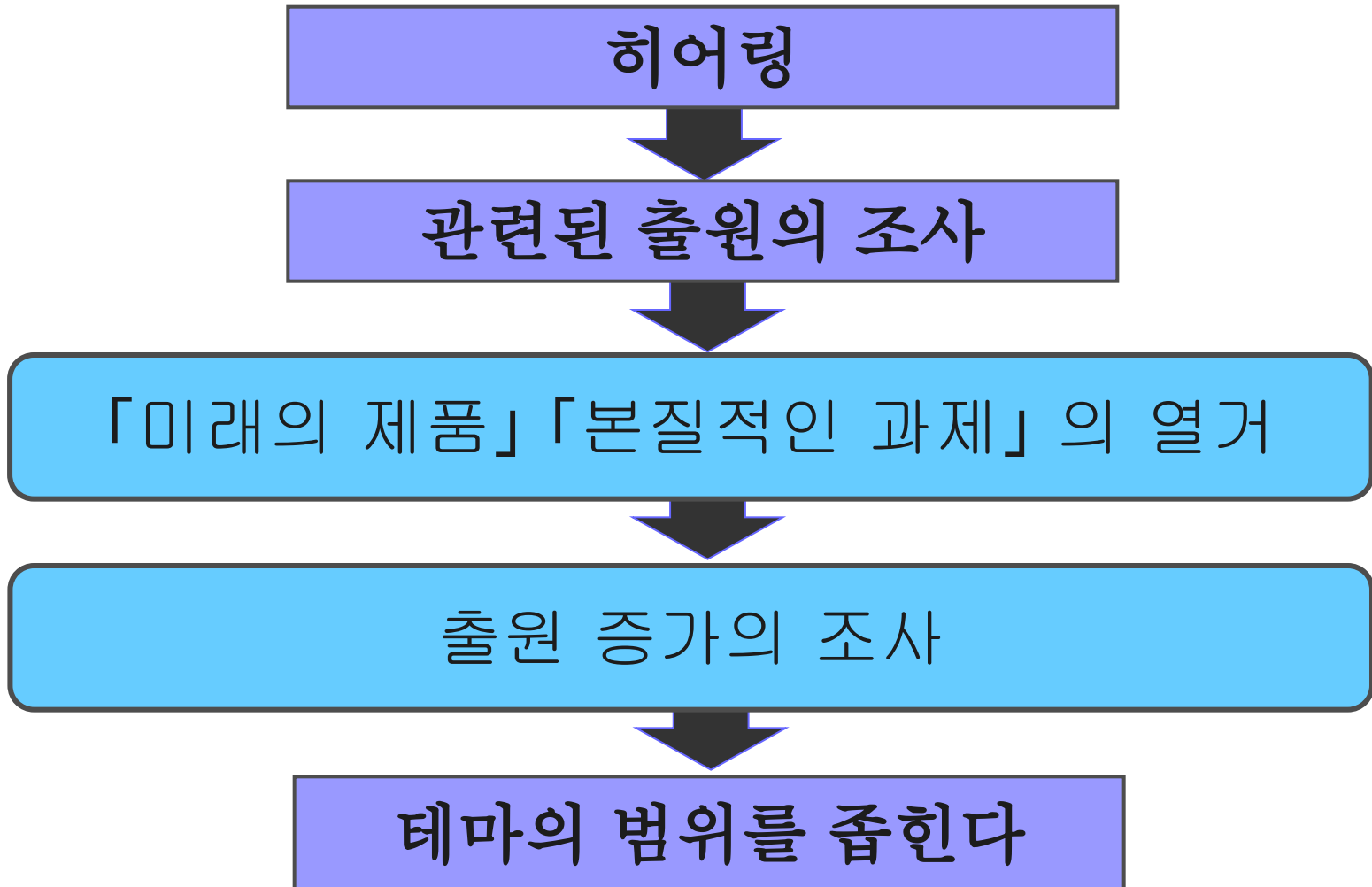
테마 ○○ 10%

예비 테마 20%

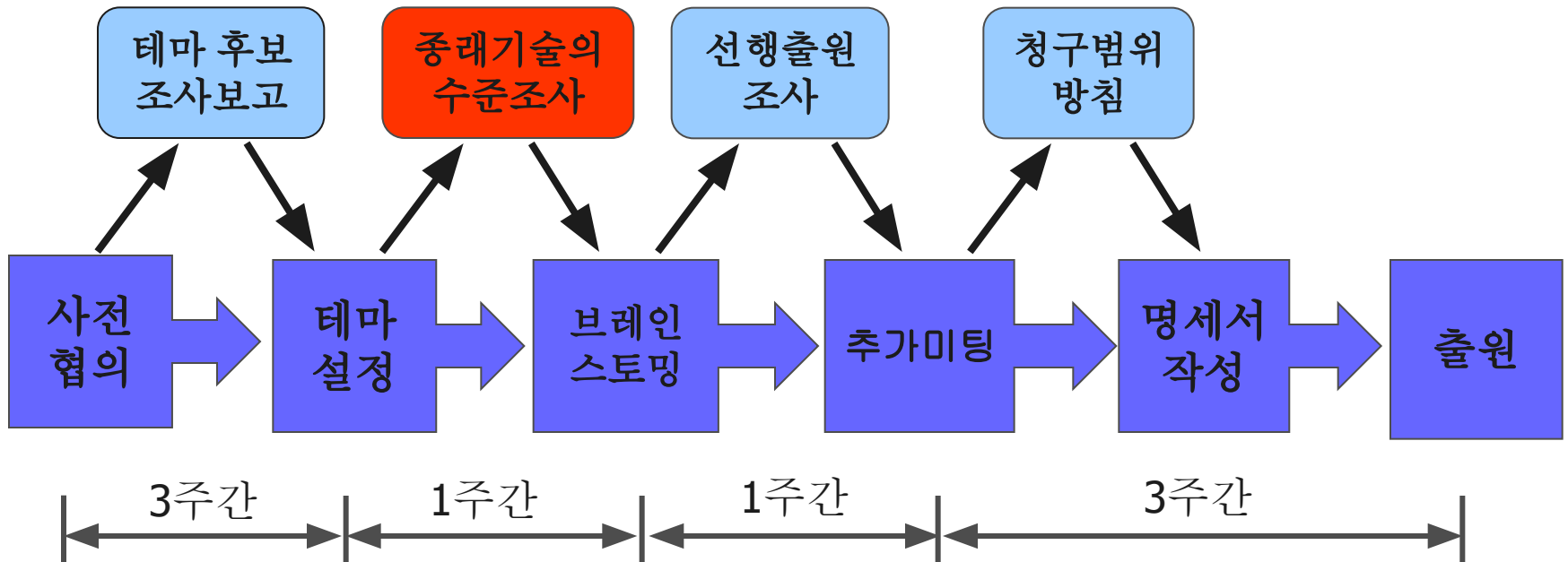
특허 비주얼라이제이션의 전체 프로세스



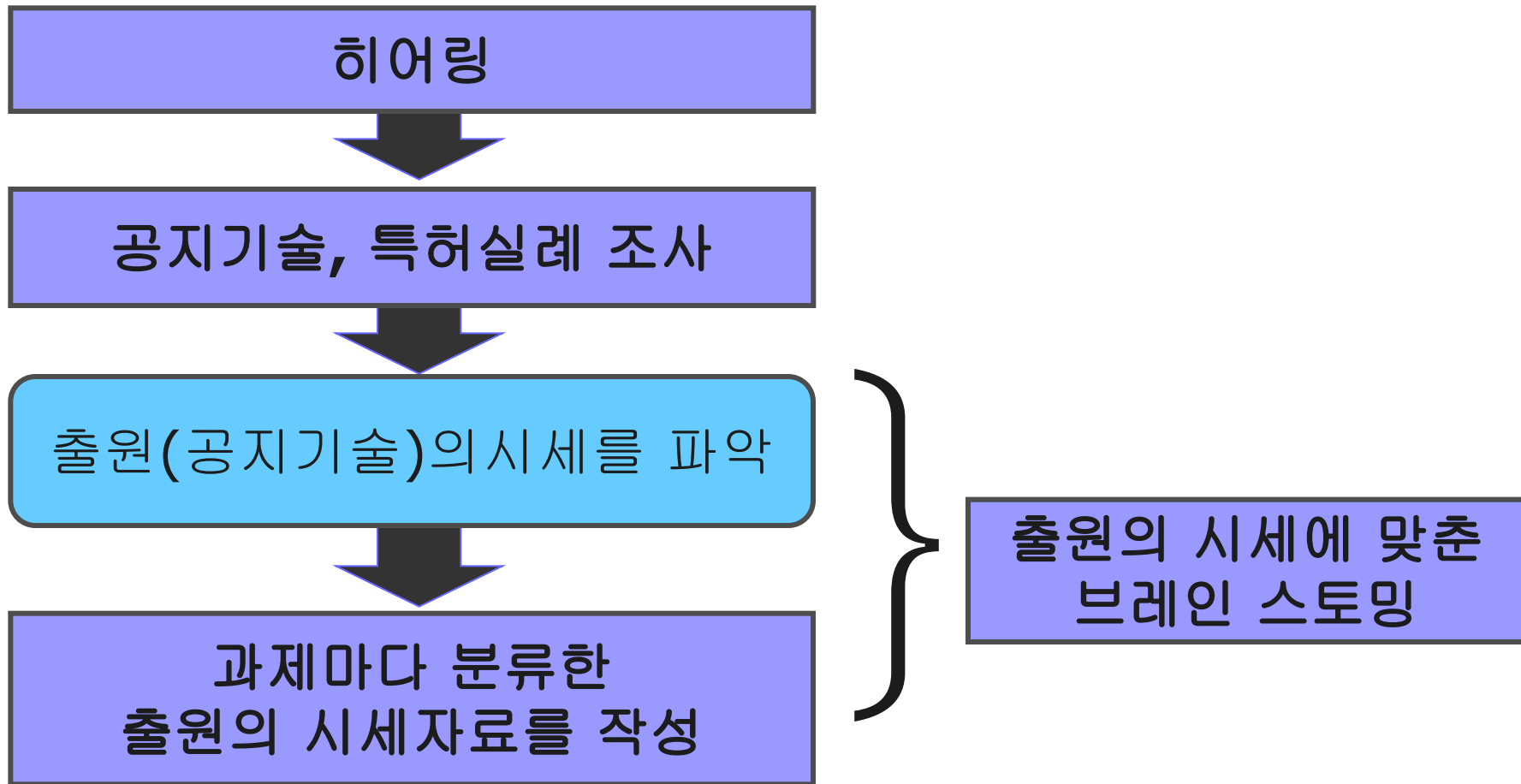
테마 선정의 프로세스



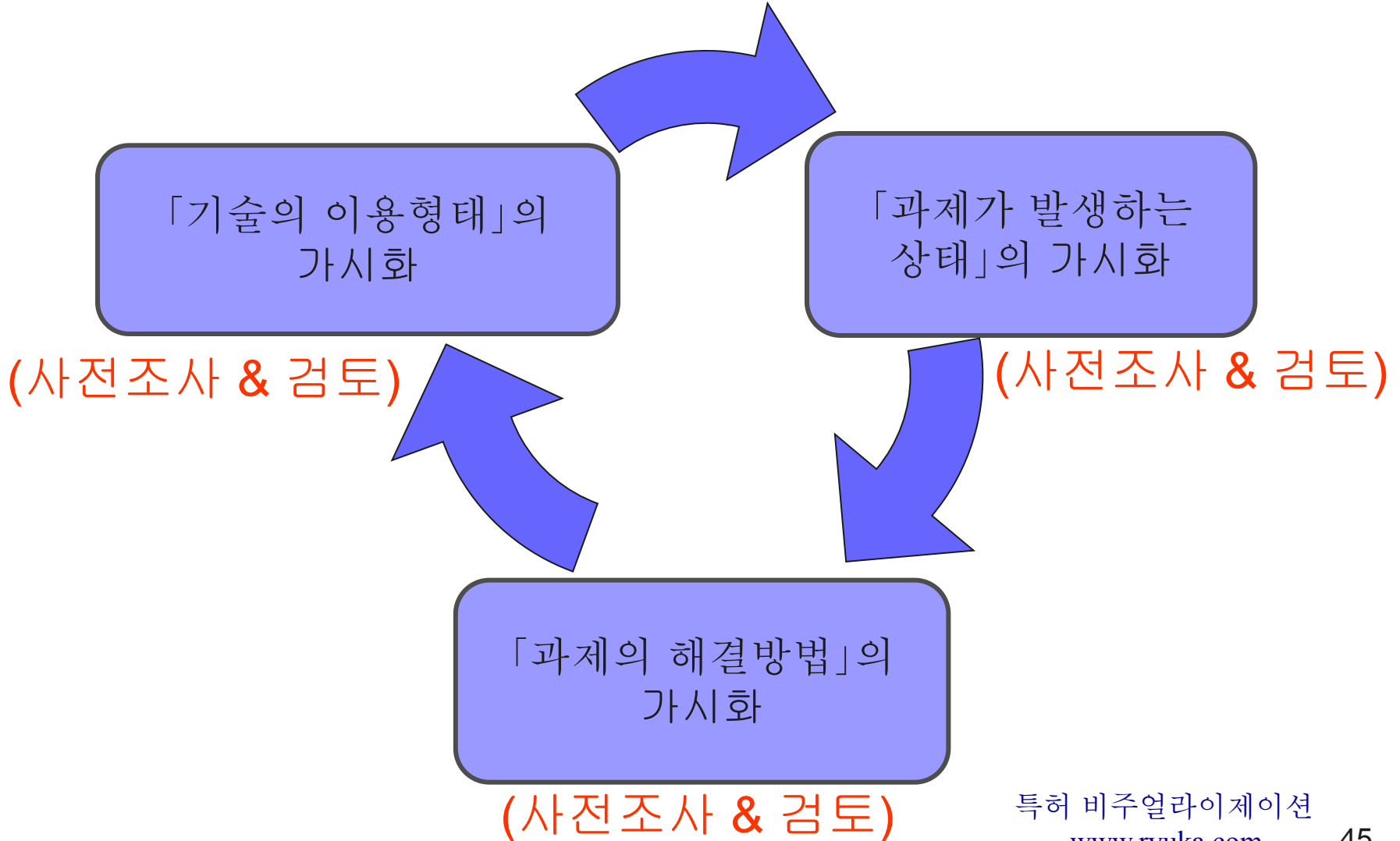
브레인 스토밍 전에 특허의 시세를 파악해 둔다



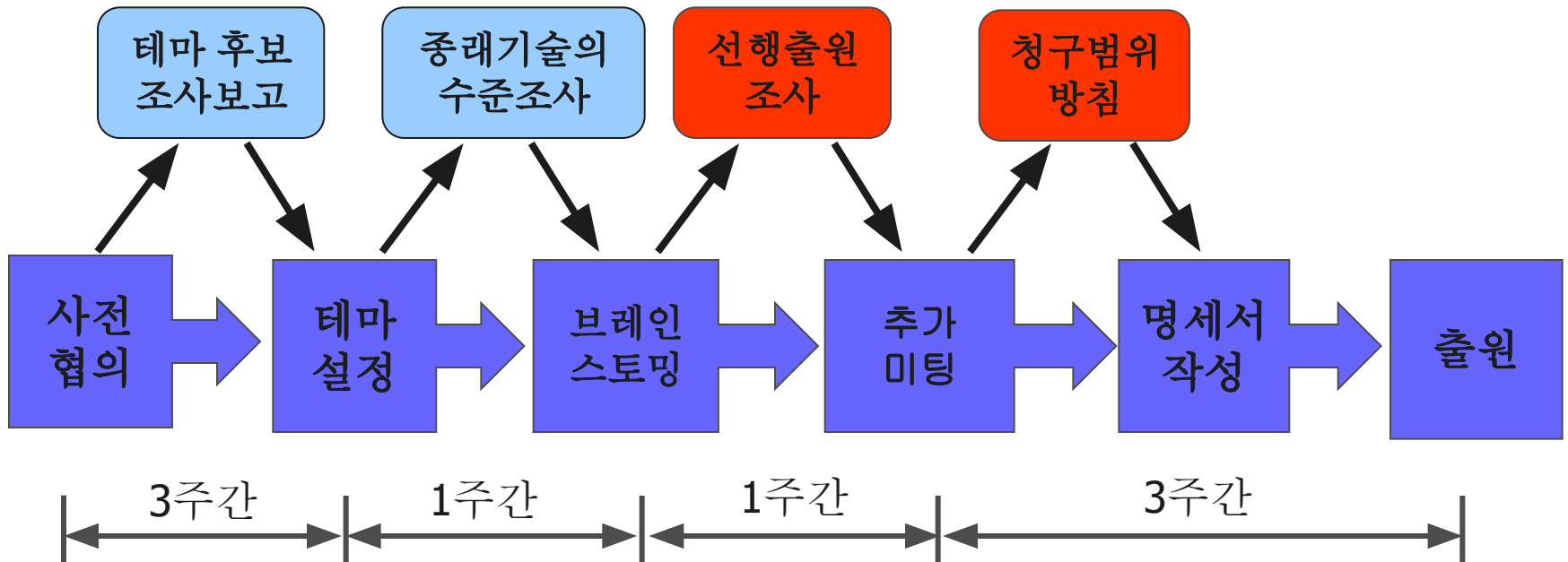
출원의 「시세」를 조사한 후 브레인 스토밍을 한다



기술, 이용형태, 과제가 발생하는 상태를
특허조사에 의해 사전에 열거해 둔다.



청구범위 방침의 구체화는 종래기술을 조사한 후 행한다



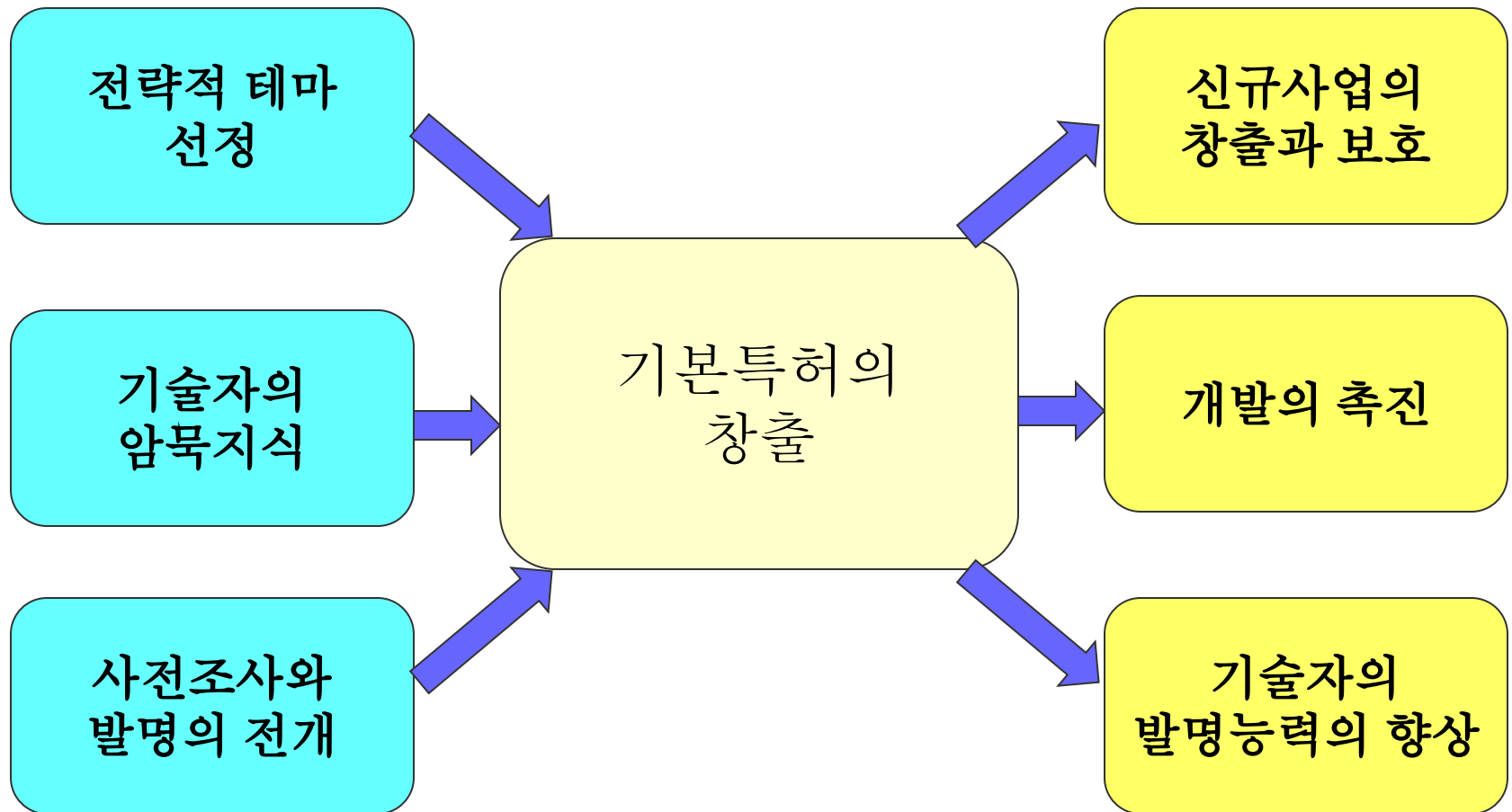
특허 비주얼라이제이션은 주요인물을 특별지원한다

테마의 선정/변경

주요인물의 선정

특허 비주얼라이제이션
<주요인물의 특별지원>

특허 비주얼라이제이션의 효과



산업의 미래는
기술자의 발명에서 시작된다.

•RYUKA•
with Free Vision

특허 비주얼라이제이션
www.ryuka.com